
DELTA GREEN : POUSSIÈRE D'ÉTOILE

Dossier 7.1-M-3.4-NC

Poussière d'étoile : première partie

INTRODUCTION

Il est dans ma tête... Je le sens, je l'entends...

Je ne peux pas expliquer ce fait... Il est là, c'est tout... Comment est-il arrivé là ? Comment ai-je pu faire une erreur pareille ? Pourquoi moi ? Je ne sais pas si je trouverais la réponse un jour... Mais il est là...

Déjà mes souvenirs ne m'appartiennent plus... Mes actes non plus d'ailleurs...

Je ne sais comment j'ai pu trouver la force... comment je peux trouver la force de rédiger ceci.

Peut-être le veut-il ? Cette idée me fait froid dans le dos : comment ne pas être sûr que je me rends complice d'un quelconque plan démoniaque dont je ne comprendrais pas tous les tenants ni les aboutissants... Comment être sûr ? Faudrait-il que je reste sans rien faire ? Faudrait-il que je garde pour moi ce que je sais ? Au risque de laisser se produire des horreurs pires encore ?

Je ne sais même pas s'il a un nom... Ni s'il est intelligent...

Je sais juste qu'il est là...

Les Autres pourront bien faire tout ce qu'ils peuvent pour effacer ses traces, il est là...

Et personne ne semble savoir ce qu'il veut...

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Poussière d'étoile est un scénario d'initiation à l'univers de Delta Green. Dans cette optique, les investigateurs ne seront pas membres de Delta Green mais seront adhérents à Saucerwatch. Il serait donc préférable que les joueurs ne soient donc pas des agents fédéraux, bien que ce ne soit pas une obligation. L'intégration à Delta Green pourra se faire soit à la fin du scénario, soit dans un scénario à venir, suivant la volonté du Gardien.

Le but du scénario est d'introduire les joueurs doucement, mais sûrement, dans les secrets et les conspirations de l'univers, leur faire comprendre que le monde n'est pas du tout tel qu'ils le perçoivent, ou tel qu'on voudrait qu'ils le perçoivent.

Si les investigateurs sont déjà des agents de Delta Green ou bien qu'ils en connaissent suffisamment sur la question pour que le fait de ne pas en faire partie ne soit pas spécialement intéressant, alors une annexe prévoit les modifications à apporter au scénario pour le rendre jouable dans ces conditions.

Enfin, question ambiance, la vision de films, tels que « bodysnatchers », « le Survivant » et autres films approchants pourraient s'avérer intéressants pour la seconde partie...

Note : les dates fournies dans ce scénario ne sont bien sûr que des références temporelles et le Gardien est tout à fait libre de les modifier à loisir.

L'ALLIANCE IMPIE

La Mine des Fungi de Yuggoth

Le scénario se déroule dans la région du Vermont, à proximité d'une mine interdimensionnelle exploitée par les Mi-gos, mine qu'ils n'ont aucunement l'intention d'abandonner malgré la proximité de plus en plus oppressante de la race humaine. De nombreuses rencontres entre les deux races ont déjà eu lieu (voir DG p. 115 et annexe récapitulative à la fin du scénario) et se sont souvent soldées par le même résultat : les imprudents qui se sont trop approchés de la zone d'exploitation ont tous subi une 'perte de temps'.

Cette perte de temps est la conséquence d'un l'enlèvement de ces individus par les Mi-Go. Après certaines expériences innombrables, les humains imprudents étaient renvoyés chez eux, tout souvenir de ce qu'ils avaient vécu effacé de leur mémoire. Seules certaines erreurs ou les hypnoses régressives pratiquées par le Dr Denton Shaeffer, membre important de SaucerWatch, pouvaient ramener des fragments de ces souvenirs à la surface.

Mais ce n'est qu'une partie de la vérité...

Le Centre Spécial d'Etudes de Majestic-12

Dès 1984, une réunion concernant le non-respect des limites de l'Accord se tient entre MJ-12 et les greys. Majestic-12 construit au même moment un centre d'étude dans la région du Vermont, non loin de la mine interdimensionnelle.

Initialement, ce centre avait pour but de surveiller les agissements des Greys et de tenir éloignée la race humaine de cette zone dangereuse. Les enlèvements étaient alors le plus souvent pratiqués par MJ-12 qui effectuait de nombreuses hypnoses pour faire oublier ce qu'il s'était passé.

Hélas, les bonnes intentions initialement affichées furent rapidement oubliées et la perversion scientifique gagna petit à petit le centre d'études.

Ce qui au début n'était qu'une opération de prévention se transforma en un grand projet d'étude : le PROJET ECLIPSE. Les victimes des enlèvements servirent peu à peu de cobayes à toutes sortes d'expériences sur la conscience, ses capacités hypnotiques et sur l'encéphale. Etant donné que MJ-12 abondait maintenant clairement dans leur sens, les Greys fournirent diverses technologies et méthodes destinés à perfectionner les expériences.

Les Mi-Gos gagnèrent beaucoup dans cette alliance inattendue. Certes, ils ne pouvaient plus mener leurs recherches sur les humains de la région (mais la planète est si grande...), mais ils pouvaient maintenant exploiter en toute sérénité leur mine interdimensionnelle.

Jusqu'à ce qu'ils réveillent ce qui ne devait pas l'être...

Le Cauchemar sous la Montagne

Les Mi-Go ont mis à jour un champignon particulier, qu'ils nommèrent plus tard le Nior-goth. Sa présence inexplicable sur Terre vient de l'essence même de la mine interdimensionnelle : une fracture spatiale a été opérée vers les entrailles de Yuggoth (Pluton) et a libéré une souche de cette entité, par définition, extra-terrestre.

Le Nior-goth est un parasite spongieux microscopique, mais un parasite de la pire espèce. Contaminant uniquement la race humaine, il attaque plus précisément le cerveau. La contamination se fait par inhalation : depuis les fosses nasales, le parasite passe à l'intérieur des muqueuses, emprunte les voies nerveuses et envahit ensuite le cerveau. Les zones les plus touchées sont : le lobe pariétal (responsable du comportement et de la conscience), le lobe limbique (responsable du comportement inné), la formation réticulée (responsable de la régulation du sommeil) et le complexe hypothalamo-hypophysaire (intervient dans la régulation hormonale).

L'être humain contaminé perd tout contrôle de son corps et de son identité (il n'en a d'ailleurs pas forcément conscience). Son comportement peut changer assez radicalement, et c'est d'ailleurs le premier signe avant-coureur de la contamination.

En tant que parasite cérébral, il n'est pas possible d'affirmer si oui ou non le Nior-goth est intelligent ou a une conscience. En tout cas, les contaminés acquièrent assez rapidement les comportements caractéristiques des colonies : chacun agit pour le bien du plus grand nombre et deux contaminés se reconnaissent instinctivement.

TOP SECRET / ORCON

Dossier 7.1-M-3.4-NC

Par leur nature propre les Mi-Go sont complètement insensibles au Nior-goth. C'est pourquoi le champignon aurait très bien pu ne jamais se répandre (une exposition trop longue à l'atmosphère terrienne le détruit). Mais un groupe de randonneurs s'est trouvé au mauvais endroit au mauvais moment.

Suivant un protocole établi par l'habitude, MJ-12 a récupéré ces cinq randonneurs, le Vendredi 24 mars 2000 au soir. Les scientifiques du centre les ont rapidement examiné avant de leur laver le cerveau et de les renvoyer chez eux, le Dimanche 26 mars. L'épidémie commence alors, touchant aussi bien MJ-12 que la ville.

LES DISPARUS DU VERMONT

L'Homme qui en savait trop

Le point de départ de toute l'enquête se résume en un nom : Greg Chairsey.

Chairsey est un journaliste de SaucerWatch pour le moins curieux dont la spécialité est connue de tous au sein du groupe ufologue, les enquêtes sur les enlèvements inexpliqués. Chairsey est porté disparu depuis une date incertaine, entre le 28 mars et le 2 avril 2000 environ. Il n'a laissé aucune note à ses collègues au journal et personne ne sait où il se trouve.

En fait, Chairsey a voulu compléter un dossier de SaucerWatch déjà bien rempli et bien étoffé : le Dossier des Disparus du Vermont. Il a eu oui-dire d'une nouvelle affaire particulière et s'est rendu sur place, le Mercredi 29 mars 2000 : un groupe de 5 randonneurs avait manifestement perdu deux nuits dans la région sans en garder le moindre souvenir. C'est à la suite de cette enquête qu'il a cessé de donner tout signe de vie.

Nom : Martin Baylers
Date de naissance : 4 octobre 1969
Profession : Professeur de mathématiques
Statut Social : Marié à Sarah Baylers
Remarques : a un garçon (3 ans)

Nom : Arnaud Valenty
Date de naissance : 19 juillet 1971
Profession : Ingénieur
Statut Social : concubinage avec Carol Reynold
Remarques : R-A-S

Nom : Kevin Bringers
Date de naissance : 6 mars 1968
Profession : Comptable
Statut Social : Marié à Peggy Bringers
Remarques : a une fille (7 ans)

Nom : Daniel Everson
Date de naissance : 19 janvier 1970
Profession : Professeur de Sc. Physiques
Statut Social : marié à Sur Everson
Remarques : a deux garçons (1 an et 3 ans)

Nom : Steeve Truman
Date de naissance : 30 novembre 1967
Profession : Banquier
Statut Social : divorcé
Remarques : R-A-S

L'Enquête de Chairsey

Le début exact de l'enquête de Chairsey est basé sur un drame effroyable : le Mardi 27 mars 2000, vers 2h00 du matin, dans une petite ville, Dover, Daniel Everson est pris d'une crise de folie incroyable. Il tue sa femme et ses deux enfants avec une batte de base-ball et un couteau de cuisine avant de se donner la mort. Dans son délire, ses voisins ont pu l'entendre hurler « *ILS SONT DANS MA TETE ! VOUS ETES TOUS LEURS COMPLICES ! VOUS N'ETES PAS VRAIS !* ».

En enquêtant sur Everson, Chairsey découvre qu'il est parti avec quatre de ses amis proches en randonnée pour un week-end dans la Colline Ronde. Et c'est en interrogeant successivement les quatre autres amis qu'il se rend compte que tout souvenir de ce week-end leur a été retiré de l'esprit.

Par ailleurs, en interrogeant isolément les compagnes des randonneurs, Chairsey a appris que ces messieurs avaient légèrement changé de comportement : cauchemars récurrents la nuit, maux de tête, et parfois une froideur à faire peur dans leur regard.

Le Jeudi 30 mars, vers 3h00 du matin, c'est au tour de Kevin Bringers de perdre la raison et de tuer sa fille dans des circonstances assez similaires à celles d'Everson. Toutefois, sa femme a survécu à cette attaque et a pu être sauvée à l'hôpital, certes dans un état critique. Bringers s'est également donné la mort après avoir hurler des paroles similaires à celles d'Everson.

TOP SECRET / ORCON

Dossier 7.1-M-3.4-NC

Ayant connaissance des diverses expériences entreprises par les E.T. sur les êtres humains dans la région (notamment le cas Mike Childers – cf. Annexe) et de tous les phénomènes O.V.N.I, Chairsey en est très vite arrivé à la conclusion que s'il voulait avancer dans son enquête, il devait se procurer les rapports d'autopsie d'Everson et de Bringers, ce qu'il réussit à faire. Il comprit alors que quelque chose de particulier était arrivé à leurs cerveaux.

Par ailleurs, ayant maintenant en partie conscience de ce qui frappait la région, il se rendit vite compte que certaines de ses actions ne lui appartenait plus : avoir l'impression d'avoir perdu quelques heures et ne pas se souvenir comment, se rendre compte que certaines personnes étaient effrayés par son regard, etc.

Toutes ces découvertes le menèrent très simplement à la conclusion suivante : il était contaminé par une chose dont il ignorait tout et bientôt, si son cas devait suivre celui des autres, il perdrait aussi la raison (en fait, ce n'est pas vrai : si les randonneurs ont perdu la raison, c'était à cause de l'hypnose qu'il ont subi chez MJ-12 qui a parasité l'action du parasite...).

Avant que le pire n'arrive, le Vendredi 31 mars, vers 20h30, Chairsey écrit une lettre codée (voir annexe) qu'il envoie chez lui.

La Réaction de Majestic-12

Les individus reprogrammés par MJ-12 sont toujours mis sous surveillance pendant une certaine période, pour bien vérifier que l'opération a réussi et qu'aucune complication n'a eu lieu. C'est par cette surveillance que le Centre s'est rendu compte que quelque chose n'allait pas.

Une fois l'autopsie officielle d'Everson réalisée, les agents de MJ-12 déroberent le corps pour réaliser leur propre autopsie. Ils isolèrent alors le Nior-goth et comprirent que la menace devait être 'cautérisée'. Dans un premier temps, il ne leur vint pas à l'esprit que ce champignon pouvait être contagieux : il s'agissait forcément d'une expérience faite par les Greys sans leur accord, une de plus.

Par ailleurs, Chairsey, tout comme les randonneurs survivants, devenait vraiment gênant...

Samedi 1 avril vers 16h00 sont retrouvés au domicile de Steeve Truman les corps d'Arnaud Valenty, de Martin Baylers, de Steeve Truman et de Greg Chairsey. Officiellement, Chairsey les a tous tués après s'être donné la mort d'une balle dans la tête.

Pour MJ-12, l'affaire est classée. Mais ce n'est hélas que le début.

BIENVENUE EN ENFER

Les investigateurs débutent le scénario pendant le mois d'avril 2000 (le jour, pour des raisons que le Gardien comprendra plus tard, ne peut être défini avec certitude). Alors qu'ils se rendent, comme tous les jours, sur leur lieu de travail, à SaucerWatch, ils sont interpellés : un de leur collègue leur amène une enveloppe kraft. « *Ah, les gars ! Ça fait trois jours que j'essaie de vous joindre ! Tenez... J'ai eu du mal, mais j'ai fini par réussir à déchiffrer votre bazar ! J'ai pas compris ce que ça raconte, mais je peux pas faire mieux ! Je... Hey, Anita ! Excusez-moi, faut que j'y aille... !* ». Et avant que les investigateurs aient pu lui demander quoi que ce soit d'autre, l'étrange individu s'en va.

La lecture de la lettre provoque un effet étrange : ils sentent leur tête tourner et des flots d'images s'imposent à leur esprit. Ils se souviennent...

PREMIÈRE PARTIE

ENQUÊTE À TOPEKA, KANSAS

La Disparition de Chairsey

Le Lundi 3 avril 2000, les investigateurs sont convoqués par la direction du journal. On leur annonce que leur collègue, Greg Chairsey, qui est également un de leurs amis, n'a plus donné signe de vie depuis environ une semaine et que cela commence à inquiéter. Tout ce que l'on sait, c'est qu'il était sur « *un gros coup* », mais rien de plus. Avant de faire intervenir la police, SaucerWatch aimerait mener sa propre enquête.

De larges fonds sont alloués aux investigateurs et ils sont priés de « *faire vite* ».

La Maison de Chairsey

Il n'y a pas grand chose d'autre à faire à Topeka si ce n'est fouiller l'appartement du disparu. Si les investigateurs ont de brillantes idées, la règle d'or comme toujours est de les récompenser... Mais dans ce cas-ci, il n'y a guère beaucoup d'autres solutions.

La maison est fermée, mais les investigateurs sont des proches de Chairsey et savent où il garde un double de ses clés (dans le garage, dans un seau rempli de pierre). Sinon, si le Gardien préfère, il est tout à fait possible de forcer la porte : qui irait porter plainte dans l'immédiat ?

On peut également penser que Chairsey a laissé derrière lui le moyen d'accéder à sa maison de façon simple pour que ses collègues journalistes puissent agir au cas où... Ainsi, si les investigateurs ont une bonne idée pour trouver la clé, le Gardien devra les récompenser (par exemple, en fouillant derrière les tiroirs du bureau de Chairsey, à SaucerWatch).

La maison a été clairement fouillée. Même si ce n'est pas évident au premier coup d'œil (un jet sous Idée ou Criminologie pourrait ouvrir les yeux), tous les signes sont là : de nombreux dossiers qui devraient être rangés sont sortis, certains meubles ne semblent pas être à leur emplacement habituel, des coussins sont retournés, etc. Quelqu'un est passé avant les investigateurs.

Par ailleurs, la maison est mise sur écoute et sous surveillance vidéo. Un jet sous Ecouter, Electricité ou simplement TOC permettra de repérer des micros, des micro-caméras derrière des miroirs sans teint, etc. Le Gardien devra laisser les investigateurs lui poser la question, parce que la démarche de rechercher des micros n'est pas habituelle pour un journaliste.

En fait, tout ce qui pouvait être intéressant à récupérer l'a été par les agents de MJ-12. Ainsi, on pourrait penser que les investigateurs sont face à une impasse. Mais les agents de MJ-12 ne pouvaient pas prendre ce qui n'était pas là lorsqu'ils ont fouillé : en effet, le courrier de Chairsey va être une source d'indice inestimable.

Dans ce courrier, outre des publicités et des factures inutiles, les investigateurs vont pouvoir mettre la main sur deux papiers d'importance : le relevé de compte du mois, et une lettre écrite de la main même de Chairsey (les deux documents sont présentés en annexe).

La lettre est codée et le Gardien devra prendre garde à ce que ses investigateurs n'aient absolument pas la possibilité de la décoder par eux même (en possédant la compétence cryptographie par exemple), parce que sinon l'introduction telle qu'elle a été exposée plus haut ne peut avoir lieu ! Il est clair que pour comprendre ce qu'il y a dans cette lettre, les investigateurs devront l'envoyer à SaucerWatch, là où quelqu'un sera apte à se pencher dessus (le Gardien l'aura compris : la traduction de la lettre est tout simplement le papier qui est décrit plus haut, celui qui réveille tous les souvenirs des investigateurs).

Cette lettre a été postée depuis Brattleboro. Cette information (obtenue sur simple demande des investigateurs) pourra renseigner sur l'Etat où se trouvait Chairsey, mais mènera sur une fausse piste en ce qui concerne la ville. En effet, Chairsey a simplement changé de ville pour envoyer sa lettre de peur que celle-ci soit interceptée.

Le relevé de compte ne sera d'une grande aide que pour la dernière dépense : en effet, les investigateurs peuvent voir que Chairsey a pris un billet d'avion pour le Vermont. Pour obtenir la destination exacte, ils devront se renseigner auprès de la compagnie aérienne et jouer des coudes (jet sous Baratin ou Apparence, voire Crédit ou Marchandage en

TOP SECRET / ORCON

Dossier 7.1-M-3.4-NC

fonction de la façon dont les joueurs veulent obtenir le renseignement). Une fois la destination connue, il ne leur restera guère plus qu'à se lancer dans l'aventure en prenant le premier avion pour le Vermont.

Les Mystères du Comté de Windham

Faisant partie de SaucerWatch, les investigateurs ont bien sûr déjà entendu parler du Vermont (jet sous Connaissance) et des Comtés de Windham et de Windsor. Toutefois, l'urgence les pressant, et les dossiers sur le Vermont étant vraiment d'importance, il est plus probable qu'ils demandent à SaucerWatch de leur envoyer par mail ou par fax une version résumée des différents événements qui ont déjà eu lieu dans cette région.

Ce résumé est présenté en annexe et sera remis aux investigateurs le jour de leur arrivée dans le Vermont, ou le lendemain, suivant la volonté du Gardien.

ENQUÊTE DE SURFACE DANS LE VERMONT

Depuis leur fouille de la maison de Chairsey, les investigateurs sont mis sous surveillance par MJ-12. Ainsi, à de nombreuses reprises, ils pourront avoir l'impression d'être suivis par des hommes en noir ou des voitures noires. Par ailleurs, dès leur première absence de leurs chambres d'hôtel, celles-ci seront mises sur écoute. Il sera tout à fait possible aux investigateurs de s'en rendre compte et d'agir comme ils le souhaitent en conséquence.

Majestic-12 n'entreprendra rien sur eux tant qu'elle ne jugera pas ceux-ci trop dangereux : la situation est déjà assez délicate ainsi...

Le Journal Local : Point de Départ

Les investigateurs devraient arriver dans le meilleur des cas le Mardi 4 avril dans le Vermont dans la journée, voire dans la soirée. Ils descendront à l'hôtel (par exemple *le Cooper Hill Inn*) et auront sûrement la présence d'esprit de louer une voiture pour faciliter leur déplacement. Toutefois, ils n'ont aucune indication sur par quoi commencer.

Si les investigateurs ont une idée intelligente concernant le moyen d'obtenir les informations qui vont suivre, alors le Gardien devra leur donner. Sinon, ils n'auront qu'à attendre le lendemain en lisant éventuellement les informations envoyées par SaucerWatch sur les différents disparus du Vermont.

Le lendemain matin, les investigateurs pourront lire dans le journal que l'ont parle encore de l'affaire qui a été révélée le dimanche précédent à propos de l'assassinat de 3 personnes et du suicide de leur meurtrier. Aucun nom n'est cité mais les informations données concernant le tueur laisse facilement penser qu'il s'agit de Chairsey.

En effectuant les recherches adéquates, les investigateurs pourront mettre la main sur le journal du dimanche. Ils y trouveront l'identité de victimes décédées et le lieu du massacre. Dans cet article, il sera également fait référence aux précédentes tragédies, et en effectuant de nouvelles recherches, les investigateurs pourront être mis au courant de toutes les crises de folies des randonneurs, sans pour autant connaître le lien qui les unit tous.

A partir de ce moment s'offrent plusieurs choix aux investigateurs : ils ont la possibilité de se rendre au commissariat et se présenter en tant qu'amis de Chairsey et demander à avoir ses affaires (en effet, l'affaire est pour ainsi dire presque bouclée sous la pression des agents infiltrés de MJ-12 et les services de police ne verront pas de grandes objections à rendre les affaires – jet sous Baratin ou Crédit – bien qu'elles devraient être classées comme pièces à conviction – jet sous Droit pour remarquer ce détail), ou bien aller au domicile Baylers pour poser des questions à Sarah, ou encore se rendre à l'hôpital pour rendre visite à Peggy Bringers.

Si les investigateurs posent des questions à l'adjoint du shérif, et notamment sur la dernière affaire (la mort de Chairsey, Valenty, Baylers et Truman), et qu'ils le cuisinent un peu (jet sous Baratin), celui-ci pourra affirmer qu'il a eu une impression de mise en scène grossière lorsqu'il est entré sur les lieux du crime (en effet, puisque c'est MJ-12 qui a éliminé ces derniers).

La Chambre de Chairsey

Les affaires de Chairsey ne présenteront pour unique intérêt que de connaître l'emplacement de la chambre du journaliste. En effet, il ne reste plus que la clef de la chambre (sur laquelle on peut lire le nom de l'hôtel : *le West Dover Inn*) ainsi que les papiers d'identité du défunt et de location de la voiture. Chairsey avait avec lui diverses notes sur l'enquête qu'il menait, mais celles-ci ont été 'interceptées' par Majestic-12.

TOP SECRET / ORCON

Dossier 7.1-M-3.4-NC

Les investigateurs ne devraient pas être surpris de découvrir une chambre intégralement fouillée . Il ne reste rien à se mettre sous la dent. La fouille est ici nettement plus chaotique que dans la maison de Chairsey puisque les agents de MJ-12 n'ont pas pris de pincette . Seuls des micros ont été posés, par simple mesure de sécurité.

Par contre, les investigateurs pourront remarquer que le miroir de la salle de bain est brisé et que le point d'impact est central. Un jet en Criminologie permettra de découvrir des traces de sang et de peau au niveau du point d'impact. Si les investigateurs ne comprennent pas que ce qui a brisé ce miroir est le poing d'une personne (Chairsey en fait), le Gardien pourra autoriser un jet d'Idée.

Par ailleurs, à moins que les investigateurs ne fassent clairement allusion à diverses méthodes (comme faire passer de la vapeur d'eau sur une surface vitrée ou bien regarder sous des surfaces en bois comme le bureau ou les tiroirs du bureau), un jet de TOC avec une difficulté conséquente (au moins 30) devra être tenté. S'il est réussi, alors les investigateurs pourront trouver, soit au niveau des surfaces vitrées, soit au niveau des surfaces en bois (au choix du Gardien en fonction des préférences) le message caché suivant : « *JE NE SUIS PLUS MOI* ».

L'interrogatoire de Sarah Baylers

Les investigateurs pourront également se rendre au domicile de Sarah Baylers pour lui poser quelques questions. Les possibilités pour trouver l'adresse des Baylers sont multiples et très simples. Toutefois, obtenir des informations de ma part de Sarah Baylers sera beaucoup plus compliqué : elle est complètement sous le choc et a pris les journalistes en horreur après ce qui s'est passé.

Les investigateurs devront donc se montrer extrêmement prudents et ne devront pas se montrer oppressants dans leurs questions au risque de la voir se braquer immédiatement (le Gardien devra bien insister sur le fait qu'elle a perdu le même jour son mari ainsi que nombre de ses amis chers – sans parler des horreurs qui sont arrivés à la famille Everson et à la famille Bringers). Le Gardien sera tout à fait en droit de demander un jet en Psychologie pour s'assurer que les investigateurs emploient le bon ton.

Les informations détenues par Sarah, bien qu'importantes, ne pourront mener bien loin les investigateurs. En fait, voici pour être précis ce qu'elle sait et ce qu'elle pourra donc dire en fonction des questions posées :

- Δ Truman, les Baylers, les Bringers, Valenty et les Everson sont des amis de longues dates.
- Δ les cinq maris sont partis en randonnée pour le week-end (ils adorent ça) dans la région, mais elle ne sait pas très bien où.
- Δ cette randonnée a eu lieu du vendredi 24 mars au dimanche 26.
- Δ son mari n'était plus très sûr de se souvenir de ce qui s'était passé durant ce week-end. Il sait juste qu'ils s'étaient tous bien amusés.
- Δ son mari avait un petit peu changé après ce week-end : il était plus froid et plus distant. Mais c'est parce que les investigateurs lui posent la question qu'elle y pense...
- Δ un journaliste nommé Greg Chairsey est effectivement déjà venu lui poser des questions.
- Δ Valenty est en concubinage avec Carol Reynold.

L'interrogatoire de Carol Reynold ne mènera pas plus loin que celui de Sarah Baylers. Elle savent exactement la même chose toutes les deux. Toutefois, ces deux demoiselles ne doivent pas être négligées par les investigateurs, car elles permettront de faciliter la visite rendue à Peggy Bringers (seulement si les investigateurs se sont comportées comme des anges, bien sûr).

PLUS LOIN DANS LA VÉRITÉ

Le Réveil de Peggy Bringers

Peggy Bringers sort du coma dès Lundi 3 avril mais elle ne pourra recevoir de visite que le mardi 4 en fin de journée, voire le mercredi 5 avril, et dans un premier temps uniquement de sa famille et de ses amis proches. Ainsi, si les investigateurs veulent aller interroger la pauvre femme, ils devront réussir à se faire passer pour les catégories de personnes sus-citées (jet sous Baratin) ou encore être accompagnées de Carol Reynold ou de Sarah Baylers (en effet, si le Gardien veut corser la difficulté, il peut considérer que pour éviter toute filtration de journaliste il soit demander à la

TOP SECRET / ORCON

Dossier 7.1-M-3.4-NC

patiente si elle connaît effectivement les personnes annoncées).

Peggy est très faible et ne parle que très difficilement. Par ailleurs, elle se fatigue très vite, si bien que les investigateurs devront réduire au minimum les questions qu'ils auront à lui poser. Elle en sait autant que ses deux amies, à ceci près que sait aussi que :

- Δ son mari en plus d'être froid, faisait des cauchemars terribles après cette randonnée et se réveillait souvent au milieu de la nuit en hurlant
- Δ que la randonnée avait lieu dans la Colline Ronde et peut mettre préciser leur trajet
- Δ elle pourra citer ce que son mari hurlait à tue-tête dans sa crise de folie, le soir où il s'en est pris à elle et à leur fille

Les investigateurs savent donc maintenant où a eu lieu la randonnée. Toutefois, il serait préférable qu'ils ne s'y rendent pas avant d'avoir pu obtenir le rapport d'autopsie de Kevin Bringers et de Daniel Everson. Il ne s'agit pas d'une obligation certes, puisque ces informations pourraient très bien être obtenues dans la deuxième partie du scénario, mais l'effet serait plus intéressant.

L'autopsie de Kevin Bringers

Les investigateurs, n'étant que simples journalistes, devront faire preuve de beaucoup d'ingéniosité pour avoir accès aux rapports d'autopsie de Bringers et d'Everson. Peut-être auront-ils l'audace d'infiltrer la morgue ? Peut-être ont-ils des contacts par des médecins ou des policiers qui pourraient leur donner un accès aux documents ? Peut-être ont-ils une formation de médecin et pourront-ils se faire passer pour un légiste ?

La façon d'obtenir les rapports d'autopsie dépend uniquement de l'ingéniosité des joueurs.

Si l'un des investigateurs est médecin ou a une licence de médecine et qu'il souhaite réaliser l'autopsie des corps, alors il découvrira à sa grande surprise qu'il ne reste plus que le corps de Kevin Bringers à la morgue. Le corps d'Everson a très tôt été transféré dans un centre du FBI, ainsi que les corps des quatre derniers morts (bien sûr, si les investigateurs se renseignent par des contacts quelconques, ils découvriront qu'il n'en est rien : ces corps se sont volatilisés ! En fait, c'est bien entendu Majestic-12 qui les détient).

Les rapports d'autopsie sont fournis en annexe.

La Colline Ronde

Arrivés à ce stade, les investigateurs sont devenus extrêmement gênés pour Majestic-12 : S'ils sont très forts, ils ont dû comprendre qu'un parasite est présent dans la région de la Colline Ronde. Dans le pire des cas, ce qu'ils savent est déjà trop important pour que MJ-12 reste sans rien faire.

Les agents de MJ-12 ne peuvent pas prendre le risque d'éliminer les investigateurs, même avec la couverture d'un accident : si ceux-ci ne sont pas contaminés par le Nior-goth, et préfèrent alors leur laver le cerveau et les renvoyer chez eux. Sinon, ils risqueraient de voir débarquer une horde de journaliste de SaucerWatch, et vu la situation actuelle, ils ne peuvent pas se le permettre.

L'enlèvement aura lieu de préférence si les investigateurs décident (logiquement) de se rendre dans la Colline Ronde. Ils seront alors surpris en pleine nuit (de préférence) par une lumière blanche aveuglante venant du ciel. Ils se sentiront attirer vers le ciel et perdront connaissance au moment de pénétrer dans la 'soucoupe'.

Le flash-back s'arrête là.

Il s'est écoulé environ 4 jours depuis l'incident de la Colline Ronde et les investigateurs comprennent qu'on leur a lavé le cerveau. Tous leurs souvenirs leur sont revenus (excepté ce qu'il s'est passé dans la soucoupe). Ils doivent maintenant retourner dans le Vermont et résoudre cette histoire une bonne fois pour toute...