

Caractéristiques et jets

FOR 15 DEX 11 INT 9 Idée 45
CON 15 APP 13 POU 14 Chance 70
TAI 17 SAN 62 EDU 9 Connais. 45
99-Mythe de CTHULHU 99 Bonus aux dégâts +1D4

Points de Magie

Points de Vie

Inconscient	0	1	2
3	4	5	6
7	8	9	
10	11	12	13
14	15	16	
17	18	19	20
21	22	23	
24	25	26	27
28	29	30	
31	32	33	34
35	36	37	

Mort	-2	-1	0	1	2	INCONSCIENCE
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37

Compétences de l'Investigateur

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Archéologie (01)	_____
Art (05) :	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
Artisanat (05) :	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
Arts Martiaux (01) :	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Astronomie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Baratin (05)	<u>40</u>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (25)	_____
<input type="checkbox"/> Biologie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Chimie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Comptabilité (10)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Attelage (01)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Automobile (20)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (01)	<u>21</u>
<input type="checkbox"/> Crédit (15)	_____
<input type="checkbox"/> Discrétion (10)	<u>52</u>
<input type="checkbox"/> Dissimulation (15)	_____
<input type="checkbox"/> Droit (05)	_____
<input type="checkbox"/> Déguisement (01)	_____
<input type="checkbox"/> Ecouter (25)	<u>37</u>
<input type="checkbox"/> Electricité (10)	<u>22</u>
<input type="checkbox"/> Electronique (01)	_____
<input type="checkbox"/> Esquiver (DEXx2)	<u>39</u>
<input type="checkbox"/> Grimper (40)	<u>43</u>
<input type="checkbox"/> Géologie (01)	_____

<input type="checkbox"/> Histoire (20)	
<input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10)	<u>24</u>
<input type="checkbox"/> Informatique (01)	
<input type="checkbox"/> Lancer (25)	<u>31</u>
Langue Natale (EDUx5) :	
<input type="checkbox"/> <u>Anglais</u>	<u>70</u>
Langues Etrangères (01) :	
<input type="checkbox"/> <u>Vietnamien</u>	<u>12</u>
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Marchandage (05)	
<input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05)	<u>45</u>
<input type="checkbox"/> Mécanique (20)	<u>41</u>
<input type="checkbox"/> Médecine (05)	
<input type="checkbox"/> Nager (25)	<u>29</u>
<input type="checkbox"/> Navigation (10)	<u>38</u>
<input type="checkbox"/> Occultisme (05)	
<input type="checkbox"/> Parachute (01)	<u>31</u>
<input type="checkbox"/> Persuasion (15)	<u>24</u>
<input type="checkbox"/> Pharmacologie (01)	
<input type="checkbox"/> Photographie (10)	
<input type="checkbox"/> Physique (01)	
Piloter (01) :	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Premiers Soins (30)	
<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01)	
<input type="checkbox"/> Psychologie (05)	
<input type="checkbox"/> Sauter (25)	<u>51</u>
<input type="checkbox"/> Se Cacher (10)	<u>22</u>
<input type="checkbox"/> Serrurerie (01)	

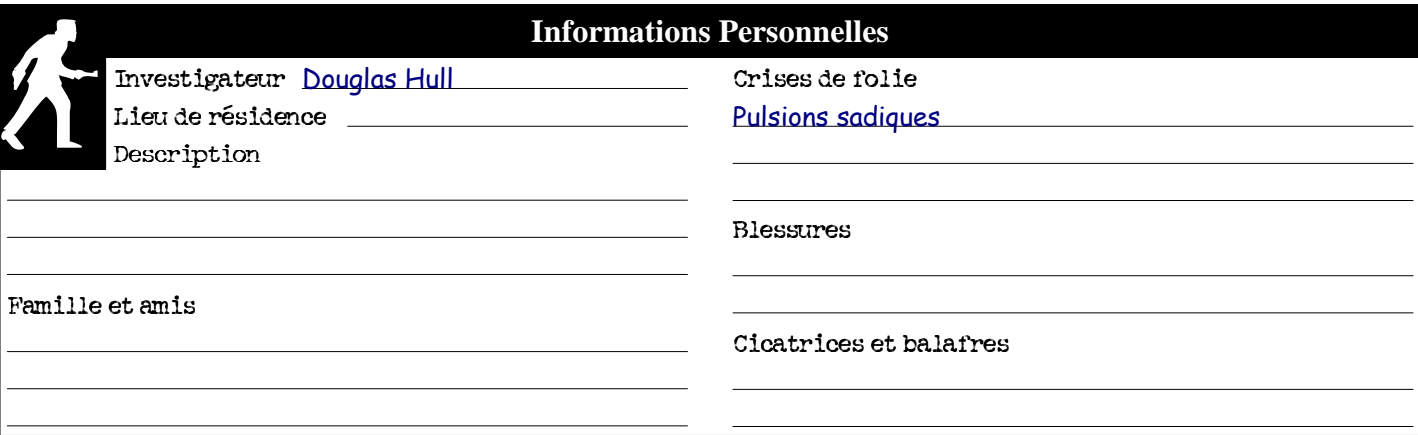
<input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10)	30
<input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25)	39
	Cthulhu Mythos (00)	
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
	Armes à feu	
<input type="checkbox"/>	Arme de Poing (20)	
<input type="checkbox"/>	Fusil (25)	
<input type="checkbox"/>	Fusil de Chasse (30)	
<input type="checkbox"/>	Mitraillette (15)	
<input type="checkbox"/>	Mitrailleuse (15)	

Armes de corps à corps

	Attaque ou Arme	Toucher (%)	Domages de l'attaque	Att./Pts de round vie
<input type="checkbox"/>	Coup de Poing (50)	62	1D3+bd	1 -
<input type="checkbox"/>	Coup de Pied (25)	41	1D6+bd	1 -
<input type="checkbox"/>	Coup de Tête (10)	—	1D4+bd	1 -
<input type="checkbox"/>	Lutte (25)	—	spécial	1 -
<input type="checkbox"/>	Poignard/Baïonnette*	48	1D4+2+bd	1 15
<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____

Armes à feu

[illegible]

[illegible]

Revenus et économies

Revenus annuels	
Liquidités	
Economies	
Biens personnels	
Richesse réelle	

[illegible]

Grimoires du Mythe lus

[illegible][illegible]