

# **Kaldovskaia Kartina**

(Les icônes du mal)

## **Episode 2: La rage au ventre**

Par Kroc le Bô

**Janvier 1983, quinze ans plus tard.**

La neige tombe lentement sur les montagnes du Colorado, étouffant les bruits nocturnes. Une station de ski est endormie paisiblement, seule la lumière de quelques lampadaires éclaire la vallée plongée dans les ténèbres. Pourtant Quelque Chose rode dans les montagnes autour de Beaver Creek . Une guerre que tous croyaient terminée vient à peine de commencer.

Ce scénario est le second volet de la campagne " **Kaldovskaia Kartina** ".

### *Notes sur les PJs*

Les PJs ont terminé leur tour au Vietnam et ont repris le cours de leur vie (récupérant au passage les points de compétences non attribués pour le premier scénario). Comme ce sont des gens normaux, il est probable qu'ils ont une famille, un métier, des amis, une voiture, un chien etc. Delta Green a été officiellement démantelé en 1969 et ils ont perdu tout contact avec l'organisation depuis cette date. Malgré les horreurs vécues pendant la guerre, ils n'ont plus été en contact avec quoique ce soit de surnaturel pendant ces 15 dernières années.

### **Fantômes du passé**

Après la dissolution de Delta Green, certains de ces membres poursuivirent leurs activités d'une façon plus discrète et illégale. Lownds, colonel dans l'US Marines au Vietnam fait parti de ce groupe d'agents prêt à tout sacrifier pour continuer leurs missions. Lownds, après la guerre a demandé, afin de pouvoir mieux travailler pour Delta Green, à être muté au NIS (le service criminel et de contre-espionnage de la Navy. Cf. livre de base Delta Green).

En juillet 1982 un groupe de cinq jeunes sous-lieutenants de la Navy est parti en vacance ensemble pour une semaine de trekking dans les montagnes du Colorado, histoire de fêter la fin de leur période à l'Ecole Navale de Pensacola en Floride. Ces cinq officiers ne sont jamais revenus de leur ballade en montagne. Officiellement, ils ont été victimes d'un éboulement, mais la vérité est tout autre. En constatant leur absence, la police militaire a déclenché une enquête de routine en cas d'une éventuelle désertion. Ce qui mena les enquêteurs à la station de montagne de Beaver Creek, un centre de vacance réputé, été comme hiver. Les corps des malheureux furent retrouvés dans la montagne dans un état abominable. Ils étaient comme desséchés ou vidés de leur substance tout en étant flasques, de plus ils portaient tous des marques profondes dans leurs chairs. L'affaire fut alors confiée au NIS et immédiatement étouffée par Lownds qui la prit en charge personnellement.

Arrivé en novembre 1982 à Beaver Creek, Lownds s'installe dans la vallée à l'hôtel St James sous le pseudonyme de Paul Boulton, retraité de la Navy. Il commence rapidement à mener son enquête et à visiter les montagnes alentours. C'est ainsi qu'il découvre Saint Semyon High School. Cela serait resté sans conséquences si Lownds n'avait pas croisé deux Vietnamiennes sur un sentier forestier proche de l'école. Son expression le trahit, les deux femmes avaient encore assez de souvenirs pour reconnaître un soldat américain quand elles en voyaient un et elles n'eurent aucun doute en voyant son expression quant à sa participation à la guerre qui avait ravagé leur pays. Un peu estomaqué Lownds les laissa passer puis les suivit discrètement jusqu'à St Semyon, mais ses jours étaient désormais comptés.



*L'hôtel St James*

Lownds suite à cette découverte étonnante, se mit à observer l'école privée de loin, de jour comme de nuit. Ce qu'il y vit lui glaça le sang et lui rappela une vieille affaire qu'il avait traitée lors de la guerre (il s'agit bien sûr de l'affaire de l'île aux oiseaux). A la mi-janvier Lownds en savait assez pour demander une action de la part de Delta Green. Il obtint les crédits nécessaires à la mise en place d'une équipe de "spécialistes", les seules personnes qu'il connaissait qui avaient déjà combattu ce qui se terrait dans les montagnes autour de Beaver Creek (Et oui il s'agit bien des PJs). Les PJs reçoivent donc une invitation à venir passer une semaine de ski à Beaver Creek (cf. annexes) - sans leurs familles – ainsi que tous les titres de transports nécessaires au voyage.

Hélas les Skoptsi, puisqu'il s'agit d'eux, ont senti l'urgence et ont décidé d'éliminer Lownds. Le 28 janvier 1983, deux skieurs de fond disparaissent sans laisser de trace dans la région du lac de Beaver Creek. Lownds ne peut résister et se rend sur place, malgré les avertissements des gens de la montagne et y passe la nuit dans un cabanon. Sans véhicule pour faire le trajet Lownds ne pouvait rentrer avant la tombée de la nuit. Cette nuit là, le vieux soldat avait rendez-vous avec l'horreur et la mort. Ce qui avait tué les sous-lieutenants 7 mois plus tôt rodait à nouveau autour de Beaver Creek. La Chose tua Lownds après une course poursuite à travers la nuit, le destin miséricordieux lui fit perdre la raison avant d'être rattrapé. Les Skoptsi n'ont pas sacrifié les deux skieurs pour rien. (On notera qu'en 2003 le véritable Colonel Lownds est toujours bien vivant et joue encore au base-ball!).

#### *Quelques faits du monde de 1982-83*

Avril 1982: Début de la guerre des Malouines

Mai 1982 : Romy Schneider et le coureur de F1 Gilles Villeneuve sont décédés, les Américains remportent la coupe du monde de tennis pour la première fois.

Juin 1982 : Israël envahit le Sud-liban, fin de la guerre des Malouines, Mats Wilander remporte Roland Garros, le premier spationaute français s'envole.

Juillet 1982: L'Italie remporte la coupe du monde de football pour la troisième fois.

Octobre 1982: Mort de Brejnev

Décembre 1982: Première implantation d'un cœur artificiel

Janvier 1983: Arrestation de Klaus Barbie en Bolivie.

1982 fut aussi l'année d'apparition sur les petits écrans d'Eddy Mitchell et de "La dernière Séance"!!!

#### **Le cercle des Skoptsi disparus**

Saint Semyon High School est une école privée officiellement réservée aux enfants de diplomates étrangers. Le manoir qui l'abrite fut construit après la guerre de Sécession en 1866-1880 par un riche québécois André Boisclair de Fontenac venu finir ses jours aux Etats Unis suite à certains démêlés d'ordre financiers au Canada. Le manoir fut racheté à la mort du premier propriétaire en 1903 par Francis McGoff-Westney, un riche armateur. McGoff-Westney habitait Los Angeles et eut la "chance" de transporter sur ses bateaux de nombreux Skoptsi qui venaient rejoindre la colonie californienne. McGoff-Westney put ainsi s'enrichir de nombreux trésors issus de l'ancienne Russie des Tsars, mais il perdit aussi son âme dans ces négociations avec les enfants de la Magna Mater. Tout naturellement, un membre éminent des Skoptsi Californiens de l'époque, Ren Vassiliev fut désigné comme un des héritiers de McGoff-Westney et hérita entre autres du manoir. Ren Vassiliev est une des fausses identités de Jeremija Bogdashkavich. A présent le manoir héberge donc St Semyon High School qui est une véritable école des arts noirs. Jusqu'en 1970, le manoir bien qu'entretenu n'était guère habité que par des Skoptsi de passage ou par des mafieux auxquels les Skoptsi fournissaient une planque. L'arrivée aux Etats Unis de Caroline de Vries changea tout cela. Après un long entretien avec Bogdashkavich installé à Chesapeake Bay, Caroline lui proposa de mettre en place une section des Skoptsi entièrement dédiée à la recherche des icônes noires, ce sont les premières bases de ce qui va bientôt s'appeler l'Organyzatzia. Impressionné par le savoir et le talent occulte de Caroline, le vieux patriarche se laissa convaincre et lui fournit le manoir situé à 20 km de Beaver Creek comme base d'opération ainsi que des financements.

Caroline de Vries transforme alors le manoir en une école qui accueille d'une part de véritables enfants de diplomates d'une part et d'une autre les éléments les plus prometteurs des divers foyers Skoptsi. Les premiers sont traités et éduqués de façon presque conforme aux standings des grandes écoles privées, les seconds vivent séparément et suivent un tout autre cursus. Il faut comment noter que Caroline ne pratique pas de rituel de Mise en place du Sceau de la Magna Mater, d'une part elle s'y refuse car cela la révolte, d'autre part ce n'est pas du tout le but de son établissement. Tout le savoir et l'attention de Caroline sont focalisés sur une seule chose: les Icônes Noires. L'école est officiellement dirigée par Archibald Worthington, un Skoptsi élevé à Chesapeake Bay. Caroline de Vries y apparaît comme intendante sous le nom de Sandra Clark.

#### **Saint Semyon High School**

L'école, grâce aux relations des Skoptsi à travers le monde, notamment par l'entremise de Familles Sans Frontières (FSF), a réussi à convaincre de nombreux diplomates ou responsables gouvernementaux de pays étrangers à envoyer leurs enfants à St Semyon High School. La plupart des élèves sont donc issus de familles riches vivant dans des pays du Tiers-Monde ou en guerre (les principales zones d'activités de FSF). La vie pour ces étudiants à St Semyon s'organise comme dans la plupart des écoles privées religieuses des Etats Unis, avec des cours divers, du sport et des activités artistiques entrecoupées de prières. Seuls les cours sont mixtes, le reste du temps les garçons et les filles sont séparés. Un petit détail à toutefois son



importance, les élèves qui sont environ une quarantaine sont soumis de façon régulière à des suggestions mentales et des hypnoses légères; ce qui a plusieurs effets. Tout d'abord les jeunes de St Semyon sont particulièrement sages et obéissants, ils ne se souviennent aucunement de certains cris nocturnes qui montent des caves, ils ne font jamais attention aux gens dans l'école autre que leurs professeurs, ils ne communiquent jamais avec quelqu'un de l'extérieur sans autorisation et ils aiment énormément l'école. Des élèves modèles...Ce sont Caroline et Archibald Worthington, les deux mages de l'école qui se chargent de ces traitements mentaux. Les conséquences sont multiples. Dans un premier temps cela leur assure la tranquillité vis à vis des élèves tout en leur fournissant une solide couverture, de plus les Skoptsi gagnent une quantité d'argent non négligeable en prenant en charge ces enfants de riches et finalement à long terme cela leur est encore plus bénéfique, car ils peuvent placer des pions dans les gouvernements de pays pauvres, pions qui garderont toujours au fond d'eux une dévotion envers leur école où ils ont tant appris. Tous les professeurs sont des Skoptsi issus de la seconde génération élevée aux Etats Unis, ils sont parfaitement fidèles à la cause, mais ne savent rien des opérations de l'Organyzatzia. Ils craignent tous Archibald et encore plus Caroline de Vries.

L'école est plutôt bien équipée en salles de classe, matériels pédagogiques, gymnase, piscine, terrains de sport, amphithéâtres et même un petit cinéma. En guise de détente, l'école offre à ses pensionnaires en plus des sports de montagne, la possibilité de faire de l'équitation, de s'initier à la peinture et à la sculpture dans l'atelier aménagé dans une ancienne grange ou même de découvrir les joies de la botanique avec les trois serres de plantes et de fleurs regroupées de façon thématique. Le bâtiment en lui-même a un côté assez européen et est suffisamment vaste pour héberger tout le monde confortablement, puisque les pensionnaires disposent de chambres individuelles dans l'aile droite. Toute l'administration et les logements du personnel sont regroupés dans l'aile gauche du manoir.

En résumé, pour un observateur extérieur tout semblera parfaitement en ordre à Saint Semyon. Des PJs curieux constateront peut-être qu'il n'existe pas de Saint Semyon au panthéon, mais Worthington se chargera de leur expliquer s'ils lui demandent qu'il s'agit d'un saint apocryphe qui a fait le plus grand bien autour de lui alors que la Russie se trouvait en pleine révolution communiste. Un jet de psychologie révélera une certaine gêne à la mention de ce détail. Le choix du nom est une idée de Bogdashkavich qui a tenu à baptiser l'école au nom du fondateur des Skoptsi, bien que cela représente un risque inutile et une lubie aux yeux de Caroline.

Note au GA

Les films et romans du même nom, "Les Rivières Pourpres" et "Les disparus de Saint Agil" sont de bonnes sources d'inspiration pour l'ambiance à Saint Semyon.

### ***L'Organyzatzia, la face cachée***

L'Organyzatzia est le groupe de Skoptsi entièrement dévoué à la recherche occulte et qui est chargé en particulier de retrouver et de récupérer d'une façon ou d'une autre les Icônes Noires. Bogdashkavich possède déjà neuf des quinze icônes et l'Organyzatzia vient d'en repérer deux autres en Italie. D'ailleurs l'opération de récupération de ces deux icônes va bientôt débiter et c'est pourquoi il ne reste que 10 membres du groupe à l'école, Caroline et ses deux aides vietnamiennes, Archibald et six hommes de main. Les vietnamiennes continuent à servir Caroline de Vries et entretiennent toujours un petit jardin de plantes rares dans une des serres de l'école (jet de botanique pour s'apercevoir de ces curiosités végétales). Les hommes de mains vivent sous le couvert de personnel d'entretien, mais sont en fait entraînés comme des commandos et assurent les diverses missions plus ou moins légales que leur assigne l'Organyzatzia. Toutes les caves du manoir et certaines des dépendances abritent les salles de l'Organyzatzia. Des salles de cours, de briefing, de sports, des stands de tirs, une salle de rituels et d'études occultes et bien sûr des cachots. C'est un petit groupe mais il est composé d'hommes et de femmes triés sur le volet et parfaitement formés.

### ***Beaver Creek, une station de ski (2300 – 3500 m)***

Note au GA:

Si les PJs se renseignent auprès de sources adéquates (FBI, Navy, etc) ils apprendront que Lownds travaille au NIS et qu'un salaire de colonel n'est pas si élevé que ça et qu'un séjour de ski à Beaver Creek avec le voyage pour 5 personnes coûte entre 6000 \$ et 10000 \$ selon le niveau de luxe désiré).



*Vu de Beaver Creek la nuit*

Il n'y a pas de vacances particulières à cette époque de l'année aux USA, donc la station est fréquentée essentiellement par des familles aisées avec des enfants en bas âge, des retraités et des touristes étrangers. Les PJs arriveront à Beaver Creek par train, car ou voiture au cours de la seconde moitié du samedi 5 février 1983. Des chambres individuelles sont réservées à leurs noms au Courtesy Inn. Celui-ci se trouve à l'entrée de la vallée près du principal centre commercial de Beaver Creek (cf. plan en annexe). La station est assez étendue et de nombreuses pistes de ski y arrivent, il y'a aussi bien sur les remontées mécaniques qui permettent aux vacanciers de rejoindre le domaine skiable dès la sortie de leur appartement de location ou de leur chambre d'hôtel. La station possède de petits "malls" (centres commerciaux) où les touristes trouvent tout le nécessaire pour s'alimenter, s'équiper et se divertir. Il est à noter que dans le centre de la station il existe un réseau de tunnels et d'escaliers qui relient les hôtels aux "malls" ce qui permet aux touristes de circuler à l'abri du froid et des intempéries. Mais assez étonnamment ces tunnels sont assez peu fréquentés, car bien que n'étant pas secret, les entrées en sont plutôt mal indiquées. Le résultat de cette désaffection du public est que leur entretien est passé au second ordre et certains néons des tunnels sont hors service, laissant

certaines galeries dans le noir. Par endroits, les galeries peuvent même prendre un aspect inquiétant en raison de l'obscurité et des clignotements d'un néon qui se meurt au loin...Il doit pouvoir se passer pleins de choses là-dedans.

### **Arrivé des PJs**

Les PJs arrivent à Beaver Creek le samedi 6 février 1982, en milieu d'après midi. Chacun dispose d'une chambre plutôt confortable ( moquette et boiserie) au Courtesy Inn. Une chambre typique est une pièce assez grande avec un lit double, la télévision, une ligne de téléphone, un bureau et deux chaises et un mini bar équipé d'un petit frigo. Chaque chambre dispose également d'une salle de bain avec baignoire et un emplacement pour faire sécher les affaires de ski. Le forfait de ski pour la semaine et autres papiers utiles sont sur le bureau.

#### *Note sur les déplacements*

La neige recouvre toute la région sur un minimum de 30 cm. Donc les déplacements hors de la ville se font soit sur les routes et de préférence en 4x4, soit dans la forêt à skis, en raquettes ou même en traîneaux à chiens. L'utilisation de la moto neige n'est pas encore très répandue et cela reste un objet de luxe en 1983.

### **Enquête à l'hôtel St James ( Place St James)**

Si les PJs interrogent la réception de l'hôtel, il n'y aura pas trace d'un Mr Lownds. Mais en insistant avec diplomatie (jet de baratin) et en donnant un signalement approximatif le/la réceptionniste pourra leur parler de Mr Boulton Paul, ancien militaire, disparu il y a une semaine environ, sa facture n'a pas été payée et il a laissé ses bagages sur place. Les PJs peuvent apprendre la même chose en examinant les livres de compte et de réception.

Toutes ses affaires ont été remises au bureau du shérif.

Son ancienne chambre a une belle vue sur la montagne, mais il n'y a aucun indice visible. Cependant si les PJs fouillent consciencieusement et pendant un certain temps ils pourront trouver, scotché à l'intérieur du pied en porcelaine de la lampe de chevet une pellicule photo 12 poses (photos d'un cabanon, un lac de montagne, un sol de forêt avec des grands trous ) qui peut être développée en quatre jours (moins si les PJs négocient bien).

Le cabanon est situé près du lac de Beaver Creek, qui a également été pris en photo. Les trous dans la terre sont les empreintes des sabots de chèvres d'un Sombre Rejeton, mais les photos ne sont pas prises d'assez haut pour reconnaître cela sans savoir ce que c'est. Par contre on peut distinguer le parallélisme des séries de trous.

### **Chez le shérif**

Le shérif Clayton Osborne est un homme d'une trentaine d'année qui est bien content de sa situation, car dans la station les seuls méfaits dont il a à s'occuper sont des délits mineurs, comme l'ivresse ou la disparition

occasionnelle d'un de "ces abrutis de touristes qui se promènent à la montagne comme ils le feraient à Manhattan". Osborne ne veut pas d'ennui, c'est un Shérif honnête mais simple qui ne veut pas trop de complications. Il refusera de parler de quoi que ce soit avec les PJs, si au moins l'un d'eux ne fait pas preuve de son appartenance à une agence gouvernementale. Et même une fois forcé de parler, il restera assez bourru et minimisera la situation, il pourra toutefois reconnaître qu'il n'a aucune trace de Mr Boulton/Lownds, ni d'ailleurs de 2 skieurs qui ont disparu un jour avant Mr Boulton.

Le dossier sur la disparition de Lownds ne contient pas grand chose:

L'inventaire de ses affaires

- des vêtements divers
- une boîte de cartouche 9mm, origine U.S Navy
- un dossier de police (Ce dossier porte sur l'affaire des sous-lieutenants, celui-ci étant confidentiel défense, Osborne l'a déjà renvoyé au NIS – sans le lire!-. Des agents du NIS ou du FBI ou autre service de renseignement militaire pourraient en obtenir une copie mais dans un délai de 8 à 15 jours. Si les PJs l'obtiennent, ils pourront apprendre les circonstances de la disparition des sous-lieutenants l'été précédent.)
- clef de voiture

Si les PJs arrivent à mettre en place une bonne relation avec le shérif il pourra leur faire remarquer que la chambre avait l'air d'avoir été fouillée.

### ***Première nuit, première sueur***

Au milieu de la nuit, alors que les PJs dorment, une plainte dans le vent se fait entendre (jet de POU pour se réveiller avant que les chiens s'y mettent et masquent tout). Un cri indéfinissable mais angoissant et qui bien qu'étouffé, semble pénétrer au plus profond de l'esprit. Ce cri ne ressemble à celui d'aucun animal connu ou alors peut-être est-ce le mélange de plusieurs. Très rapidement tous les chiens de la vallée se mettent à hurler à la mort. Le mélange de tous ces cris, du vent et de la neige donnent une impression irréaliste et cauchemardesque (SAN 0/1) à ceux qui ont eu la "chance" d'entendre le premier hurlement.

Ce phénomène dure environ 5 min.

Le lendemain les locaux minimisent la chose. Mais si les PJs arrivent à sympathiser avec certains, ils pourront apprendre que ce phénomène a commencé il y a environ 3 ans et a lieu en hiver. Les vieux du coin parlent de légendes indiennes, de l'esprit de l'hiver, du wendigo.

(Il s'agit en fait d'un sombre rejeton invoqué par Caroline pour les cérémonies d'hiver pour célébrer le retour proche de la fertilité de la magna mater et qui est assimilé au printemps.)

### ***Seuls face au Wendigo***

Les PJs peuvent décider de suivre cette piste du Wendigo. Une recherche réussie dans une bibliothèque digne de ce nom permettra de trouver des renseignements sur ce Wendigo.

Voici les différents renseignements qui peuvent être obtenus, plus la réussite est importante plus il y' en aura:

- Le Wendigo est une créature issue du mythe indien et pourrait être rapproché des histoires sur le Sasquatch ou autres abominables hommes des neiges. La principale différence est que le Wendigo, contrairement au Sasquatch est décrit comme une créature maléfique et qui serait en fait un humain transformé par Manitou pour cause de cannibalisme.
- Des cultes obscurs et mal connus associent le Wendigo non pas à une créature mais à la manifestation d'un dieu innommable et antédiluvien. Il l'appelle aussi La Chose qui Chevauche Le Vent ou Ithaququa.
- Un vieil almanach de 1950 recense quatre articles parus depuis 1896, où il est fait état de phénomènes troublants et similaires qui eurent lieu ces années là. Des corps congelés furent retrouvés dans des forêts ou des zones montagneuses, brisés en plusieurs morceaux comme s'ils étaient tombés d'une grande hauteur et le plus troublant était que leurs vêtements qui dataient de plusieurs années en arrière. L'un des corps était un soldat de l'armée de Lafayette ce qui date de 1778! Le dernier en date recensé est Josiah Alwin, disparu dans le Wisconsin en 1941. Il fut retrouvé 7 mois plus tard dans une île du pacifique au Sud Est de Singapour à demi enterré dans le sable comme s'il était tombé d'un avion et complètement congelé. (cf. la nouvelle de Derleth, *Au-delà du seuil* )

La bibliothèque sérieuse la plus proche est celle de l'université de Denver située à environ 150 km à l'Est.

Les habitants de la vallée sont une autre source d'information possible. Parmi ces habitants il y'a beaucoup de saisonniers qui ne sauront probablement rien, par contre il y'a quelques commerçants, des hôteliers et autres membres de service divers qui habitent Beaver Creek toute l'année.

On peut également trouver quelques bûcherons en dehors de la ville et dans un petit hameau communautaire situé à 10 km de la ville, il existe une communauté hippies rescapés des seventies. Les habitants de cette communauté "Golden Age of Love" n'ont strictement rien à voir avec le problème, ils se contentent d'élever quelques chèvres et de cultiver quelques plans de marijuana en "indoors" pour leur consommation personnelle. Leur leader est Jayce "Cool Father" Dodson. Une confrontation entre des hippies objecteurs de conscience et d'anciens marines peut être amusante, de plus en ce qui concerne la plupart des gens de Beaver Creek ils sont des boucs émissaires parfaits ("Pensez bien! ils ont les cheveux longs, ils se lavent pas et ils veulent pas travailler! C'est suspect quand même!"). Des jets de Psychologie réussis permettront aux PJs de remarquer que les hippies sont assez méfiants et limitent leur conversation au strict nécessaire. Les hippies sont harcelés régulièrement par les autorités qui utilisent n'importe quel prétexte pour les faire arrêter.

Si les PJs mènent leur enquête avec doigté ( ou à coup d'annuaire, ça peut le faire aussi, mais bon ...) ils entendront parler principalement de deux choses. De la communauté de hippies qui ont forcément tous les vices et de Jédedia Corbitt. Ce dernier est présenté comme un vieil ermite fou qui est suspecté par la police (et surtout par les habitants du coin) d'avoir agressé des femmes qui se promenaient seules dans la montagne. Les PJs pourront également apprendre auprès des vieux du village ( et si c'est le même qui leur a filé le tuyau crevé du wendigo, c'est encore plus marrant! ) que Jédedia se livre probablement à des pratiques occultes et que certains jours il hurle comme un dément dans la forêt, des bûcherons l'ont entendu donner des ordres à des créatures invisibles, mais parfois ses péchés le rattrape et on le retrouve à l'orée de la station en train de pleurer comme un enfant, complètement inconscient du monde qui l'entoure. Parfois la nuit quand Jédedia hurle, des brasiers s'allument là-haut dans la montagne mais quand le jour se lève, on ne trouve jamais de trace de ces feux. Certains gens de la vallée l'ont vu s'enduire de peinture de guerre comme les indiens faisaient, nul doute qu'il essaye de rentrer en contact avec le Wendigo!

### ***L'honorable Jédedia Corbitt***

Jédedia Corbitt vit dans une cabane au bord d'une petite rivière à 5 km à l'ouest du village et il est effectivement complètement fou. Mais il est inoffensif. Jédedia est un vétéran du Vietnam qui a été démobilisé en 1971 après avoir vu une horreur de trop et il ne s'en est jamais vraiment remis. Pour échapper à la société qui l'effrayait tellement après la guerre, il s'est réfugié dans les montagnes, mais la solitude n'a fait qu'aggraver son cas. Régulièrement il revit sa guerre et alors il erre dans les bois badigeonné de stick de camouflage en hurlant sa peur ou sa rage en tirant des fusées éclairantes ou des fumigènes, il donne des ordres à des subordonnés imaginaires et quand tout finit par exploser dans sa tête il vient pleurer en regardant les lumières de la civilisation.

Approcher Jédedia n'est pas chose facile, car il vit en permanence sur le qui-vive ("à cause des Viets!"), il peut même se comporter de façon agressive et dangereuse s'il se sent menacé. Le meilleur moyen de l'aborder est de rentrer dans son jeu, puis de se tripoter les plaques de matricules ou tout autre manie virile et fraternelle propre aux militaires.

Jédedia peut être une épreuve pour les PJs et un bon moment de rôle s'il est bien exploité, ne vous en privez pas.

Une fois que les PJs auront cerné le problème Jédedia, ils seront un peu déçus, mais s'ils l'interrogent sur les événements récents il pourra tout de même leur révéler certaines choses.

Tout d'abord il a effectivement croisé plus d'une fois un général en civil se baladant dans la forêt. (Il s'agit bien de Lownds, c'est qu'il a du flair le Jédedia). Il lui est arrivé de croiser des "Viets" dans le coin. (Il s'agit soit des aides de Caroline de Vries, soit d'étudiants de St Semyon) et dernier point, il y'a quelque chose dans la montagne qui l'effraie encore plus que les "Viets".

### ***Et pendant ce temps là, les Skoptsi...***

Après le meurtre de Lownds, les Skoptsi ne sont pas restés inactifs. Ils ont surveillé les gens qui enquêtaient sur le meurtre, puis ne décelant personne de suspect, ils n'ont pas eu de mal à convaincre le responsable de la réception du St James de passer un petit coup de téléphone à St Semyon, si jamais des étrangers ou des enquêteurs du FBI venaient poser des questions sur Lownds.

A partir du moment où les joueurs sont rentrés en contact avec le personnel du St James au sujet de Lownds, les Skoptsi ont été avertis et deux membres de l'Organyzatzia ont été dépêchés à Beaver Creek, un homme et une femme, afin de régler ce problème. Caroline ne peut pas en envoyer plus avec le peu de personnel qu'il lui reste.

Les actions des deux membres du commando sont les suivantes:

Prise de photographies de tous les PJs. La pellicule sera ramenée à St Semyon et développée là-bas en une journée.

Observation continuelle des PJs à la jumelle ou selon les circonstances à la table voisine. Si les PJs remarquent quelque chose et qu'ils en ont l'occasion, les Skoptsi éviteront tant que possible la confrontation et fuiront en utilisant les galeries souterraines.

Quand ils réalisent que les PJs mènent une enquête sérieuse, ils tenteront de les intimider (tir d'une balle alors qu'ils sont sur un télésiège ou devant leur fenêtre, fouille de leur chambre, etc).

Une fois qu'ils auront été repérés ou que les PJs auront visiblement mis la main sur un indice important qui incriminerait directement St Semyon, les Skoptsi deviendront plus violents et tenteront de les tuer. Ils attaqueront de préférences quand les PJs sont tous groupés dans un endroit isolé afin de n'avoir à agir qu'une fois. Mais donner une bonne chance aux PJs de voir venir l'attaque, sinon le scénario tournera court.

N'hésitez pas à vous servir de ces deux Skoptsi pour mettre la pression sur les PJs. La femme pourrait par exemple réussir à en séduire un en boîte de nuit, afin de fouiller dans son portefeuille et d'obtenir son identité pour l'intimider par la suite etc....

Une fois les photos développées, Caroline ne manque pas de reconnaître les hommes qui ont détruit sa colonie au Viêt-nam et elle reconnaît aussi celui qui fit battre son cœur à l'époque (si cela a été joué évidemment). Elle réalise immédiatement le danger, car pour elle ceci ne peut signifier qu'une chose: le gouvernement est sur sa piste.

### ***Caroline à l'école des sorciers***



Caroline de Vries est toujours la même femme aux charmes évanescents et distants que lui a légués son sang noble, mais au contact de la société occidentale et des Skoptsi d'Amérique, elle s'est endurcie et a été gagnée par la soif du pouvoir. Elle a beaucoup progressé dans la maîtrise des arts obscurs, surtout grâce aux ressources des Skoptsi et de leurs ouvrages occultes récupérés un peu partout à travers le monde par l'entremise de leurs filières clandestines.

Ainsi, elle est à présent capable d'invoquer un des enfants maudits de Shub-Niggurath et de le garder sous contrôle plusieurs jours. Elle est même capable de lancer l'invocation primaire de la Magna Mater, mais

cette dernière, une fois invoquée de cette manière se contente de dévorer les victimes sacrificielles qui lui sont offertes avant de disparaître.

Ceci dit Caroline brûle d'envie de réaliser un rituel d'envergure qui lui permettrait d'évaluer ses capacités de sorcière et de ressentir sa propre puissance. Les PJs vont lui en donner l'occasion.

Caroline ne sent plus vraiment comme faisant partie des Skoptsi (et pour cause! ), mais elle a peur d'eux et a encore besoin de leurs ressources pour atteindre son véritable objectif. Elle veut réunir les icônes et les garder pour elle seule, car elle les voit comme une immense source de pouvoir. Un point sur lequel elle ne se trompe pas. Avec le pouvoir des icônes, Caroline compte détruire Bogdashkavich et prendre le contrôle de la secte pour régner sur le monde occulte telle une reine ténébreuse.



#### *L'agent Seldon FBI – Delta Green*

Seldon est un des contacts et amis de Lownds au sein de Delta Green. En 1983, Delta Green est en phase de réorganisation intense, la structure en cellule n'est pas toujours opérationnelle, de nombreux agents travaillent en solitaire, comme Lownds.

Seldon est un peu un joker dans l'histoire. C'est un membre important de Delta Green et travaillant au FBI, il a eu vent de la disparition d'un officier important comme Lownds, ce qui lui a fait mener son enquête auprès de Delta Green. Il sait que Lownds enquêtait sur la disparition de 2 sous-lieutenants de la Navy. Il sait également que Lownds devait recevoir du renfort pour cette opération, mais Delta Green ignore la nature de ces renforts. Aussi, devant l'urgence du cas, il se rend lui-même à Beaver Creek pour suivre cette affaire, mais il n'a que peu de temps à disposition. Il mènera une enquête discrète auprès du shérif et trouvera rapidement la trace des PJs et les identifiera grâce aux dossiers de Delta Green, comme étant des sympathisants qui ont déjà collaboré (S'ils ont joué le premier chapitre! ).

Au moment que vous jugerez opportun, Seldon prendra contact avec les PJs, il leur expliquera son inquiétude pour Lownds et pourra leur fournir le dossier sur la mort des sous-lieutenants. Si les PJs sont réceptifs et font preuve de compétences, Seldon réunira ceux qui sont agents gouvernementaux pour leur parler de leur passé au Vietnam, de Delta Green, de Lownds et de la situation actuelle. Il finira par leur proposer de rejoindre Delta Green. Il leur servira de contact en attendant que les choses se tassent. Seldon repartira 12h ( si possible! ) après avoir pris contact avec les PJs et leur avoir confié la mission, non sans leur avoir souhaiter bonne chance.

Leur première mission sera dans un premier temps de retrouver Lownds et de déterminer la cause de sa disparition. Et dans un second temps, fidèle à sa politique de terre brûlée à cette époque, Delta Green demandera aux PJs d'anéantir toute menace d'origine occulte tout en gardant l'opération dans un anonymat totale.

#### **Chiens cherchent maître**



*Le lac de Beaver Creek*

Caroline, dans un premier temps, va tendre aux PJs le même piège que celui qu'elle a tendu à Lownds, environ 3 jours après l'arrivée des PJs à Beaver Creek ( et pas avant d'avoir vu les photos bien sûr!). A l'aide des membres de l'Organyzatzia encore présents, elle va enlever un entraîneur de chiens de traîneau qui a eu le malheur de d'emmener ses chiens autour du lac de Beaver Creek. Il s'agit d'Andrew Jalman. Le malheureux sera sacrifié la nuit suivante afin d' invoquer un sombre rejeton de Shub-Niggurath, ce qui donnera lieu à la même manifestation sonore que lors de la première nuit des PJs à Beaver Creek.

Les chiens et le traîneau désormais abandonnés rentrent à Beaver Creek dans la nuit, terrorisés par les hurlements du Sombre Rejeton et sont retrouvés par le personnel de déneigement de la route le lendemain matin. La nouvelle fera

rapidement le tour de la station et tout le monde commencera à parler du Wendigo (au grand plaisir des anciens du village) Les PJs apprendront facilement par le shérif ou par Mme Jalman, qu'Andrew était allé au lac de Beaver Creek avec ses chiens.

Si les PJs décident de se rendre là-bas, ce n'est pas un problème que ça soit à skis ou en raquettes. S'ils en parlent à quelqu'un, on leur conseillera toutefois de prévoir leur couchage car c'est assez loin. On leur indiquera également le refuge situé sur la rive Est du lac et qui est suffisamment bien équipé pour qu'on puisse y passer une nuit confortable, même en hiver. En comptant le temps de voyage (et si nécessaire égarez les PJs quelques heures, histoire de les stresser avant d'arriver au lac), les PJs arriveront en fin d'après midi aux abords du lac qui est gelé. Ils vont devoir passer la nuit dans le refuge ( quand ils apprendront cela, vos PJs seront sûrement entraînés de vous lancer des regards meurtriers, savourez les comme il se doit).

Pendant tout leur trekking pour rejoindre le lac, les PJs seront suivis de loin et observés à la jumelle par les deux commandos de l'Organyzatzia qui les espionnent depuis le début. ceci afin de confirmer à Caroline la position des cibles au moment de refermer le piège sur elles.



### ***Le lac de Beaver Creek***

Le lac fait environ 1 km de long dans son sens le plus long. Toute la vallée est couverte par plus d'1m de neige et le lac est gelé. Il n'y a aucun indice visible quant à la disparition d'Andrew Jalman, la neige est tombée pendant toute la nuit dernière.

A environ 500 m à vol d'oiseau, au sommet d'une montagne avoisinante située au sud-ouest du refuge, se trouve un cercle de pierres sphériques. Les pierres sont des sphères parfaites et lisses d'environ 1 m de diamètre. Elles sont aux nombres de 17 et forment un cercle de 23 m de diamètre. Un jet réussi en Histoire, fera remarquer aux PJs que les indiens Ute du Colorado ne taillaient pas les pierres de cette taille et leur cercle sacré ne ressemblait pas du tout à celui-là. Un jet réussi en Géologie révélera que le site est très très vieux. Un jet réussi en Archéologie révélera qu'elles n'ont pas pu être taillées par les indiens qui ont vécu en Amérique du Nord, leurs surfaces sont beaucoup trop lisses. En fait, ce cercle est un cercle d'invocation qui remonte aux premiers âges de la terre et c'est une petite colonie de Mi-go qui exploitait les monts alentours, qui l'a bâti il y'a de cela environ 150 millions d'années...

Le refuge est facilement trouvable, puisqu'il se situe sur la berge Est en bout du lac. Le dernier occupant était Lownds et comme personne n'est passé depuis, tout est encore comme il l'a laissé au moment de sa fuite éperdue dans les bois sous l'emprise de la folie. La porte du refuge est grande ouverte et l'entrée est pleine de neige. Les PJs y trouveront toutes ses affaires, son couchage et les restes inachevés d'un repas. Son carnet ( cf. **Les pistes qui mènent à Saint Semyon** )se trouve dans ses affaires ou si vous êtes sadique, sur son cadavre situé à 200 m du refuge sous 30 cm de neige. De jour le corps est trouvable, car il fait une bosse dans la neige. Mais cela requiert au moins 3 heures de recherche et un jet de chance réussi, car Lownds a fuit totalement au hasard.

### ***La Chose dans les montagnes***

La nuit suivant la capture d'Andrew Jalman, les Skoptsi se rendent au cercle de pierre avec leurs puissants 4x4 et une fois le chemin devenu vraiment impraticable, ils finissent en raquettes. Une fois à destination et avant la tombée de la nuit ils entament l'invocation d'un Sombre Rejeton de Shub-Niggurath et sacrifient Andrew Jalman au passage. Une fois invoqué Caroline peut le contrôler pendant 3 jours et 3 nuits.

Au coucher du soleil, un hurlement bestial (SAN 0/1D3) et cette fois très fort se fera entendre. L'Enfant de la Magna Mater est arrivé et s'est rué sur son sacrifice. A ce moment là, les PJs pourront voir plein d'animaux fuir dans la direction opposée au cercle de pierre. C'est assez impressionnant à voir, des ours, des biches, des sangliers et autres petit gibiers qui malgré la neige essayent de fuir la zone (SAN 0/1 ) comme si un incendie énorme ravageait la forêt. Les PJs seraient bien inspirés de faire pareil, même si cela implique une marche forcée dans la forêt de nuit. S'ils décident de rester malgré tout, il ne leur reste plus qu'à affronter avec les moyens du bord le Sombre Rejeton qui ne tardera pas à venir les chercher. Souhaitez leur bonne chance quand même...

Si par miracle vos PJs se débarrassent du Sombre Rejeton après un combat dantesque dans les bois, Caroline continuera la mise en œuvre de son plan, mais en se passant du rejeton. Il faut noter au passage que le Sombre Rejeton n'aura aucun problème à éventrer le refuge.

## **Retour au chaud**

Si les PJs ont réussi à rejoindre la station après leurs péripéties forestières, vous pouvez leur accorder une journée de repos et de détente (s'ils arrivent à se détendre en sachant ce qu'ils savent...), ils l'auront bien mérité. Caroline de Vries s'apercevra que ses proies lui ont échappé et passé le premier moment de colère, elle en sera finalement plutôt contente, non seulement parce que son flirt éventuel aura peut-être échappé à la mort, mais surtout parce qu'un plan bien plus machiavélique vient de germer dans son esprit. Tout en faisant mine de servir au mieux les intérêts des Skoptsi, Caroline va donner une chance aux agents du gouvernement ( aka les PJs ) d'affaiblir Bogdashkavich. Cela lui permettra également de couvrir sa fuite vers l'Italie et les icônes noires.

Alors que les PJs se détendent ou dorment, une série d'explosions sourdes se fait entendre dans toute la vallée. Une demi-heure plus tard ou alors au matin si les explosions ont eu lieu la nuit, les services de la station annonceront que plusieurs avalanches ont bloqué la voie d'accès à Beaver Creek. Environ 10 000 personnes sont donc coincées dans la vallée jusqu'à ce que les moyens de secours parviennent à dégager une voie dans l'amoncellement de neige, de glace et de roche qui barre la route.

Un vent de panique s'emparera de la station pendant plusieurs heures, les magasins de nourriture et de fournitures d'hiver seront dévalisés, il y'aura des petites émeutes, des clients beuglant qui veulent se faire rembourser, etc. Autant dire que c'est le bordel le plus total dans la station et le shérif sera bien content de trouver des volontaires pour l'aider à remettre un semblant d'ordre. Tout cela sans raison valable en plus, car la station a de quoi tenir 2 semaines en état d'isolement sans que cela ne se ressente.

L'Organyzatzia vient de mettre en œuvre la première partie du plan B de Caroline. Isoler la station quelques jours.

Il est évident que certains clients malins ou très fortunés parviendront à sortir de la station par hélicoptère, mais le coût d'un tel voyage est très élevé et la proportion de gens concernés reste négligeable.

## **La musique adoucit les meurtres**

La vallée de Beaver Creek possède une très bonne configuration quant à la propagation des ondes sonores. Caroline s'est offert un amphithéâtre gigantesque pour son premier grand concert. Une journée après que la station ait été coupée du reste du Colorado, les Skoptsi vont refermer leur piège sur les innocents habitants de Beaver Creek. Pendant 2 jours, à la fin de l'après-midi, Caroline et Worthington, installés sur une hauteur au-dessus de la station et dans le sens du vent, vont jouer une mélodie diabolique qui est une version altérée du sort "Les flûtes de la Folie". Ils utilisent pour cela 2 flûtes ensorcelées provenant du trésor occulte des Skoptsi.

### **Les Lamentations de la Terre:**

Ce sort produit une musique capable de rendre fous furieux ceux qui l'entendent. Le magicien doit interpréter une mélodie particulièrement bizarre et lancinante avec une flûte en terre cuite ensorcelée grâce au sort Créer un Sifflet d'Imprécation et dépenser 5 points de magie tous les 5 rounds. Ce sort fait également perdre 1D6 points de Santé Mentale au magicien.

La musique est particulièrement pénétrante et seuls les locaux volontairement insonorisés peuvent protéger de ces effets. Toute personne qui ratra un jet de SAN en entendant cette mélodie perdra 5 points de Santé Mentale et deviendra immédiatement folle furieuse pour 1D4 jours. Elle aura alors un comportement ultra-violent et s'attaquera de façon erratique aux personnes alentours. Ces crises de rage sont entrecoupées de période de calme béat. Si un auditeur réussit son jet de SAN il ne perd qu' 1D3 points de Santé Mentale et ne deviendra pas fou. Il lui faudra toutefois effectuer un nouveau jet de SAN tous les 5 rounds, aussi longtemps que la flûte jouera.

A l'aube du jour suivant, la station est en pleine apocalypse. Des hommes, des femmes et des enfants enragés se promènent dans les rues, s'agressant entre eux, s'en prenant aux véhicules, aux magasins et à tout ce qui bouge. Certains ne remarquent même pas que la température avoisine les  $-10^{\circ}\text{C}$  et finissent par mourir de froid pendant la nuit, lors de leurs phases de calmes extatiques.

Tout Gardien qui se respecte pensera à utiliser au mieux les couloirs souterrains qui relient les galeries marchandes aux hôtels. Après tout quoi de plus sympa que de se faire poursuivre dans des galeries mal éclairées par une horde de cinglés fous furieux armés de haches à incendie et de barres à mine ? C'est à vous de déterminer le pourcentage de gens victimes de l'ignoble mélodie en fonction du degré de chaos que vous désirez. Mais cela peut se terminer en véritable boucherie à grande échelle. ( Inspi : c'est le moment de ressortir les bonnes vieilles cassettes de La Nuit des Morts Vivants et autres Resident Evil... ).

C'est donc à la fin du deuxième jour, alors que le chaos atteint son paroxysme que Caroline lâchera la Bête sur Beaver Creek. Mais avant de libérer le Sombre Rejeton (s'il a survécu jusqu'ici ), Caroline accompagnée de 4

commandos bien équipés, pénétrera à bord de son énorme 4x4 aux vitres teintées dans la station. Les commandos n'hésiteront pas à abattre tout cinglé qui s'en prendrait à leur véhicule. Caroline recherche les PJs, les rafales des hommes de l'Organyzatzia aidant, la rencontre devrait avoir lieu sans trop de problème. Si Caroline a flirté avec l'un des PJs, elle s'arrangera pour que celui-ci et celui-ci seul monte à bord de son véhicule. La teneur de leur entretien est laissée à l'appréciation du Gardien, mais y'a pas mal de place à l'arrière du 4x4. Quoi qu'il en soit, elle terminera en conseillant au PJ de se cacher et d'attendre que ça passe, car elle ne pense pas que lui et ses amis aient les moyens de faire quelque chose. S'il n'y a pas eu de flirt précédemment ou si le chéri d'amour n'est plus là, Caroline se contentera de baisser sa vitre et donnera le même message au groupe. Faut-il préciser que les commandos sont très bien équipés et protégés par des gilets pare-balles ?

A l'issue de la rencontre, une fois le soleil couché, Caroline lâchera le Sombre Rejeton de Shub-Niggurath sur la station et il va s'y éclater le bougre. Et il va tout péter y compris les gens. Les PJs peuvent essayer de le détruire ou rester caché en attendant que la nuit passe, mais dans ce cas le bilan sera vraiment très très lourd. Au petit matin, la créature sera retournée dans les replis du temps d'où elle fut invoquée.

Les équipes de dégagement arriveront à passer les éboulements 24h après la fin du cauchemar.

Caroline quant à elle s'est envolée pour l'Italie en laissant à Saint Semyon seulement 2 commandos, s'il lui en reste.

### ***Les pistes qui mènent à Saint Semyon***

Cette enquête n'étant pas linéaire, les PJs mettront plus ou moins de temps à réaliser qu'aussi horrible que soit ce qu'il se passe dans les montagnes, la solution réside ailleurs, à Saint Semyon bien sûr.

- En consultant la liste des appels de la réception du St James, les PJs trouveront un unique appel de moins d'une minute vers St Semyon. Cet appel a été effectué quelques minutes après le départ des PJs de l'hôtel (jet d'Idée pour se souvenir de l'heure)
- Le même résultat sera obtenu en secouant un peu le responsable de la réception, Mr Barth qui admettra avoir averti quelqu'un à St Semyon de leur enquête en échange d'une certaine somme de dollars. C'est une femme qui lui a répondu au téléphone (Caroline / Sandra).
- La capture et l'interrogatoire d'un des commandos de l'Organyzatzia révélera l'information. Toutefois, la volonté des Skoptsi et leur conditionnement mental font que les méthodes classiques d'interrogatoire ne donnent strictement rien. Seul l'usage de produit chimique (pentotal, etc ) pourra vaguement percer le blindage moral de ces gens. Ils révéleront l'existence de l'école, parleront de leur entraînement paramilitaire, mais c'est tout. Le reste est verrouillé dans leur esprit. N'oubliez pas que ces hommes et femmes sont destinés à l'action et donc peuvent être capturés au cours de leurs opérations. Caroline n'a pris aucun risque de ce côté là. Des PJs chanceux remarqueront que leur(s) prisonnier (s) sont castrés.
- Vous pouvez également glisser une note dans les poches du cadavre de Lownds (encore faut-il que les PJs se donnent la peine de le retrouver !) qui la mentionne. De façon plus simple, Lownds peut avoir abandonné son carnet de note où il mentionne St Semyon, dans le refuge du lac de Beaver Creek. Si cette option est utilisée les joueurs demanderont tous les renseignements qui y sont contenus. Ce carnet est donc un résumé des activités de Lownds. Il y parle de la disparition des deux lieutenants et de l'état étrange de leurs cadavres, de ses recherches à travers les montagnes alentours, des traces de sabots gigantesques qu'il a trouvé autour du lac avec une référence à "Un des mille Chevreux de la Chèvre Noire des Bois" , de sa rencontre avec les vietnamiennes, de sa surveillance de St Semyon, des hurlements nocturnes qui émanent du manoir, d'une cérémonie blasphématoire au clair de lune où officiait une femme blonde aidée par les deux vietnamiennes. Lors de cette cérémonie Lownds s'est approché suffisamment pour entendre des litanies en Russe et en Latin ainsi que le nom de Magna Mater. C'est ainsi qu'il devina à qui il avait à faire, mais hélas c'est aussi à ce moment que Caroline en état de transe avec ses perceptions sublimées par le contact avec sa déesse, perçut sa présence.
- La plaque d'immatriculation du 4x4 de Caroline de Vries
- En dernier ressort, si les PJs pédalent dans la choucroute, Seldon pourra leur dire que Lownds avait parlé d'une école privée suspecte lorsqu'il formula sa demande de fond pour son opération.

## Enquête à Saint Semyon

Tôt ou tard les PJs en viendront à s'intéresser à ce qu'il se passe à Saint Semyon. Comme il est difficile de dire à quel moment exactement ils vont y aller, voici une liste des points importants qui doivent vous guider lorsque vous jouez à St Semyon.

- L'école est pleine d'enfants de diplomates étrangers, les PJs devront être attentifs à ne pas créer un incident diplomatique
- Si les PJs se présentent à la porte de l'école juste comme monsieur tout-le-monde, le concierge (un homme de l'Organyzatzia) les refoulera poliment mais fermement en leur expliquant que c'est une école privée.
- Si les PJs se présentent comme des agents du FBI enquêtant sur un quelconque problème ou tout autre couverture à caractère officielle, Worthington les recevra dans son bureau. Il discutera volontiers de l'école, leur fera faire un tour du propriétaire, montrera les dossiers des élèves, etc. Il sera parfaitement à l'aise dans son rôle de directeur (ce qu'il est vraiment d'ailleurs). Evidemment les PJs ne verront que la face officielle de l'école. Si les PJs sont trop insistant, Worthington agitera le spectre de l'incident diplomatique d'une façon ou d'une autre. Si les PJs mentionnent les rumeurs de Ce Qui se promène dans la montagne, Worthington se contentera de les regarder en faisant mine de ne pas comprendre.
- Les élèves sont autorisés à parler librement, leur conditionnement met les Skoptsi à l'abri des dérapages. Ceci dit une bonne séance d'hypnose sur un élève pourrait révéler bien des bizarreries.
- Selon le moment d'arrivée des PJs, il se peut que Caroline de Vries / Sandra Clark soit encore dans les murs du château. Si c'est le cas elle reconnaîtra les PJs immédiatement et ne se fera pas voir. Si Worthington la fait mander pour une raison quelconque avec les PJs dans les parages, elle ne viendra pas et fera savoir qu'elle a des choses bien plus importantes à traiter. Worthington comprendra le message. Par la suite Caroline sera très méfiante et fera doubler la garde, quitte à y coller ses servantes et des professeurs.
- Si Caroline est déjà partie, Worthington est seul et est beaucoup plus sur les dents. Il tachera d'expédier les PJs au plus vite en se contentant des politesses d'usage.
- En partant Caroline a fait le ménage et il ne reste que peu de choses.
- Il reste, normalement 2 hommes armés de l'Organyzatzia.

Il y'a plusieurs façon de savoir la vérité sur ce qu'il se passe dans les caves de Saint Semyon. Les PJs peuvent débarquer avec mandat de perquisition et les escouades de police qui vont bien. Ils peuvent tenter une opération d'infiltration de nuit (sortez les cagoules noires). Ils peuvent même tout simplement entrer comme des bœufs et flinguer à tout va...mais dans ce cas là, la suite de leurs aventures se déroulera probablement dans le couloir de la mort.

Dans tous les cas, la seule vraie difficulté de l'opération est de ne pas provoquer de remous avec tous ces petits élèves qui ne demandent qu'à avertir leur père à la moindre contrariété. Si cela arrive les PJs seront arrêtés et soumis à de longues et pénibles procédures diplomatiques qui aboutiront à l'obligation pour eux d'aller s'excuser officiellement.

Les caves seront vides pour la plupart, bien que les salles d'entraînements paramilitaires (stands de tir, gymnase,...) seront intactes. Dans les salles consacrées à l'occulte, seuls subsisteront des traces laissant imaginer le pire. Si des travaux de fouilles en règle sont effectués, un certain nombre de squelettes et de corps appartenant à des gens disparus dans la région seront trouvés sous une des caves.

Les seuls documents d'un quelconque intérêt sont les dossiers administratifs de l'école qui pourront montrer que les Skoptsi ont des appuis nombreux et inattendus dans de nombreux pays. Toutefois, Caroline va être trahie par la curiosité de Worthington. En effet ce dernier n'a jamais vraiment su ce pourquoi Caroline travaillait, pourquoi dirigeait-elle une branche de l'Organyzatzia, que recherchait-elle? Aussi il y'a de cela plusieurs mois, il a intercepté une lettre que Bogdashkavich avait envoyé à Caroline (cf. aide de jeu) et il a commis l'erreur de ne pas la jeter. Les PJs peuvent la trouver dans son bureau ou dans sa chambre. Un PJ attentif qui aurait lu le *Zeimlia veichnaia* pourra peut être faire le rapprochement entre les deux Bogdashkavich. (Il est à noter que, normalement ce document est la première mention du nom Skoptsi ).

Un interrogatoire sérieux (éventuellement avec l'aide de Delta Green ) fera parler Worthington. En effet celui-ci n'a pas été conditionné, c'est un sorcier après tout et il finira par révéler ce qu'il sait des activités de Caroline. Il ne trahira pas les Skoptsi de Chesapeake Bay par contre. D'ailleurs il affirmera que lui et Caroline sont les dirigeants de cette nouvelle secte Skoptsi et que toute la secte est centrée autour de l'école Saint Semyon.

*Ce que Worthington sait*

Caroline et ses hommes se sont rendus à Venise. Elle doit rencontrer un certain Francesco Landini lors d'une vente aux enchères qui se déroulera prochainement Grand Hôtel St Regis à Rome. Il semblerait qu'elle veuille le persuader de céder une œuvre d'art, mais ce monsieur est très difficile à rencontrer, c'est pourquoi elle a décidé de profiter d'une vente aux enchères pour s'entretenir avec lui.

Worthington est un sorcier potable, mais n'est pas instruit sur l'existence et l'importance des icônes. En 1983, seul Bogdashkavich et Caroline se doutent de la vérité.

Note au GA:

Les PJs arriveront juste à temps pour la vente aux enchères, "l'entretien" entre Caroline de Vries et Francesco Landini aura déjà eu lieu...mais ça c'est une autre histoire...

Si les PJs ne sont pas chauds pour continuer l'affaire, faites leur remarquer qu'à chaque rencontre avec les Skoptsi, ils sont également tombés sur des affaires de manipulations et de sévices sur des enfants ou de jeunes adultes et que tout agent gouvernemental qui se respecte aurait à cœur de clarifier une histoire pareille. D'autre part les huiles Delta Green tiennent absolument à identifier ce nouveau groupe occulte qui détient vraisemblablement un véritable pouvoir surnaturel.

De façon idéale, la fouille de Saint Semyon doit permettre aux PJs de recoller les morceaux qui leur manquent, de retrouver la trace de Caroline et de faire des prisonniers intéressants que Delta Green se fera un plaisir de mettre au frais afin de les interroger...un jour.

## **Conclusion**

Ce scénario est la première confrontation d'envergure entre les PJs et les "VRAIS" Skoptsi. Il est probable que les pièces du puzzle présentées ici ne s'assemblent vraiment qu'une fois que les PJs auront fouillé St Semyon. Il leur reste donc à essayer de se renseigner sur les icônes, Francesco Landini, etc. Puis il leur faudra organiser leur voyage vers l'Europe (sans oublier de le dire à bobonne!).

Les PJs agents des services gouvernementaux rejoindront Delta Green comme membres à part entière et pourront former leur cellule, les autres seront considérés comme des sympathisants sous la responsabilité des agents Delta Green qui les accompagnent.

Les PJs regagnent 1d10 points de Santé Mentale en plus d'être dégoûtés du ski et de la neige.

**Commando de l'  
Organyzatzia**

FOR : 14      TAI : 10-11  
DEX : 15      CON : 14

MP5 : 65%      1D10  
poignard : 37% 1d8  
discrétion : 60%

**Enragé**

FOR : 12      TAI : 10  
DEX : 12      CON : 11

machette, barre à mine etc  
37% 1d8

**Sombre Rejeton de la Magna  
Mater**

FOR : 42      TAI : 44  
DEX : 16      CON : 17  
POU: 15      INT: 12  
PV: 30  
Tentacules: 80% 4d6 + spécial  
Pietinement: 6D6

cf règles de base de l'AdC.

**Archibald Worthington**

FOR : 8      TAI : 11  
DEX : 9      CON : 11  
POU : 16

Sorts:

Domination, Hypnotisme,  
Trou de mémoire, Epuiser  
le pouvoir, Lamentations  
de la Terre

**Caroline de Vries**

FOR : 10      TAI : 11  
DEX : 14      CON : 12  
INT : 16      POU : 22  
APP : 17      SAN : 0

Sorts:

Domination, Hypnotisme, Trou de  
mémoire, Epuiser le pouvoir,  
Lamentations de la Terre, Instiller  
la Peur, Cauchemar,  
Invoquer/Contrôler un Sombre  
rejetton de la Magna Mater,  
Invoquer la Magna Mater, Bénir la  
lame, Chant de l'âme, Commander  
à un animal, Déflagration mentale,  
Signe de Voor