

Années 1920

Nom .....  
 Joueur .....  
 Occupation .....  
 Sexe ..... Âge .....  
 Résidence .....  
 Lieu de naissance .....

## Caractéristiques

FOR 

--	--

 DEX 

--	--

 POU 

--	--

  
 CON 

--	--

 APP 

--	--

 ÉDU 

--	--

  
 TAI 

--	--

 INT 

--	--

 MVT 

--	--

  
 Idée

## Points de Vie

Inconscient 

--	--

 00 01 02 03 04  
 Mourant 

--	--

 05 06 07 08  
 09 10 11 12  
 Blessure grave 

--	--

 13 14 15 16  
 PV max. 

--	--

 17 18 19 20

## Santé Mentale

Folie temporaire 

--	--

 Folie persistante 

--	--

 Initial 


--	--

 Maximum 

--	--

  
 Folie 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15  
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36  
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57  
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78  
 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

## Points de Magie

 00 01 02 03 04 05  
 06 07 08 09 10  
 11 12 13 14 15  
 16 17 18 19 20  
 PM max. 

--	--

 21 22 23 24 25

## Chance

Pas de chance 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15  
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36  
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57  
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78  
 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

## Compétences

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Droit (05%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Orientation (10%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Écouter (20%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Persuasion (10%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
Arts et métiers (05%)	<input type="checkbox"/> Électricité (10%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>				
<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Équitation (05%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			Pilotage (01%)		
<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Estimation (05%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Pister (10%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
<input type="checkbox"/> Baratin (05%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Grimper (20%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Histoire (05%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
<input type="checkbox"/> Charme (15%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Imposture (05%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Psychologie (10%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
Combat à distance	<input type="checkbox"/> Intimidation (15%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Sauter (20%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>				
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Lancer (20%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			Sciences (01%)		
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			Langue maternelle (ÉDU)	<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>				
<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
Combat rapproché	Langues (01%)	<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>						
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			Survie (10%)		
<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Mécanique (10%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
<input type="checkbox"/> Conduite (20%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Médecine (01%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			Mythe de Cthulhu (00%)	<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>				
Crédit (00%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Nager (20%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		
<input type="checkbox"/> Discretion (20%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> Occultisme (05%) .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>			<input type="checkbox"/> .....% <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr></table>		

## Armes

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne	Prix
À mains nues				1D3+Imp	-	1	-	-	-

## Combat

Impact 

--	--

  
 Carrure 

--	--

  
 Esquive 

--	--



## Profil

Description .....

.....

Idéologie et croyances .....

.....

Personnes importantes .....

.....

Lieux significatifs .....

.....

Biens précieux .....

.....

Traits .....

.....

Séquelles et cicatrices .....

.....

Phobies et manies .....

.....

Ouvrages occultes, sorts et artefacts .....

.....

Rencontres avec entités étranges .....

.....

## Équipement et possessions

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

## Fortune

Dépenses courantes .....

.....

Espèces .....

.....

Capital .....

.....

.....

.....

.....

.....

## Amis investigateurs

Nom .....

Nom .....

Joueur .....

Joueur .....

Nom .....

Nom .....

Joueur .....

Joueur .....

Nom .....

Nom .....

Joueur .....

Joueur .....

Nom .....

Nom .....

Joueur .....

Joueur .....

## Tomes du Mythe étudiés

.....

.....

.....

.....

.....

Notes