

## Préambule

Le groupe devra compter au moins 4 personnages orientés « action », agents de la CIA et du FBI, ou encore liés à l'armée (Navy Seal).

## Introduction

Depuis trois jours, toutes les chaînes de télévision retransmettent des images d'un ranch du Nouveau Mexique où se sont retranchés les membres d'une secte, prenant en otages une vingtaine de personnes, femmes et enfants.

Depuis le début de la crise, les forces spéciales de la police fédérale font le siège des forcenés.

La situation s'est dégradée rapidement ; après 48 heures de négociations infructueuses, les sectateurs ont annoncé qu'ils abattraient un otage toutes les 6 heures. Leurs revendications sont assez floues : argent, véhicules, armes, une heure d'antenne sur CNN .etc.

Les psychologues du FBI se perdent en conjectures et la conclusion la plus vraisemblable est qu'on a affaire à une bande de fanatiques religieux suicidaires.

Les dernières 24 heures ont confirmé cette hypothèse : 4 otages ont été exécutés (du moins des coups de feu ont été entendus).

Devant la tournure des événements, le FBI a décidé de donner l'assaut.

Une unité des Forces Spéciales du SWAT est déjà sur place.

Tout le monde est prêt et on n'attend plus que l'arrivée sur le site d'une équipe, des spécialistes issus de différentes organisations : il s'agit bien entendu des PJ.

Leur rôle sera de mettre au point du plan d'attaque et de coordonner l'assaut (et éventuellement d'y participer directement).

Pour l'heure, les PJ sont en route pour le Nouveau Mexique à bord d'un avion militaire.

A nord, le major Freeman des unités du SWAT leur a fait un rapide topo de la situation et des forces en présence.

Le ranch se trouve à une dizaine de kilomètres de toute zone habitée, dans une petite vallée. Une route mène au ranch.

Ici, les PJ pourront examiner un plan des lieux établi par le FBI, avec les derniers relevés des positions des forcenés et les dernières observations faites par les agents sur place. Ces informations sont vieilles d'à peine 6 heures.

L'endroit abrite une secte.

Le gourou de ce soi-disant groupe religieux qui se fait appelé « les Croyants de la Révélation » se nomme David Coran.

Voici 72 heures, il a téléphoné à plusieurs agences de presse de la région et a inondé leurs serveurs informatiques de mails annonçant l'émminence de l'accomplissement d'une prophétie délirante concernant une révélation.

Après ça, il s'est retranché dans son ranch avec ses adeptes (une trentaine), prenant leurs propres femmes et enfants en otages.

Personne ne sait le pourquoi de ses agissements, hormis sa déclaration initiale à la presse.

Personne ne sait quels buts obscurs le gourou et ses adeptes poursuivent.

Toujours est-il qu'il y a 24 heures, ils ont annoncé leur intention d'abattre un otage toutes les 6 heures. Et ils semblent avoir mis leur plan à exécuter.

Le FBI a donc décidé de donner l'assaut et les PJ sont là pour organiser et coordonner l'attaque.

La priorité est mise sur la sauvegarde des otages encore en vie.

La capture et l'arrestation des forcenés sont optionnelles.

Bien évidemment, le Delta Green n'a pas mis les PJ sur l'affaire juste pour le plaisir d'une prise d'otages. L'organisation a des soupçons concernant les agissements de David Coran.

Outre l'assaut, l'équipe devra être attentif à tout ce qui sortirait de l'ordinaire. Le caractère religieux des motivations des preneurs d'otages pourrait bien cacher autre chose qu'une simple secte.

## L'histoire en quelques mots (meneur de jeu only)

David Coran n'a plus rien d'humain depuis plusieurs années déjà.

Il est sous l'emprise d'un insecte de Shaggai (appelé aussi Shan), ainsi que quelques-uns de ses adeptes (une dizaine d'entre eux).

Les autres sont tout simplement subjugués par leur gourou (lien mental des insectes de Shaggai).

Les femmes et les enfants ne sont pas sous l'emprise des insectes extraterrestres ; ils doivent servir d'offrandes lors d'immondes sacrifices humains.

Le but de tout ceci : l'invocation de la divinité priée par les Shans depuis la nuit des temps, Azathot le Sultan des Démons.

Les Shans sont bloqués sur Terre depuis plusieurs millénaires et espèrent l'aide d'Azathot pour regagner leur monde.

Les otages seront donc sacrifiés à la divinité en échange de connaissances permettant aux Shans de quitter notre monde.

## Curriculum du gourou, David CORAN

Homme de race blanche, né à Boston en 1965, études brillantes en psychologie à l'université de Boston ; il vit et travaille sur la côte est pendant 10 ans puis vient s'installer à Los Angeles où il se lance dans une carrière d'écrivain, sans grand succès.

Il y a 5 ans, il achète un ranch isolé au Nouveau Mexique et y fonde une secte : les Croyants de la Révélation.

Il attire à lui une trentaine de familles qui viennent s'installer au ranch avec lui.

Le FBI n'a rien sur lui. Il n'a pas de casier judiciaire et n'avait eu aucun démêlé avec la police jusqu'à maintenant.

## Recherches sur David Coran dans les dossiers du Delta Green

[Bibliothèque + Informatique] Rien dans les écrits de David Coran (romans et essais assez médiocres) ne permet d'expliquer l'affaire de la secte et le pourquoi de la prise d'otages.

[Psychologie + Psychanalyse] Il semble tout bonnement avoir pété les plombs, sans raison apparente.

## Informations dont disposent les PJ pour mener la prise d'assaut

- ❖ une carte des lieux (très précise).
- ❖ des informations sur David Coran et sa secte (cfr. curriculum).
- ❖ nombre d'adeptes présents et armés : une trentaine.
- ❖ nombre d'otages : 15 femmes et une dizaine d'enfants.
- ❖ armement des forcenés : armes automatiques, riot-gun, pistolets mitrailleurs UZI, présence probable d'explosifs et de grenades.
- ❖ deux voitures et un pick-up sont garés à l'arrière des bâtiments (à l'abri de snippers éventuels).

Le SWAT (une unité d'une dizaine d'hommes) a pris position autour du ranch.

La police locale et le FBI ont bouclé le secteur sur un rayon de 2km autour des installations.

Toutes les routes menant à la zone sont barrées dans un rayon de 5km.

Un hélicoptère de la police tourne autour du ranch mais il a été obligé de prendre ses distances à cause de tirs sporadiques des forcenés.

Depuis 24 heures, rien n'a bougé là-bas, hormis quatre coups de feu qui semblent bien marquer l'exécution de 4



otages ; mais rien n'a encore pu être confirmé par les observateurs des forces fédérales.

## Arrivée sur les lieux

Après un vol de plusieurs heures au cours duquel les PJ ont eu tout le loisir de discuter de la situation et peut-être de mettre au point un plan d'action, l'avion atterrit sur une base militaire où des véhicules banalisés du FBI attendent les PJ.

Une heure plus tard, les PJ et leur matériel sont sur place ; un officier du SWAT leur accueille dans la cellule de crise et leur fait un rapport des dernières 6 heures. Un autre coup de feu a été entendu mais encore une fois, les observateurs n'ont rien pu voir.

On ne sait pas ce qui se passe là-bas mais il était temps que les PJ arrivent sur les lieux. Tout le monde est très nerveux.

Aux PJ de mettre en place les hommes et de coordonner l'assaut.

Le SWAT disposent de 10 hommes, dont 5 tireurs d'élite, 4 commandos et 1 expert en explosifs.

Le FBI met à la disposition des PJ une vingtaine d'agents.

En plus de l'hélicoptère, il y a une vingtaine de voitures de service et un véhicule d'assaut spécialement équipé pour ce genre de mission (une espèce de petit blindé en somme).

Le SWAT dispose aussi de gaz lacrymogènes et de fumigènes.

La prise d'assaut devra être minutée, rapide et précise.

En face, ils ne se laisseront pas faire. Il y aura peut-être des pertes mais la priorité de cette intervention est la sauvegarde des otages.

[Esquive + Discrétion + Compétences de Combat + FOR + DEX]

De par la nature de cette partie du scénario, il est difficile de dire comment l'assaut se déroulera. Il faudra donc improviser.

Ne laissez pas le temps aux PJ de respirer. Tout doit se jouer en quelques minutes en temps de jeu (càd au plus une heure en temps réel).

Si les PJ ont mis au point un plan bien pensé, correct et réalisable, il y a toutes les chances que l'assaut se passe au mieux, avec un minimum de pertes ; mais même dans ce cas, il ne faut pas oublier que les adeptes sont des fanatiques sous l'influence d'entités extraterrestres. Ils se défendront donc jusqu'au bout.

## Ce que les PJ découvriront dans le ranch...

David Coran ne se laissera pas prendre vivant, ni aucun de ses adeptes contrôlés par les Shans (qui tenteront de changer d'hôtes, en trouvant refuge dans un otage blessé ou un agent du SWAT).

[SAN, 1d4/1d6] Une des pièces du ranch renferme un spectacle macabre : plusieurs otages ont bel et bien été abattus.

Leurs corps gisent dans une grande salle, les mains liées dans le dos, le crâne réduit en bouillie par un tir à bout portant.

Ils ont été placés en cercle autour d'une espèce de symbole tracé sur le sol à l'aide de peinture noire.

D'autres symboles étranges ont été dessinés un peu partout sur les murs de la pièce et même sur les corps des otages abattus.

En fait, tous les murs de la pièce sont remplis dans cette écriture, tantôt grossièrement esquissée à la bombe de couleur, tantôt finement agencée aux marqueurs noirs.

Partout, du sang et des entrailles arrachées aux dépouilles de ce qui semblent bien être les sacrifiés d'un rituel morbide.

Un vrai massacre. Une boucherie écoeurante.

[Bibliothèque + Occultisme + Mythe de Cthulhu] Il s'agit vraisemblablement d'un rituel, d'une espèce de sacrifice.

Les symboles tracés un peu partout n'appartiennent à aucun langage connu, à aucun code ésotérique ou de sorcellerie classique (mais peut-être possèdent-ils des informations sur ces tracés étranges au Delta Green ; il serait judicieux d'envoyer quelques clichés à l'organisation pour analyse).

[Idée + Mythe de Cthulhu]

Si un des PJ a déjà été confronté à des adeptes d'Azathot, il reconnaîtra le nom du Sultan des Démon sans hésitation aucune.

[SAN, 0/1d4] Parmi les symboles, deux séquences reviennent régulièrement : ce sont les glyphes formant le nom d'Azathot d'une part, et un singulier triangle noir.

Après la prise d'assaut, les morts et les blessés sont évacués du site et emmenés dans un hôpital militaire le plus proche (à moins que les PJ n'y voient une objection).

## Interroger les survivants (preneurs d'otages & otages)

[Psychologie + Psychanalyse + Persuasion] Les otages, les femmes et les enfants des adeptes, sont sous le choc.

Il faudra faire preuve de patience pour en tirer quelque chose.

Quant aux preneurs d'otages, les rares survivants sont prostrés, présentant les symptômes apparents d'un autisme profond. Les médecins ne savent pas quoi en penser. On dirait qu'on leur a fait un lavage de cerveau.

Rien ni personne ne réussira à les sortir de leur état de prostration.

Malgré tout, les PJ pourront rassembler les informations suivantes :

- ❖ Depuis deux mois, le gourou avait un comportement bizarre, comme s'il n'était plus lui-même.
- ❖ Les mêmes troubles du comporte-

ment ont affecté plusieurs autres membres de la secte quelques semaines plus tard.

- ❖ Le caractère des rituels organisés par le gourou est devenu de plus en plus étranges, dérangeants, avec des mutilations et des paroles prononcées dans une langue incompréhensible. C'est depuis ce moment-là que plus personne n'a été autorisé à quitter l'enceinte du ranch.

- ❖ Depuis un mois, le gourou et une poignée d'adeptes ont ramené au ranch des armes, des munitions, des explosifs et des vivres. Le gourou prétendait que la Révélation était proche et qu'il était nécessaire de se défendre contre le monde extérieur. A partir de ce moment-là, les rituels étranges ont remplacé les prières habituelles et tout le monde parmi les femmes et les enfants a compris que quelque chose de terrible se préparait.

## Fusillade à l'hôpital

24 heures après les faits (la prise d'assaut du ranch), les PJ sont contactés par un agent du FBI : une violente fusillade a éclaté à l'hôpital militaire, dans la section où ont été emmenés les rescapés de l'attaque du ranch.

Sur les lieux, la police militaire et des agents du FBI, secondés par la police locale.

Le périmètre a été bouclé.

D'après les premiers rapports, un groupe de forcenés a pris le contrôle de l'aile de l'hôpital où sont soignés les rescapés du ranch.

Chose totalement incompréhensible, ce sont des infirmiers et d'autres malades qui semblent avoir assailli les hommes de garde et qui ont menacé les occupants du bâtiment avec les armes prises aux gardes.

Un des observateurs du FBI, posté sur le toit d'un immeuble voisin, a même aperçu un des gardiens (agent du FBI) parmi les preneurs d'otages.

Aux PJ de tirer les conclusions qui s'imposent.

La situation est assez floue.

La crise a débuté il y a à peine une heure.

Il y a peut-être une dizaine de preneurs d'otages et les observateurs ont compté 8 ou 9 otages.

D'après les rapports, les forcenés disposeraient d'armes de poing (pistolets standard de l'armée). Ils tiennent un étage complet et ont barricadé les couloirs. Ils n'ont encore fait aucune revendication ni aucune demande.

Les PJ disposent des plans complets de l'hôpital.

A eux de mettre au point un plan d'intervention.

[Esquive + Discrétion + Compétences de combat + FOR + DEX]



Les forcenés ne semblent pas disposés à négocier. Après une heure, un coup de feu claque (un otage vient d'être exécuté).

La situation devient critique et la prise d'assaut semble inévitable.

### Après la prise d'assaut

Les couloirs ainsi que les murs de certaines chambres sont couverts de symboles étranges semblables à ceux découverts dans le ranch.

De plus, le ou les otages abattus ont été disposés autour d'une espèce de pentacle tracé à la hâte dans une des chambres.

Les preneurs d'otages sont tous morts ou grièvement blessés.

[Idée] Un examen médical approfondi pourrait peut-être expliquer pourquoi ces hommes ont agi de la sorte.

[Médecine] (Si aucun des PJ n'est médecin légiste, les examens médicaux seront menés par les services du FBI.)

Tard dans la soirée du lendemain, le médecin légiste du FBI demandera aux PJ de venir à la morgue : quelque chose à leur montrer, quelque chose d'inhabituel.

### Incendie à la morgue

Quand les PJ arrivent sur les lieux, ils découvrent le gardien mort, abattu d'une balle en pleine tête.

Soudain, l'alarme incendie se déclenche.

La partie du bâtiment abritant les laboratoires d'analyse où étaient autopsiés les corps des preneurs d'otages se transforme rapidement en un véritable brasier.

Il faut évacuer les lieux aux risques de périr dans les flammes. De plus, si l'alarme s'est déclenchée, le système d'extinction automatique ne semble pas vouloir fonctionner.

Il faut appeler les pompiers.

Après un examen des lieux, le rapport de police conclut à un incendie d'origine criminelle.

On a retrouvé les corps du médecin légiste et de son assistant, calcinés, ainsi que des traces d'essence et un bidon vide dans un des couloirs jouxtant les laboratoires.

Le système d'extinction automatique a été saboté.

[Idée] Quelqu'un a voulu faire disparaître les preuves (du moins ce qu'avait découvert le médecin légiste).

L'examen des restes calcinés et des décombres n'apportera plus rien.

### Vous avez un message

En rentrant chez lui, un des PJ découvre qu'il a reçu un Email d'origine inconnue.

[Informatique] Impossible de tracer

cet Email.

Ce message contient plusieurs fichiers « image » : des scanners des crânes de plusieurs personnes non identifiées. Ces scanners montrent une anomalie au niveau de l'arrière de la boîte crânienne ; quelque chose s'est logé dans cette zone, repoussant les tissus cérébraux ; quelque chose qui fait vaguement penser à un gros insecte de la taille un moineau.

Par endroits, le parasite semble avoir assimilé la matière cérébrale, fusionnant littéralement avec le sujet.

Les images ne portent aucune indication permettant de déterminer leur origine.

[Informatique + Bibliothèque] Des recherches dans les fichiers du FBI et de la CIA n'apportent aucune information en relation avec l'affaire.

[Idée] Une demande au Delta Green est toujours possible.

[Idée] Quel est le lien entre le ranch, la seconde prise d'otages à l'hôpital et les photos de ce mystérieux parasite ?

Peut-être les preneurs d'otages étaient-ils porteurs de tels parasites et cela expliquerait leurs comportements étranges ? Mais comment expliquer l'étonnant rituel macabre accompli par les adeptes de la secte dans le ranch d'une part, et par les preneurs d'otages de l'hôpital d'autre part ?

[Idée] Peut-être serait-il prudent que chacune des personnes ayant été mises en présence des preneurs d'otages (vivants ou morts) subisse un examen médical complet et surtout un scanner du crâne (agents du FBI, police et bien entendu PJ) ?

Deux agents du FBI et un homme du SWAT ayant participé à l'assaut du ranch ne répondent pas à l'appel.

Après une enquête rapide, il apparaît qu'ils ont disparu ; leurs familles respectives sont sans nouvelle.

Ils avaient tous un comportement bizarre depuis leur dernière mission (le ranch) et se plaignaient de violents maux de tête.

### Informations émanant du Delta Green

Le parasite en question est connu du Delta Green sous le nom d'insecte de « Shaggai » ou encore « Shan ».

On y fait référence dans un rapport datant de 1945, classé TOP SECRET depuis la fin de la guerre du Pacifique.

Le rapport émane des Forces de Libération du Pacifique Sud ; lors des derniers affrontements avec les japonais, une unité de rangers a libéré un camp de prisonniers tenu par une poignée de soldats nippons qui avaient apparemment torturés et exécutés tous leurs prisonniers dans des circonstances étranges : symboles et pentacle, exécu-

tions rituels.

Après avoir neutralisés les gardes japonais, les rangers ont été assaillis par des espèces d'insectes géantes, des sortes de mouches grosses comme des moineaux.

Le rapport ne fait pas mention de spécimens capturés.

A défaut, il y a un schéma anatomique approximatif d'un parasite.

Plusieurs feuillets du rapport montrent des reproductions des symboles découverts par les rangers.

Ils sont fort semblables aux tracés découverts dans le ranch et à l'hôpital.

Le lien entre ce rapport de 1945 et les deux prises d'otages devient clair : David Coran et ses adeptes ainsi que les preneurs d'otages de l'hôpital étaient sous l'influence d'un parasite d'origine inconnue appelé « Insecte de Shaggai ». Ces parasites semblent vouloir pratiquer à tout prix une espèce de rituel où les sacrifices humains jouent un rôle d'importance. Le nom d'Azathoth, connu des PJ et du Delta Green, suggère que le rituel est fait pour obtenir quelque faveur de cette divinité.

Le symbole du triangle présent dans les trois affaires confirme également le lien entre les trois affaires.

Mais que signifie ce triangle ?

Cela est encore à découvrir.

A suivre...

## Les Protagonistes

### David Coran, gourou de la secte

\* manipulé par les insectes de Shaggai

Points de vie : 15

Conduire automobile 50%,

Ecouter 40%, Esquive 45%, Se

cacher 35%, TOC 50%

Arme de Poing, 50, 1D10

### Adeptes de la Prophétie de la Révélation

\* manipulé par les insectes de Shaggai

Points de vie : 10

Conduire automobile 50%,

Ecouter 30%, Esquive 40%, Se

cacher 30%, TOC 40%

Arme de Poing, 40 à 65%, 1D10

Riot-Gun, 45%, 2D6

Uzi 9mm, 50%, 1D10

### Agents « type » du FBI (ou du SWAT)

Points de vie : 10 à 12

Conduire automobile 50%,

Ecouter 35%, Esquive 40%, Se

cacher 50%, TOC 45%

Explosifs (uniquement pour l'expert) 50%

Arme de Poing, 40 à 65%, 1D10

Fusil d'assaut, 50%, 2d6

Fusil de tireur d'élite (SWAT), 65%, 2D6

### Insectes de Shaggai

Points de vie : 2 à 5

Parasitage 60% (parasite de contrôle progressive une fois que l'insecte s'est



implanté dans le crâne de l'hôte)

Sortilèges :

Appeler Azathot

Déflagration Mentale (3X) : -1D4

SAN + crise de folie pendant 1d10+2  
rounds

Perte en points de SAN : 0/1D6

\* le PNJ (ou le PJ) sous l'emprise de l'insecte de Shaggai aura la possibilité d'utiliser les sortilèges et les pouvoirs du parasite. Bien entendu, en utilisant ses pouvoirs, l'insecte trahit sa présence à l'intérieur du corps de l'hôte.

