

PNJ	Martin Evert (38 ans)	Rôle	Grand Prêtre de l'Ordre Esotérique de Dagon
------------	-----------------------	------	---

VALEUR MODIF.			PV	PM	+50	
FOR	10	+0	VITESSE 9 m	Coups encaissés:	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	
DEX	18	+4	Réflexes +4	11	10 11 12 13 14 15 16 17 18 19	
CON	12	+1	Endurance +1		20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
INT	18	+4	Idee +4		30 31 32 33 34 35 36 37 38 39	
POU	18	+4	Chance +4		40 41 42 43 44 45 46 47 48 49	
EDU	18	+4	Culture G +4		SAN: 0 / 0	Mythe: 50 %
APP	9	-1	TAI 10 +0		SORTS	
				Contacter les Profonds	Création de Portail	
				Signe de Voor	Flétrissement	
				Enchanter un objet		
				Déflagration mentale		
TRAITS ET NOTES				PROTECTION (ARMURE) — PÉNALITÉ D'ARMURE (COMPÉTENCE *) —		
				AU DÉPOURVU 14 = 14 + — [BONUS]		
				+ [ÉCHELLE] — + [MALUS EN RÉFLEXES] — + — [PÉNALITÉ D'ARMURE]		
MOD. DOM. (MOY FOR ET TAI) +0 INITIATIVE (MOD. RÉFLEXES) +4				DEFENSE 18 = DÉPOURVU + +4 [BONUS EN RÉFLEXES]		

Physique	Perception	Divers
Nager* +7 [for-1]	Ecouter +4 [= T.O.C.]	. Chimie +12
Sauter* -1 [for-1]	Observer +4 = T.O.C.	. Dissimuler +6
Grimper* +2 [for+2]		. Droit +2
		. Eloquence +4
		. Intimidation +4
		. Langue: Allemand +8
		. Médecine +6
		. Pharmacologie +7
		. Premiers Soins +10
		. Psychologie +3
		.
		.
		.
		.

COMBAT	ATT. BASE / MULTIPLE	PORTÉE	CRITIQUE	DÉGÂTS	TYPE	CAPACITÉ	
Lutte [FOR]	+0	—	—	—	—	—	
Boxe [FOR]	+0	—	—	1d4 temp.	—	—	

MUNITIONS	
[] [] [] [] x	
[] [] [] [] x	
[] [] [] [] x	
[] [] [] [] x	

