L'APPEL de CTHULHU

Artystone (Irtašdune) Sexe : F

Princesse Achéménide Age : 19

Nationalité : Perse Résidence : **PASARGADES**

CARACTERISTIQUES

FOR	11	DEX	13	INT	15	Idée	75
CON	12	APP	17	POU	13	Chance	65
TAI	15	SAN	99	EDU	19	Connais.	95

Arme	%	Dom.	Att./R.	Portée	
Coup de Pied(25)	40	1D6	1	…….	☐
Coup de Poing(50)	60	1D3	1	…….	☐
Lutte(25)		Spéc.	1	…….	☐
					☐
				…….	☐
…….	…….	…….	…….	…….	☐
…….	…….	…….	…….	…….	☐

POINTS DE MAGIE

Inconscience

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	**13**
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27

POINTS DE VIE

Mort	**-2**	**-1**	**0**	**+1**	**+2**	
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	**14**	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Bonus / Pénalité aux Dommages : + 1D4

POINTS DE SANTE MENTALE

(20% de la SAN actuelle : ……) **Folie permanente :**

								0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	**65**	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

COMPETENCES DE L'INVESTIGATEUR

Architecture (05)		☐	Danse (00)	50	☐	Musique (00)	60	☐
Arts (05) ……		☐	Déguisement (00)	40	☐	Mythe de Cthulhu (00)		☐
Faire du Pain		☐	Dessin (10)		☐	Nager (25)		☐
Poterie		☐	Discrétion (15)		☐	Navigation (10)		☐
Tailler les Pierres		☐	Dissimulation (15)		☐	Occultisme (05)		☐
Tanner		☐	Dressage (15)		☐	Orfèvrerie (00)		☐
Maroquinerie	40	☐	Eloquence (05)	60	☐	Orientation (15)		☐
Menuiserie		☐	Ecouter (25)		☐	Persuasion (15)		☐
Faire Alcool		☐	Equitation (10)		☐	Poésie (05)	35	☐
Art de la Guerre (00)		☐	Esquiver (DEX x 2)	26	☐	Philosophie (05)		☐
Astronomie (00)		☐	Estimation		☐	Premiers Soins (20)	70	☐
Athlétisme (20)		☐	Géographie (10)		☐	Psychologie (05)		☐
Baratin (05)	70	☐	Grimper (40)		☐	Religion (05)	20	☐
Bibliothèque (25)		☐	Histoire (20)	70	☐	Sauter (25)		☐
Bricolage (15)		☐	Jeu		☐	Sculpture (00)		☐
Chant (00)		☐	Lancer (25)		☐	Séduction (05)	55	☐
Chasser (05)		☐	Hébreu		☐	Se Cacher (10)		☐
Comptabilité (00)		☐	Egyptien	75	☐	Suivre une Piste (10)		☐
Comédie (05)		☐	Perse (EDU * 5)	95	☐	Survie (10)		☐
Construire des Bateaux (00)		☐	Grec		☐	Trouver Objet Caché (25)	45	☐
Conduire Attelage (15)		☐	Araméen (Assyrie)		☐	Commandement (05)	40	☐
Connaissance Lois (05)		☐	Lire / Ecrire les Hiéroglyphes (00)		☐	Fabriquer des armes (00)		☐
Connaissance Animaux (05)	70	☐	Lire / Ecrire les Hiéroglyphes sacrés (magie) (00)		☐	……		☐
Connaissance Nature (10)		☐	Marchandage (05)		☐	……		☐
Connaissance Peuples (15)		☐	Médecine (05)		☐	……		☐
Crédit (10)		☐	Méditation (05)		☐	……		☐