

# De l'usage des armes

## 1526 Législation sur les armes à feu

Fondation de la firme Beretta

Tout au long de l'Histoire de l'humanité, la question du droit de posséder une arme posa un réel problème aux instances dirigeantes des différentes nations. Celles-ci considéraient en effet la possibilité pour le peuple de détenir des armes comme une menace permanente pour leur légitimité, notamment en facilitant révoltes et autres coups d'États. Afin de s'en prémunir, certains pays tentèrent tout simplement de résoudre le problème en interdisant la possession d'armes à l'ensemble de la population ou à certaines ethnies ou groupes religieux, en réservant le plus souvent le port d'armes aux forces militaires et de sécurité.

## 1835

Invention du revolver par Samuel Colt

Il fallut cependant attendre le XX<sup>e</sup> siècle et la prolifération grandissante - au point d'en devenir dangereuse - des armes à feu à travers le monde pour que les législateurs des pays industrialisés se penchent sérieusement sur le problème, et se décident à légiférer sur le droit au port d'armes. Dans la plupart des cas, ce fut chose simple ; mais dans certains pays en voie de développement, du Tiers-monde ou autres nations dans lesquelles la possession d'armes était un droit acquis, ce fut nettement plus compliqué à réaliser. Et de nos jours, certains de ces pays ne possèdent toujours aucune législation en la matière.

## 1847

Découverte de la nitroglycérine par Ascanio Sobrero

## 1852

Fondation de la firme Smith & Wesson

## 1855

Naissance de John Moses Browning

## 1863

Invention du TNT par Joseph Wilbrand

## 1866

Invention de la dynamite par Alfred Nobel

## 1870

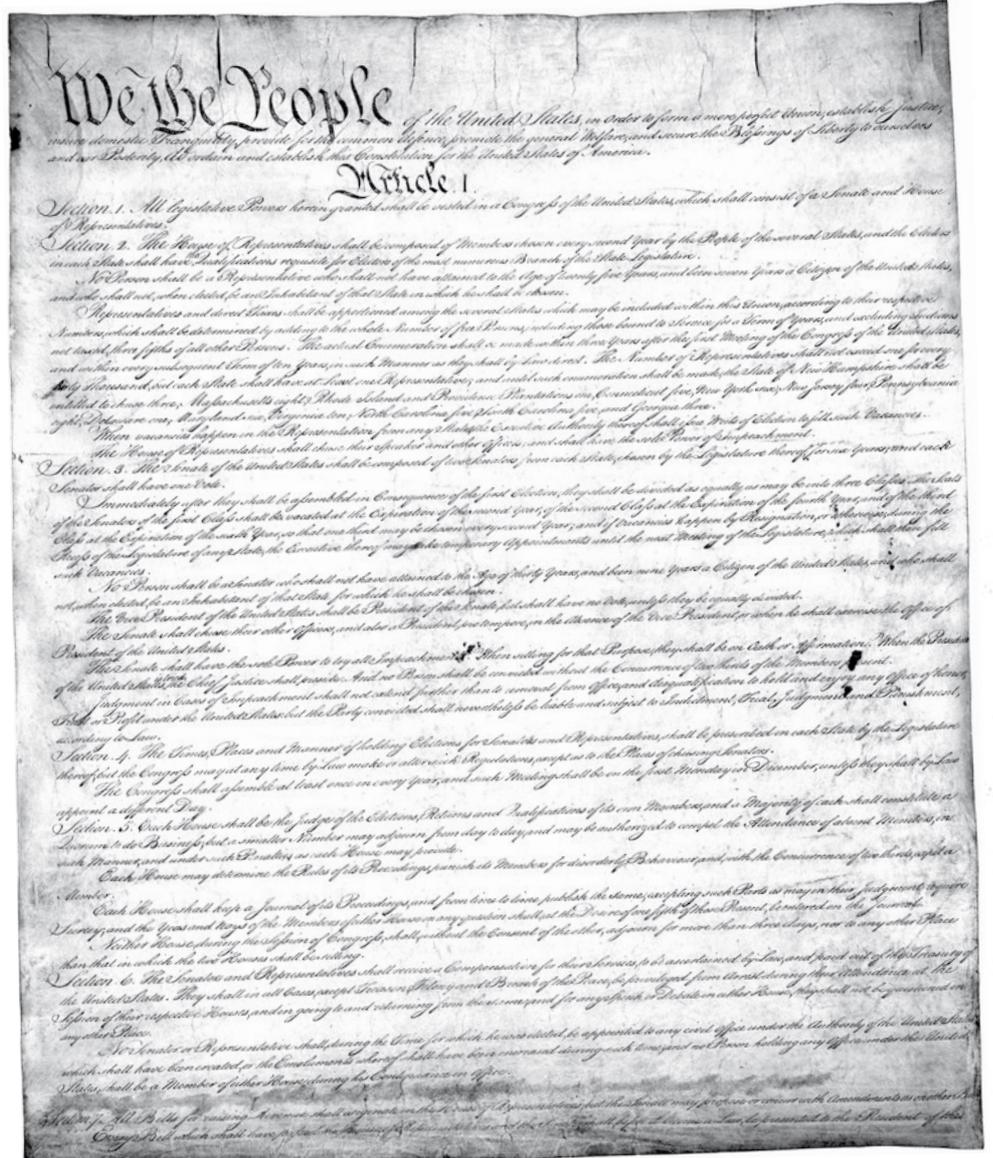
Mise en service de la mitrailleuse Gatling

## 1884

Paul Vieille invente la poudre sans fumée

## 1896

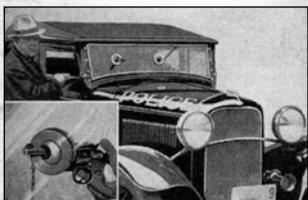
Mise en service du mauser C-96



Constitution américaine

## Une lucarne équipe les voitures de police

### Modificateur de précision (règle optionnelle)



Voici une voiture de police équipée de deux des nouvelles lucarnes à pistolet. La photographie du bas montre en détail un pistolet installé à travers la lucarne.

Une lucarne pour pistolet, construite sur un pare-brise à l'épreuve des balles, fut perfectionnée par l'inventeur

Caroll Smart de Dearborn dans le Michigan, et est grandement attendue pour aider dans la lutte contre le crime.

Le pistolet ou le fusil d'un officier peut être inséré dans cette lucarne et pointé dans la direction souhaitée. La vitre est totalement blindée.

De plus, au cours de courses-poursuites avec des bandits, il n'est plus nécessaire que les officiers restent des cibles en se tenant sur les marchepieds ou en sortant du véhicule par la fenêtre hors de la sécurité du pare-brise.

Chaque arme est unique et possède des caractéristiques qui lui sont propres : comme le type de mécanisme, le calibre, la capacité d'emport en munitions ou encore la solidité. Mais bien d'autres facteurs rentrent également en compte : comme le poids, la maniabilité, le recul et les organes de visée. Ces derniers sont amalgamés avec le type de munitions usité dans un score de précision, indiqué sous forme de chiffre positif, neutre ou négatif, qui sera à rajouter ou à soustraire de la valeur de compétence de l'arme utilisée lors du tir. Ce score permet d'apporter non seulement une touche de réalisme supplémentaire, mais également de donner à chaque arme la valeur au combat qui lui est propre.

### Cadence de tir

La cadence de tir est le nombre de projectile(s) que peut tirer l'arme en une manche de combat. Ce nombre est défini suivant le calibre et le type de mécanisme de l'arme en question.

1 signifie que l'arme ne peut tirer qu'une fois dans un round, 2 deux fois... 1/2 indique que le tireur ne peut effectuer qu'un tir tous les deux rounds ; le premier round, si l'arme est déjà chargée, sert à tirer, le deuxième à recharger l'arme et le troisième à tirer à nouveau et ainsi de suite. Il en est de même pour les armes à chargement plut lent avec des cadences de 1/3 ou 1 / 4 qui nécessitent, respectivement, deux ou trois rounds de chargement. Certaines armes ont une cadence de tir de 3/2, qui indique que ces dernières peuvent tirer trois coups tous les deux rounds : une fois au cours du premier round puis deux fois durant le deuxième.

Hormis pour les armes à un coup qui nécessitent un rechargement en munition après chaque tir, la cadence des autres armes à feu ne prend pas en compte l'alimentation en munition une fois que le magasin est vide (voir le paragraphe 2.4 Le chargement des armes à feux).

#### Armes de poing

• Revolver simple action	
Petit calibre	3/2 (2)
Calibre moyen & intermédiaire	1 (3/2)
Gros calibre	1 (3/2)
• Revolver double action	
Petit calibre	2 (3)
Calibre moyen & intermédiaire	3/2 (2)
Gros calibre	1 (3/2)
• Pistolet semi automatique	
Petit calibre	3 (4)
Calibre moyen & intermédiaire	2 (3)
Gros calibre	1 (2)

#### Armes d'épaule

• À 1 coup par chargement par la bouche	
Quel que soit le calibre	1 / 4 (1/3)
• À 1 coup par chargement à la culasse	
Quel que soit le calibre	1/2 (1/2)
• Levier à la culasse	
Quel que soit le calibre	1 (3/2)
• Levier au pontet	
Petit calibre	2 (2)
Autres calibres	3/2 (2)

• Semi automatique	
Petit calibre	3 (4)
Gros calibre	2 (3)
• Automatique	
Aucun changement lors d'un tir en rafale	
• À pompe	
Petit calibre	2 (2)
Autres calibres	3/2 (3/2)
• À barillet	
Quel que soit le calibre	1 (3/2)

### Dégâts

Ce score indique les dégâts que cause une arme par coup au but. Ces derniers varient suivant le type d'arme, mais surtout suivant le calibre utilisé. Les dégâts fournis sont ceux de munitions classiques. *Se reporter au chapitre sur les munitions pour voir le descriptif des cartouches spéciales.*

Dans les cas de dégâts rayonnants, comme le souffle ou les éclats d'une explosion, les dégâts sont indiqués mètre par mètre à partir du centre de l'explosion. Exemple : lorsqu'il est indiqué « Dégâts: 6D6 / 4D6 / 2D6 / 1D6 », cela indique que le souffle est effectif jusqu'à un rayon de 4 mètres autour de l'épicentre de l'explosion avec 6D6 pour le point d'impact et de 0 à 1 mètre de distance, 4D6 de 1 mètre à 2 mètres de distance, 2D6 de 2 mètres à 3 mètres de distance et 1D6 de 3 mètres à 4 mètres de distance.

### Dégâts provisoires ou non-létaux

Dans certains cas, comme celui des armes contondantes, certains dégâts peuvent être provisoires ou non-létaux : c'est-à-dire qu'il s'agit de dégâts qui ne sont pas mortels pour l'organisme.

D'une façon générale, les dégâts provisoires prennent la forme de contusions, traumatismes musculaires ou douleurs diverses. Toutes les armes contondantes provoquent des dégâts provisoires : comme les barres de fer, batte de base-ball, coup-de-poing, coup de pied... Mais bien d'autres armes sont conçues dans le but de générer des dégâts non-létaux, plus destinées à un but incapacitant que meurtrier (comme par exemple les flashballs).

Les dégâts provisoires s'ajoutent aux dégâts normaux (létaux) et quand la somme des deux fait tomber ses points de vie à zéro ou en dessous, le personnage (ou la créature) tombe inconscient au lieu de mourir, à condition bien sûr que les dégâts normaux ne dépassent pas son nombre de points de vie. La récupération des dégâts provisoires est aussi plus rapide et les points de vie se récupèrent à raison de 1 par tranche de 12 heures - soit 2 points de vie par jour.

Il existe bien entendu des cas exceptionnels, où ces armes peuvent entraîner la mort et où certains coups peuvent étre donnés à des endroits plus sensibles que d'autres. Tout cela se traduit, en termes de jeu, par une réussite critique, qui dans un tel cas transforme les dégâts provisoires en dégâts normaux.

## Les balles longues (fusils, fusils d'assaut, mitrailleuses, ...)

Calibres	Dégâts	Prix en \$			% de disponibilité		
		1890 / 1920 / 2010	1890	1920	2000		
.22 Long Rifle	1D6+1	- / 0,50 / 2		50	99		
.25 Remington	1D6+1	0,80 / 0,20 / 1,50	20	15	10		
.32 Colt Long	1D8	1,30 / 2,60 / 4,50	40	60	30		
.45 Rimmed	1D10+2	2,70 / 9 / 16	20	10	5		
.45 Colt	1D10+2	2,80 / 8,90 / 18	99	90	60		
.44 Rimfire	1D10+4	3,80 / 13/28	30	20	10		
.25-20	2D6	1/2 / 4	50	40	30		
5,45 x 39 mm	2D8	- / - / 15			90		
5,56 x 45 mm (5,56 OTAN)	2D8	- / - / 12			90		
5,8 x 42 mm	2D8+1	- / - / 19			80		
6,5 x 50 mm	2D6+1	2,80 / 1,60 / 15	20	50	30		
6,5 x 52 mm	2D6+1	2,50 / 1,40 / 12	60	95	80		
6,5 x 54 mm	2D6+1	2,60 / 1,50 / 10	40	60	90		
6,5 x 55 mm	2D6+1	2,60 / 1,50 / 11	60	90	70		
7 x 57 mm	2D6+2	- / 2 / 13		20	10		
7,35 x 52 mm	2D6+3	- / - / 14,50			60		
.30 M1	2D6+3	- / - / 9,10			70		
7,5 x 54 mm	2D6+4	- / - / 16			40		
7,5 x 55 mm	2D6+4	- / - / 15,50			30		
7,62 x 39 mm	2D6+2	- / - / 12,50			99		
7,62 x 51 mm (7,62 OTAN)	2D6+	- / - / 19,70			99		
7,62 x 54 mm	2D6+4	2,20 / 2,10 / 15	40	90	99		
7,62 x 63 mm	2D6+4	- / - / 17,30			20		
.30-06	2D6+4	- / 1,90 / 9,20	20	80	99		
.30-30	2D6+4	1,80 / 2,30 / 18	40	40	20		
.30-40	2D6+4	- / - / 17,10			30		
.303	2D6+4	2,10 / 7,40 / 11,20	80	99	99		
7,7 x 56 mm	2D6+4	- / - / 21			20		
7,7 x 58 mm	2D6+4	- / 2,50 / 13		40	20		
7,92 x 33 mm	2D6+4	- / - / 11,80			30		
7,92 x 57 mm	2D6+4	1,90 / 4,50 / 10,80	60	99	99		
8 x 50 mm	2D6+4	1,70 / 3,90 / 12	70	80	60		
8 x 52 mm	2D6+4	2 / 4,30 / 17	20	10	5		
8 x 56 mm	2D6+4	- / - / 16,50			20		
8 x 59 mm	2D6+4	- / - / 15,90			40		
8 x 60 mm	2D6+4	1,90 / 4,60 / 20	40	30	10		
.338 Lapua Magnum (FP6)	2D6+5	- / - / 26			10		
.38-40 Winchester	2D6+4	1,80 / 2,30 / 16	60	50	30		
.38-70 Winchester	2D6+4	2,40 / 3,60 / 18,60	40	40	20		
10,15 x 61 mm	2D6+4	3,50 / 7 / 24	20	10	5		
10,4 x 38 mm	2D6+4	3,10 / 6,70 / 23	20	10	5		
10,4 x 45 mm	2D6+4	3,30 / 6,80 / 23	20	10	5		
10,4 x 47 mm	2D6+4	3,30 / 6,80 / 23	20	10	5		
10,66 x 50 mm	2D6+4	3,40 / 6,90 / 24	20	10	5		
44-40	2D6+4	2,90 / 5,50 / 19	40	30	20		
11 x 30 mm	2D6+4	3,60 / 7 / 22	20	10	5		
11 x 50 mm	2D6+4	3,80 / 7,10 / 19	60	40	10		
11 x 56 mm	2D6+4	4 / 8,30 / 22	20	10	5		
11 x 58 mm	2D6+4	4 / 8,50 / 22	20	10	5		
11 x 59 mm	2D6+4	4,10 / 8,20 / 21,80	60	50	20		
11 x 60 mm	2D6+4	4,10 / 8,40 / 21,60	80	70	30		
11,15 x 58 mm	2D6+4	4,80 / 9,20 / 22,90	20	10	5		
11,4 x 50 mm	2D6+4	4,70 / 8,90 / 22,30	40	20	5		
11,4 x 51 mm	2D6+4	4,90 / 9,20 / 23	20	10	5		
.45-70 Gouvernement	2D6+4	3,20 / 6,10 / 14,90	60	50	20		
.45-75 Winchester	2D6+4	3,50 / 6,30 / 15,40	40	40	20		
.45-90 Winchester	2D6+4	3,60 / 7 / 18,10	20	20	10		
.450	2D6+4	2,90 / 7,30 / 19,30	60	40	20		
12,2 x 50 mm	2D6+4	4,20 / 10,30 / 24,80	20	10	5		
50-95 Express	2D10+4	5,20 / 11/27	20	15	5		
12,7 x 54 mm Spécial	2D10+2	- / - / 34			10		
12,7 x 108 mm	2D10+5	- / - / 25			10		
.50 BMG (12,7 x 99 mm)	2D10+4	- / - / 23,50			40		
.50-100 Express	2D10+4	4 / 8,90 / 29	20	10	5		
.50-109 (12,7 x 109 mm)	2D10+4	- / - / 28			20		
.56-56	2D8+1	3,20 / 7,60 / 18,90	40	20	10		
.52 (poudre noire)	1D10+2	1,70 / 5,80 / 12,30	20	10	5		
.54 Sharp	2D8+2	3,10 / 7,20 / 17,90	20	10	5		
.56 (poudre noire)	1D10+3	1,90 / 8 / 13,10	40	20	5		
.577 (poudre noire)	1D10+3	2 / 8,20 / 13,50	60	20	5		
.58 (poudre noire)	1D10+3	2 / 8,20 / 14	80	30	5		
14 x 33 mm	2D8+3	3,20 / 8,50 / 19	20	10	5		
13,2 x 99 mm	2D6+5	- / - / 24			10		
.570-450	2D8+4	- / - / 31			20		
15,4 x 56mm (poudre noire)	2D8+4	3,10 / 8,60 / 15,30	20	10	5		
17,8 mm (poudre noire)	1D10+4	3,40 / 9,20 / 16,50	20	10	5		
18 x 25 mm	2D8+5	3,80 / 9,20 / 21,50	20	10	5		
20 x 83,5 mm MG151	3D10+2	- / - / 53			5		
20 x 110 mm Hispano	3D10+5	- / - / 61			5		

# Le gaz capture les gangsters sans effusion de sang



L'injection de gaz asphyxiants par un policier protégé par un écran pare-balle rend les gangsters inconscients en peu de temps



Comment le gaz est introduit dans la chambre où les escrocs résistent à la capture. L'assiégeant ouvre la vanne du réservoir de gaz, protégé par un masque.



On présente la police de Paris transportant un gangster maîtrisé par le gaz.



L'invention d'un homme de Chicago, un pistolet à gaz lacrymogène, dans le cercle, décharge quand la plaque avant du coffre-fort est entamée par le perceur de coffre, complétant le circuit électrique qui envoie l'alarme de police. La victime aveuglée est facilement capturée et emprisonnée.

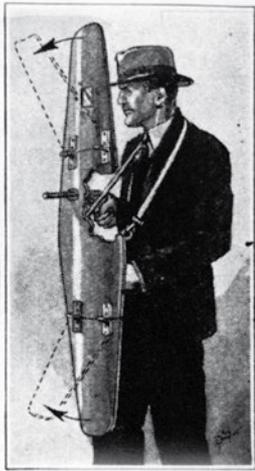
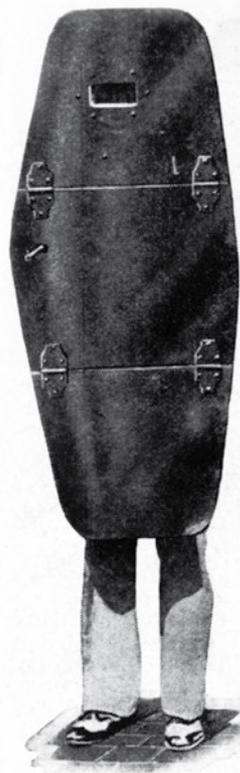
Le gaz permet juste de remplacer les balles afin de traduire les gangsters en justice. Les expériences conduites récemment par la Brigade française des Gaz ont prouvé qu'une injection de gaz dans une cachette souterraine rend les victimes inertes rapidement et - ce qui est plus important - évite les pertes humaines. La procédure de capture est illustrée ci-dessus. Les agents de police se mettent en position pour contraindre les criminels à la capitulation, en s'approchant de la porte de la cache derrière leur bouclier tout en les exhortant à sortir. En cas de refus, les assiégeants percent un trou dans la porte, font glisser la mèche à travers l'ouverture du bouclier, insèrent le tuyau du réservoir de gaz asphyxiant et ouvrent la vanne. Bientôt on entend une série de hoquets suivie des bruits sourds de la chute des corps. Il ne reste plus à la police qu'à transporter les corps inconscients en prison.

NDT : La brigade des gaz est l'ancêtre de la BRI

## Un Bouclier à l'Épreuve des Balles Protège les Officiers de Police dans les Fusillades

On vient d'inventer des boucliers blindés pliables pour protéger le corps des policiers lors des fusillades, pour aider Oncle Sam dans sa lutte contre le crime. Ces boucliers ont été conçus suite à une échauffourée impliquant quatre officiers devant la Gare de l'Union à Kansas City, dans le Missouri.

Cette armure pliable n'entrave pas les mouvements du corps. Elle est faite de trois parties, les deux se trouvant aux extrémités pouvant se rabattre sur la partie centrale. Sur la partie supérieure se trouve une lucarne fabriquée à partir d'un verre à l'épreuve des balles et qui permet aux officiers de voir à travers. La partie centrale possède un trou situé sur la droite, pouvant laisser passer le canon d'un pistolet. Une courroie placée sur les épaules permet de maintenir le bouclier en position pendant que la main gauche le maintient à distance voulue du corps. Il ne laisse dépasser les jambes qu'à partir des genoux, qui peuvent se trouver exposés aux tirs d'autres armes.



À gauche, vue de face de l'armure pliable conçue pour protéger la police des balles des bandits. La photographie montre que seules les jambes sous les genoux sont exposées aux fusillades. L'officier possède une vue complète derrière sa vitre à l'épreuve des balles située près du sommet. Le dessin ci-dessus montre comment le bouclier tient sur les épaules. Grâce aux sections pliables, il peut être replié afin de se tenir assis dans une automobile.

*Modern Mechanix -1933*

## Masque à gaz ou masque anti-gaz ? Les protections NBC

L'expression « masque à gaz » dans le cas de masques de protection est une erreur commune. En effet, ce terme n'est utilisé que dans le cas d'un masque qui sert à respirer du gaz, comme lors d'une anesthésie ou d'un masque à oxygène, tandis que le « masque anti-gaz » sert à se protéger des gaz extérieurs - comme son nom l'indique.

Les protections NBC (Nucléaire, Bactériologique et Chimique) permettent de se protéger ou de se mouvoir dans un environnement contaminé. Utilisées depuis des siècles lors d'épidémies virales, bactériologiques ou microbiennes sous la forme de masques sommaires en tissu, elles ont rapidement évolué lors de l'utilisation des premiers gaz de combat en 1915. Tout d'abord, ces masques de tissu et de coton humidifiés, n'apportaient qu'une protection sommaire et limitée pour leurs utilisateurs. Ce n'est qu'en 1916 qu'apparurent les premiers véritables masques anti-gaz disposant d'un filtre à charbon actif, ancêtre du masque moderne. Par la suite, la prolifération des risques d'attaques NBC et l'apparition des armes nucléaires obligèrent ces protections à s'étendre à une tenue complète, protégeant l'intégralité du corps : les combinaisons NBC. Ces dernières, inventées durant les années 40 lors des premiers travaux sur la

bombe atomique, sont classées en deux types : la première est un survêtement de protection léger que l'on enfle par-dessus les vêtements traditionnels et le second est une combinaison intégrale à port permanent dont certaines, autonomes, possèdent leur propre approvisionnement en oxygène, à la manière d'une combinaison de plongée. Bien qu'efficaces, elles n'offrent qu'une protection limitée dans le temps. La plupart des combinaisons NBC modernes sont équipées de papiers détecteurs ou d'appareils de mesure plus sophistiqués permettant d'évaluer et de connaître le type et l'ampleur de la contamination à laquelle elles sont exposées. La liste qui suit indique, selon les types, la protection qu'elles offrent face à une agression nucléaire (N), biologique (B) ou chimique (C). Celle-ci est donnée soit en temps soit en bonus à rajouter à la Constitution de la victime lors du Test d'opposition. La dernière colonne décrit les éventuelles gênes que peuvent apporter ces protections, ainsi que la catégorie de compétences qu'elles affectent.

### Liste des protections NBC

Type de protection	N	B	C	Gêne
Masque en tissu	-	+1	+1	-
Masque en tissu et coton humidifié	-	+1	+2	-
Masque anti-gaz léger (1915)	-	1h	1h	-10% (sensorielles)
Masque anti-gaz intermédiaire (1940)	-	2h	1h	-5% (sensorielles)
Masque anti-gaz EVO 1 (1960)	-	2h	2h	-
Masque anti-gaz EVO 2 (1990)	-	3h	2h	-
Survêtement NBC (intégral)	30mn	2h	1h	-5% (action)
Combinaison NBC (intégral)	1h	2h	2h	-10% (action)
Combinaison NBC autonome (intégral)	2h	2h	2h	-20% (action)



**Coups douloureux :** non  
**Empoignades :** strangulation  
**Facultés spéciales :** la capacité au combattant d'encaisser les coups, réduise les dégâts portés par une arme contondante de 2 points

### Boxe Anglaise

Codifiée en 1857 par des règles que l'on doit au marquis de Queensberry, la Boxe anglaise est le prolongement de la Boxe et du Pugilat grec. Ses règles instaurent le port des gants et interdisent l'utilisation des pieds et de la tête. Ces mêmes règles régissent encore aujourd'hui la Boxe professionnelle.

**Coups violents :** multiplie les dégâts à mains nues par 2  
**Coups douloureux :** non  
**Empoignades :** aucune  
**Facultés spéciales :** la capacité au combattant d'encaisser les coups, réduise les dégâts portés par une arme contondante de 2 points

### Boxe française ou « Savate »

Inspirée par le style des combats de rue des apaches de Ménilmuche, la Boxe française fut codifiée vers 1820 par Michel Casseux, qui y intégra alors des notions de Boxe anglaise. Elle fut populaire en France jusqu'à la fin du XIX<sup>e</sup> siècle.

Après la Première guerre mondiale, elle se trouva peu à peu occultée par la Boxe anglaise. La particularité de la Savate est l'utilisation des poings et des pieds.

**Coups violents :** rajoute 1 point de dégâts aux attaques à mains nues et aux pieds

**Coups douloureux :** non  
**Empoignades :** aucune  
**Facultés spéciales :** la capacité au combattant d'encaisser les coups, réduise les dégâts portés par une arme contondante de 1 point et ne souffre pas du malus de 10 % lors d'un coup de pied

### Boxe thaï

Le Muay Thaï est une ancienne technique militaire de combat rapproché qui devint à partir du XVIII<sup>e</sup> siècle, et jusque dans les années 20, un sport très populaire pratiqué par toute la société thaïlandaise. Mais il fut interdit à cause des trop nombreuses blessures subies par les combattants.

Codifié selon les principes généraux de la boxe anglaise, il fit sa réapparition en 1930 sous le nom de Boxe thaï. La particularité de cette boxe est l'utilisation des poings, pieds, coudes et genoux ainsi que d'étreintes. La Boxe thaï demande une grande résistance physique.

**Coups violents :** rajoute 1 point de dégâts aux attaques à mains nues, aux pieds, aux coudes et aux genoux  
**Coups douloureux :** non  
**Empoignades :** aucune  
**Facultés spéciales :** la capacité au combattant d'encaisser les coups, réduise les dégâts portés par une arme contondante de 1 point et ne souffre pas des malus imposés par les coups de pied, de genoux et de coudes

### Canne de combat

La canne de combat ou canne d'arme est l'un des rares sports de combat français : on en parle même comme d'un art martial français, même si sa codification en tant



## Samuel Colt (1814-1862)

Né à Hartford dans le Connecticut aux États-Unis, il crée en 1835 le premier revolver simple action de l'Histoire.

Basé sur la « poivrière », la rotation du barillet s'effectue mécaniquement - et non plus manuellement - lors du réarmement du chien, ce qui permet d'améliorer très sensiblement la cadence de tir. Les premiers modèles fabriqués furent vendus à la jeune République du Texas puis en 1846, c'est au tour de l'armée américaine de prendre commande de revolvers. Cela permet à Samuel Colt de commencer une production industrielle de ces armes.

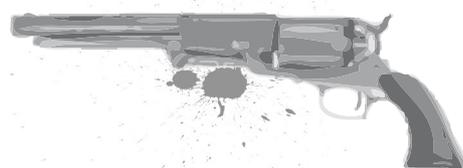
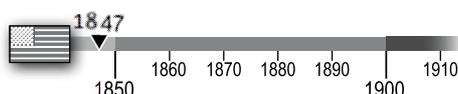
Tout au long du XIX<sup>e</sup> siècle, ce sont des centaines de milliers de revolvers qui sortiront de la manufacture d'armes de Colt, à tel point que le terme « Colt » sera souvent utilisé en lieu et place du mot « revolver ». Lorsque Colt disparut en 1862, il laissa derrière lui un véritable empire basé sur une invention qui fit le tour du monde et révolutionna le monde des armes de poing. Quant aux personnes qui lui reprochaient d'avoir inventé une arme de destruction et de mort, il répondit : « Dieu a fait des hommes grands et des hommes petits, je les ai rendus égaux ».

**Type de l'arme :** Pistolet semi-automatique  
**Chargement :** Magasin amovible dans la crosse  
**Munition :** 7,65 Borchardt ou 7,63 mm Mauser  
**Dégâts :** 1D8 (7,65) / 1D8+1 (7,63)  
**Modificateur de précision :** +3 % / +7 % avec la crosse en tir visée  
**Cadence :** 1  
**Enrayement :** 100  
**Portée :** Proche  
**Solidité :** 5  
**Capacité :** 8  
**Rechargement :** 1 action pour changer de magasin  
**Dissimulation :** -5 % (sans la crosse)  
**Prix :** 15 \$ / 30 \$ / 700 \$

Le Borchardt est peut-être le premier pistolet semi-automatique fiable et destiné au tir sportif. Créé à l'origine autour de la munition de 7,65 mm Borchardt, il fut transformé à partir de 1897 pour accueillir la munition de 7,63 mm Mauser plus puissante. C'est une arme très fragile mais d'une excellente précision possédant un mécanisme d'une fiabilité exceptionnelle. Cependant, ce denier ne lui confère qu'une faible cadence de tir, mais la longueur de son canon associé à la munition de 7,63 mm Mauser lui donne une portée pratique plus que satisfaisante. De plus, on peut lui adjoindre une crosse, permettant d'accroître sa précision en tir visé. C'est une arme qui est encore de nos jours, très prisée par les collectionneurs.

## Colt « Walker »

Arme ancienne - États-Unis - .44

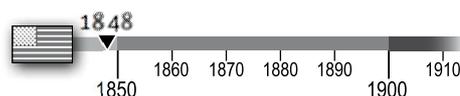


**Type de l'arme :** Revolver simple action  
**Chargement :** Par le barillet avec amorces  
**Munition :** .44 Walker  
**Dégâts :** 1D12+2  
**Modificateur de précision :** -12 %  
**Cadence :** 1  
**Enrayement :** 90+  
**Portée :** Proche  
**Solidité :** 10  
**Capacité :** 6  
**Rechargement :** 3 rounds par chambre  
**Dissimulation :** -10 %  
**Prix :** 12 \$ / 40 \$ / 320 \$

Le Colt Walker est une relique de l'époque du far-west. Robuste mais à la fiabilité discutable, il utilise comme toutes les armes de cette époque, des munitions à poudre noire sensibles à l'humidité. Ses mauvais organes de visée et sa prise en main délicate ne lui donnent pas la précision nécessaire pour en faire une arme redoutable. Néanmoins, son long canon associé à sa munition lui donnent une excellente portée pratique et un pouvoir d'arrêt plus qu'acceptable.

## Colt « Army Dragoon »

Arme ancienne - États-Unis - .44



**Type de l'arme :** Revolver simple action  
**Chargement :** Par le barillet avec amorces  
**Munition :** .44 Colt  
**Dégâts :** 1D12  
**Modificateur de précision :** -10 %  
**Cadence :** 1  
**Enrayement :** 95+  
**Portée :** Courte  
**Solidité :** 10  
**Capacité :** 6  
**Rechargement :** 3 rounds par chambre  
**Dissimulation :** 0 %  
**Prix :** 9 \$ / 27 \$ / 250 \$

Le Colt « Army Dragoon » se trouve être une version améliorée du « Walker ». Les deux principaux changements résident dans le raccourcissement du canon, qui limite le recul et répartit un peu mieux, la masse de l'arme. Le deuxième étant le changement de calibre, en remplaçant la monstrueuse munition .44 walker jugée trop contraignante, au profit d'une création « maison », la munition .44 Colt plus adéquat pour ce type d'arme.

## Colt Modèle 1851 « Navy »

Arme ancienne - États-Unis - .36



**Type de l'arme :** Revolver simple action  
**Chargement :** Par le barillet avec amorces  
**Munition :** .36 Colt  
**Dégâts :** 1D10  
**Modificateur de précision :** -6 %  
**Cadence :** 1  
**Enrayement :** 97+  
**Portée :** Proche  
**Solidité :** 10  
**Capacité :** 6  
**Rechargement :** 3 rounds par chambre  
**Dissimulation :** 0 %  
**Prix :** 8 \$ / 25 \$ / 200 \$

Chambré pour la nouvelle munition .36 Colt, le 1851 Navy, est une arme efficace et plus fiable que les modèles précédents de la marque. Son long canon, associé à la munition de .36, lui confère une excellente portée pratique mais le rend également peu maniable. C'est une arme robuste mais à la précision très moyenne et qui reste assez encombrante pour son calibre.

## Les armes chimiques

### L'acroléine

Également appelée Propénal ou Papite dont elle est l'élément principal, elle se présente sous la forme d'un liquide légèrement jaunâtre et fut utilisée par les français lors de la Première guerre mondiale. C'est un produit toxique hautement irritant pour les yeux, la peau et les muqueuses. Une exposition à l'Acroléine génère d'importantes démangeaisons et irrite gravement les voies respiratoires et les yeux. En cas d'échec lors du test sur la table de résistance, la victime devient aveugle durant 1D100 heures et peut avoir, dans 10% des cas des lésions irréversibles graves au niveau des poumons qui se traduisent par une baisse immédiate de 20% dans toutes les compétences physiques (athlétisme, Nager, combat au corps à corps) avec un maximum de 50% pour chacune d'elle pour le restant de ces jours. Une réussite au test, implique également, un malus de 10% à tous les tests durant 1D10 heures.

**Virulence :** 10  
**Dégâts :** 1D6

### Le chlore

Premier gaz de combat à avoir été utilisé, le chlore est un gaz irritant à l'odeur pestilentielle et suffocante caractéristique (odeur d'eau de Javel). Une exposition à ce gaz engendre d'importants problèmes respiratoires et peut déclencher de graves crises d'asthme. En cas d'échec sur la table de résistance, la victime subit un malus de 10% à tous ses tests durant 1D4 heures et durant ce laps de temps, ses scores de compétences physiques (athlétisme, nager, combat au corps à corps,) sont réduits de 20%.

**Virulence :** 8  
**Dégâts :** 1D2

### Le phosgène

Dénoté également dichlorure de méthanoyle ou oxychlorure de carbone, le Phosgène est un gaz hautement toxique et mortel utilisé par les deux camps lors de la Première guerre mondiale. Il se présente sous la forme de gaz incolore d'odeur âcre et fut sans doute le responsable de la plupart des morts par gaz durant la Grande guerre. En cas d'échec sur la table de résistance, la victime est prise de suffocation et de violents spasmes musculaires et décède dans les 1D10 minutes. En cas de réussite, la victime perd 1D10 points de dégâts et subit un malus de 20% sur tous ses tests durant 1D10 heures.

**Virulence :** 11  
**Dégâts :** voir descriptif

### Le sarin

Découvert en 1939 en Allemagne, le Sarin est sans doute le gaz mortel le plus puissant qui existe et sa toxicité serait 400 à 500 fois plus importante que le cyanure. C'est un gaz incolore, inodore et hautement volatil qui s'assimile très facilement par les organismes. Théoriquement, les stocks de Sarin sont détruits depuis 2007 suite à une résolution des Nations Unies de 1993. Mais l'on soupçonne encore, que certains groupes terroristes seraient en mesure de s'en procurer. Une exposition au Sarin déclenche

des nausées, une détresse respiratoire, une hyper salivation et une incontinence. Dans 20% des cas, il peut également entraîner une perte de conscience durant 1D10 heures. En cas d'échec sur la table de résistance, la victime est prise de convulsion et décède dans les 1D4 minutes. En cas de réussite, la victime est prise de tous les symptômes, subit 1D10 points de dégâts et dans 40% des cas, subit des séquelles neurologiques irréversibles qui entraînent un malus permanent de 10% à tous ses tests avec un maximum de 80% dans toutes les caractéristiques.

**Virulence :** 20  
**Dégâts :** voir descriptif

### Le trihydure d'arsenic

Plus communément dénommé Arsine, il fut très largement employé lors de la Première guerre mondiale sous forme d'obus chimique. Il se présente sous sa forme native en un gaz incolore et inodore qui prend, au contact de l'air, une odeur d'ail. Utilisé en parallèle avec d'autres gaz de combat, le Trihydure d'arsenic, est un gaz aux molécules assez fines pour passer à travers les filtres des masques à gaz de l'époque. Il génère d'importantes crises de toux, de nausées et de violents spasmes abdominaux, forçant ainsi les victimes à ôter leurs masques et ainsi se retrouver, en contact direct avec d'autres agents chimiques plus nocifs. En cas d'échec sur la table de résistance, la victime est prise de détresse respiratoire durant 3D10 heures et subit un malus de 20% sur tous ses tests. Dans 30% des cas, il génère des lésions irréversibles graves au niveau des poumons qui se traduisent par une baisse immédiate de 20% de toutes les compétences physique (athlétisme, Nager, combat au corps à corps...) avec un maximum de 50% pour le restant de ces jours. Une réussite quant à elle, implique néanmoins un malus de 20% à tous les tests durant 1D6 heures.

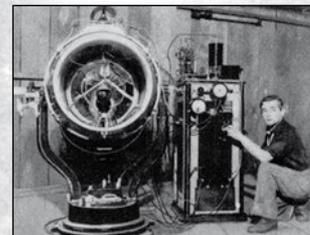
**Virulence :** 12  
**Dégâts :** 1D4

### L'ypérite

Plus communément appelée Gaz Moutarde, l'ypérite est sans doute le plus tristement, célèbre gaz de combat de la Grande guerre. Se présentant sous la forme d'un liquide visqueux incolore et inodore, il prend au contact de l'air une forte odeur d'ail et de moutarde. Il génère de graves lésions sur la peau sous formes de cloques plus ou moins imposantes, de graves troubles respiratoires et de violentes douleurs oculaires. Un échec sur la table de résistance peut entraîner la mort, si aucun soin hospitalier n'est prodigué dans les 1D10 heures. Sinon, la victime se retrouve aveugle durant 1D6 jours (perte totale de la vue dans 10% des cas) et subit de graves lésions irréversibles aux poumons qui se traduisent par une baisse immédiate de 20% de toutes les compétences physique (athlétisme, Nager, combat au corps à corps) avec un maximum de 50% pour le restant de ces jours. En cas de réussite, la victime subit un malus de 20% sur tous ses tests durant 1D20 heures.

**Virulence :** 15  
**Dégâts :** 1D10

## Des rayons mortels pour les serpents



Posant devant son rayon de la mort infrarouge, Henry Fleur se prépare à tourner le bouton qui l'active. Lors de tests réalisés devant un jury, le rayon a montré son efficacité contre les serpents.

Un rayon de la mort a prouvé son efficacité devant un jury de San Francisco. Il a été développé par Henry Fleur, un inventeur de la Côte Pacifique. L'appareil, qui génère un rayon lumineux imprégné de rayons infrarouges, a réussi à tuer un serpent en 8 minutes 30. Un lézard est mené à la mort en moins de 6 minutes et seulement 30 secondes pour certains termites. Monté sur un tripode réglable, le rayon peut être guidé sur des objets aussi facilement qu'une lampe torche. Le faisceau transmet un flux de vibrations hautes fréquences.

*Modern Mechanix - 1936*

principales. C'est une arme qui, comme son illustre ancêtre, aura un gros succès commercial autant sur le marché civil que militaire. Il équipera également plusieurs forces de police à travers le monde.

## FN Five-seven

Arme de poing – Belgique – 5,7 mm



**Type de l'arme :** pistolet semi-automatique  
**Chargement :** magasin amovible dans la crosse  
**Munition :** 5,7 x 28 mm  
**Dégâts :** 2D6  
**Modificateur de précision :** +1 %  
**Cadence :** 2  
**Enrayement :** 99+  
**Portée :** proche  
**Solidité :** 15  
**Capacité :** 20  
**Rechargement :** 1 action pour changer de magasin  
**Dissimulation :** -5 %  
**Prix :** 430 \$

Le Five-seveN fut produit afin d'accompagner le pistolet-mitrailleur FN P90. C'est pour cela qu'il utilise l'excellente munition de 5,7 x 28 mm développée par FN. En dehors de ce calibre inédit, le Five-seveN est un pistolet comme beaucoup d'autre. Tout comme le pistolet-mitrailleur qu'il est censé accompagner, il eut un très bon succès commercial.

## FN PRO-9

Arme de poing – Belgique – 9 mm ou .40



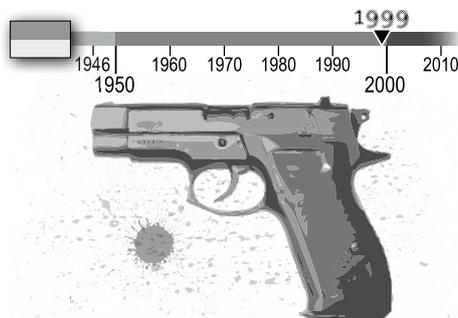
**Type de l'arme :** pistolet semi-automatique  
**Chargement :** magasin amovible dans la crosse  
**Munition :** 9 mm Parabellum / .40 Smith & Wesson  
**Dégâts :** 1D10 (9 mm) / 1D10+1 (.40)  
**Modificateur de précision :** +2 % (9 mm) / 0 % (.40)  
**Cadence :** 2  
**Enrayement :** 99+  
**Portée :** proche  
**Solidité :** 10  
**Capacité :** 16 (9 mm) / 10 (.40)  
**Rechargement :** 1 action pour changer de magasin  
**Dissimulation :** 0 %  
**Prix :** 375 \$ (9 mm) / 400 \$ (.40)

Le PRO-9, décliné en deux version est une petite merveille. C'est une arme

élégante, maniable, fiable et précise qui sera exportée un peu partout dans le monde et particulièrement aux Etats-Unis. Destinée à la base aux forces de police et au marché civil, cette arme est largement employée par des services de sécurité privés qui apprécient son côté compact et sa maniabilité.

## Fort 12

Arme de poing – Ukraine – 9 mm

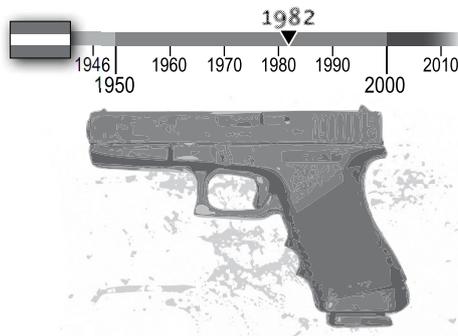


**Type de l'arme :** pistolet semi-automatique  
**Chargement :** magasin amovible dans la crosse  
**Munition :** 9 mm Makarov  
**Dégâts :** 1D10  
**Modificateur de précision :** +1 %  
**Cadence :** 2  
**Enrayement :** 99+  
**Portée :** proche  
**Solidité :** 15  
**Capacité :** 12  
**Rechargement :** 1 action pour changer de magasin  
**Dissimulation :** 0 %  
**Prix :** 375 \$

Réalisé au lendemain de l'indépendance ukrainienne, le Fort 12 devient la première arme de fabrication ukrainienne. De conception classique mais de forme ergonomique, il équipera à sa sortie les forces de police et de sécurité du pays.

## Glock 17

Arme de poing – Autriche – 9 mm



**Type de l'arme :** pistolet semi-automatique  
**Chargement :** magasin amovible dans la crosse  
**Munition :** 9 mm Parabellum  
**Dégâts :** 1D10  
**Modificateur de précision :** 0 %  
**Cadence :** 2  
**Enrayement :** 99+  
**Portée :** proche  
**Solidité :** 10  
**Capacité :** 10, 17 19 ou 31  
**Rechargement :** 1 action pour changer de magasin  
**Dissimulation :** 0 %  
**Prix :** 375 \$

Dès sa sortie, le Glock 17 allait inaugurer une belle série d'armes de poing remarquables

## Les revolvers à grenaille

Arme d'autodéfense très populaire durant les années 70 et 80, les revolvers à grenaille n'étaient soumis, à cette époque, qu'à une réglementation mineure et son acquisition était chose aisée pour n'importe quelle personne. Le début des années 90 annonçait un changement de la part des législateurs qui modifieront leurs statuts en les faisant passer au même niveau que les armes de poing traditionnelles les rendant ainsi inadéquats pour le marché auquel ils étaient destinés. Ce changement de statut allait sonner le glas de leur production ; leurs fabrication et commercialisation furent tout simplement abandonnées. Les revolvers à grenaille utilisent des munitions à plomb, souvent en aluminium et bien qu'elles ne soient pas considérées comme des munitions létales, ces dernières peuvent infliger de graves blessures voire entraîner la mort si les projectiles touchent des parties vitales comme la tête ou encore les yeux, à courte distance. Les revolvers en eux-mêmes se présentent souvent sous la forme de réplique d'armes connues et possèdent des mécanismes identiques aux revolvers double action. Techniquement parlant, ils se différencient de leurs homologues plus conventionnels, par un canon à âme lisse et une tige métallique à l'intérieur du canon, afin d'empêcher tout tir avec une munition létale classique.

**Type de l'arme :** revolver double action  
**Chargement :** barillet pivotant  
**Munition :** 9 mm  
**Dégâts :** 1D4 (dégâts non létaux)  
**Modificateur de précision :** 0 %  
**Cadence :** 3/2  
**Enrayement :** 100  
**Portée :** proche  
**Solidité :** 15  
**Capacité :** 6  
**Rechargement :** 1 action par cartouche  
**Dissimulation :** variable, selon le modèle de la copie  
**Prix :** 100 \$  
**Spécial :** à moins de 1 mètre de distance sur une réussite spéciale ou critique, les dégâts sont normaux.

# Les fusils de précision

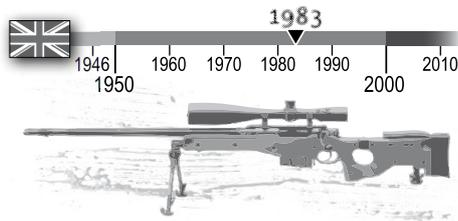
De nos jours, les fusils de précision (dits de « sniper » ou de tireur d'élite) forment une famille à part entière. Beaucoup de ces derniers, chambrés pour des munitions de gros calibre, ne peuvent être utilisés sans un support de tir (comme un bipied sous le canon), à cause de leur poids et de leur encombrement élevés. C'est pour simuler cela qu'est rajoutée une ligne de « tir porté », qui indique le malus à appliquer quand l'arme ne se trouve pas sur un support de tir stable.

**Cadence :** 2  
**Enrayement :** 99+  
**Portée :** loin  
**Solidité :** 15  
**Capacité :** 5  
**Rechargement :** 1 action pour changer de magasin  
**Dissimulation :** impossible  
**Prix :** 5300 \$

Fusil standard des tireurs d'élite des forces de polices et militaires britanniques, il fut également adopté par d'autres pays européens comme la Suède et l'Allemagne.

## ALAW L96A1

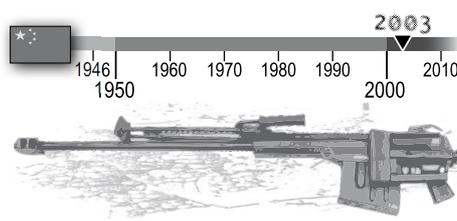
Arme d'épaule - Royaume-Uni - 7,62 mm



**Type de l'arme :** fusil à répétition à verrou  
**Chargement :** magasin amovible sous la culasse  
**Munition :** 7,62 x 51 mm  
**Dégâts :** 2D6+4  
**Modificateur de précision :** +6 %

## AMR-2

Arme d'épaule - Chine - 12,7 mm



**Type de l'arme :** fusil à répétition à verrou  
**Chargement :** magasin amovible sous la culasse  
**Munition :** 12,7 x 108 mm  
**Dégâts :** 2D10+5  
**Modificateur de précision :** +8 %  
**Tir porté :** -11 %

# Les tireurs d'élite

Plus communément appelés « sniper », le tireur d'élite est un homme capable et entraîné à toucher une cible à longue distance. Historiquement, un tireur d'élite n'était qu'un tireur exceptionnellement doué et, très souvent, particulièrement chanceux comme a pu l'être le sergent confédéré Grace, lors de la Guerre de Sécession : il abattit le général de l'Union John Sedgwick à la distance, incroyablement pour l'époque, de 730 mètres ! Cet exploit ne sera d'ailleurs plus jamais réédité avec le type de fusil à poudre noire dont il se servait. Mais il ouvrit par contre une porte quant à la possibilité de pouvoir tuer un adversaire à longue distance et surtout, sans qu'il se doute de la présence d'un tireur.

Les tireurs d'élite commencèrent à se généraliser au sein des armées des principales nations à la fin du XIXe siècle. Leur matériel ne se composait alors que de fusils réglementaires, auxquels on fixait tout simplement une lunette de visée. Durant le premier conflit mondial, l'impact meurtrier et psychologique du tireur d'élite commença à intéresser grandement les états-majors des deux camps. Ceux-ci se servirent de leurs exploits à des fins de propagande, ce qui permit à de nombreux soldats inconnus de sortir de l'ombre : comme l'Australien Billy Sing qui tua entre 150 et 201 soldats turcs en Gallipoli, ou encore le canadien Francis Pegahmagabow qui fut crédité de 378 victimes.

Il faut attendre la Seconde guerre mondiale pour voir non seulement apparaître les prémices de fusils de précision spécifiques (qui ne sont en fait que des armes standard légèrement modifiées), mais surtout des corps indépendants de tireurs d'élite qui semèrent la terreur sur les champs de bataille, particulièrement sur le front de l'Est. Tout comme lors de la Première guerre mondiale, les exploits de ces soldats furent largement

encensés par la presse et la propagande des deux camps, et certains d'entre eux devinrent des héros nationaux au même titre que les pilotes de chasse les plus émérites. Tel fut le cas du Caporal finlandais Simo Häyhä, surnommé « la Mort blanche » et crédité de 542 victimes ; de l'Allemand Matthäus Hetzenauer qui tua 345 adversaires sur le front de l'Est ; du Lieutenant soviétique Lyudmila Pavlichenko, la meilleure femme sniper de l'Histoire avec 309 victimes confirmées ; sans oublier le Capitaine Vasily Zaytsev, crédité de 225 victimes et rendu célèbre par le film « Stalingrad ».

Tout au long des conflits qui suivirent, les tireurs d'élite connurent une importance grandissante, que ce soit sur les champs de bataille ou lors d'opérations spéciales d'infiltration. Afin de mener à bien ces missions, des fusils réellement spécifiques furent enfin produits afin d'augmenter les chances de réussite des tireurs d'élite. Au départ, ces armes reprenaient les calibres existants au sein des armées pour lesquelles elles étaient destinées ; mais limités dans leur portée et leur précision à longue distance, certaines firmes se tournèrent vers des calibres plus importants et des munitions plus puissantes - comme le 12,7 mm et le 20 mm, qui permettent de toucher une cible à plus de deux kilomètres. Le Caporal canadien Rob Furlong détient d'ailleurs à ce jour le record de distance : avec un fusil MacMillan TAC-50, il réussit un tir lors d'une opération en Afghanistan en 2003, en touchant sa cible à une distance de 2.430 mètres !



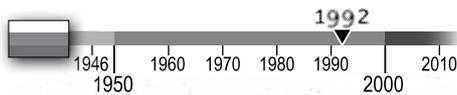
Capitaine Vasily Zaytsev



Lieutenant Lyudmila Pavlichenko

## Saiga 12

Arme d'épaule - Russie

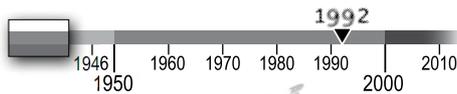


**Type de l'arme :** fusil semi-automatique  
**Chargement :** magasin amovible sous la culasse  
**Munition :** 12  
**Modificateur de précision :** -2 %  
**Cadence :** 3/2  
**Enrayement :** 99+  
**Portée :** proche  
**Solidité :** 15  
**Capacité :** 5  
**Rechargement :** 1 action pour changer de magasin  
**Dissimulation :** impossible  
**Prix :** 500 \$

Très prisé par les forces de polices d'interventions russes et autres agences privées de sécurité, le Saiga 12 est une arme très populaire et très courante en Russie.

## Saiga 20

Arme d'épaule - Russie

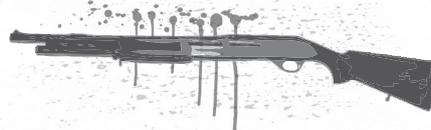
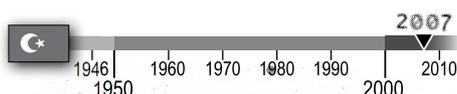


**Type de l'arme :** fusil semi-automatique  
**Chargement :** magasin amovible sous la culasse  
**Munition :** 20  
**Modificateur de précision :** 0 %  
**Cadence :** 2  
**Enrayement :** 98+  
**Portée :** proche  
**Solidité :** 15  
**Capacité :** 8  
**Rechargement :** 1 action pour changer de magasin  
**Dissimulation :** impossible  
**Prix :** 500 \$

Version, calibre 20, du Saiga 12, il connaît également un gros succès.

## Stoeger SP 311

Arme de chasse - Turquie



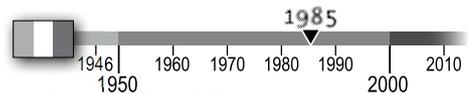
**Type de l'arme :** fusil d'assaut tactique à pompe  
**Chargement :** par la culasse  
**Munition :** 12  
**Modificateur de précision :** -2 %  
**Cadence :** 3/2  
**Enrayement :** 100  
**Portée :** proche

**Solidité :** 15  
**Capacité :** 6  
**Rechargement :** 1 action par cartouche  
**Dissimulation :** impossible  
**Prix :** 600 \$

D'une grande robustesse et d'une grande fiabilité, le Stoeger SP 311 est destiné au marché civil en tant qu'arme d'autodéfense, mais surtout aux forces de polices turques qui l'utilisent au sein de leurs unités d'intervention.

## Valtro PM-5

Arme de chasse - Italie

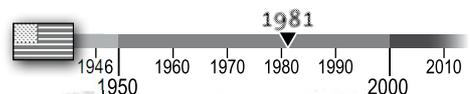


**Type de l'arme :** fusil d'assaut tactique à pompe  
**Chargement :** magasin amovible sous la culasse  
**Munition :** 12  
**Modificateur de précision :** -2 %  
**Cadence :** 3/2  
**Enrayement :** 99+  
**Portée :** proche  
**Solidité :** 15  
**Capacité :** 7  
**Rechargement :** 1 action pour changer de magasin  
**Dissimulation :** impossible  
**Prix :** 800 \$

De conception et d'aspect moderne avec son magasin amovible, le PM-5 équipera en grand nombre la police et l'armée italiennes ainsi que la marine française. D'autres forces de l'ordre européennes l'utiliseront, mais de façon plus modeste.

## Winchester 1300

Arme de chasse - États-Unis



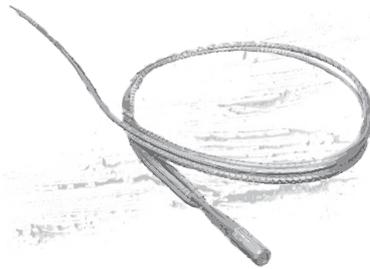
**Type de l'arme :** fusil d'assaut tactique à pompe  
**Chargement :** par la culasse  
**Munition :** 12  
**Modificateur de précision :** -2 %  
**Cadence :** 3/2  
**Enrayement :** 99+  
**Portée :** proche  
**Solidité :** 20  
**Capacité :** 5  
**Rechargement :** 1 action par cartouche  
**Dissimulation :** impossible  
**Prix :** 500 \$

Énorme succès sur le marché civil, le Winchester 1300 est également en service au sein des unités de garde-côte américaines. C'est un fusil d'une grande robustesse et qui reste fidèle à la grande tradition des fusils Winchester.

l'utilisateur tente de tirer : l'arme ne fait effectivement feu que sur un résultat de 1 ou 2. L'accumulateur interne qui alimente le fusil électrique permet 1D20+10 utilisations. Il peut être rechargé grâce à un chargeur Mi-Go spécifique, et il est tout à fait possible d'en fabriquer un en obtenant une Réussite spéciale, à la fois sur un Test en Électricité et en Électronique. Il n'est possible d'effectuer qu'une seule tentative par semaine et un échec critique lors de celle-ci provoque un court-circuit sur le fusil, le rendant définitivement inutilisable.

**Origine :** Mi-Go  
**Compétence :** arme de poing  
**Dégâts :** 1D10 temporaires (voir descriptif)  
**Portée :** proche  
**Cadence :** 1  
**Modificateur de précision :** -20 %  
**Capacité :** 1D20+10  
**Rechargement :** 1 charge / heure  
**Dissimulation :** +15 %

## Neurofouet



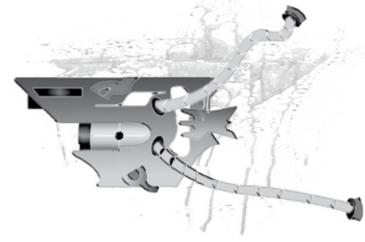
La technologie des Shaggai ressemble un peu à celle des Mi-Go et se concentre, elle aussi, sur les sciences obscures des Dieux extérieurs. Les Shaggai voyagent dans l'espace dans de grands vaisseaux pyramidaux, construits autour d'un réacteur nucléaire - qui est aussi Azathoth. Leur armement est tout particulièrement sophistiqué.

Le Neurofouet est une arme redoutable qui peut paralyser, voire tuer un adversaire. Il ressemble à un gros fouet ordinaire, entièrement composé d'un alliage extraterrestre. Une capsule d'énergie dans son manche alimente le fouet, qui génère une importante charge d'énergie agissant directement sur le système nerveux de la cible. En plus de subir 10 points de dégâts de choc et de brûlure, la victime doit effectuer un test sur la Table de Résistance entre sa Constitution et la virulence du Neurofouet (qui est égale à 10). En cas d'échec, il se retrouve paralysé mais conscient durant 1D6 rounds et subit un malus de 10% à tous ses Tests durant 1D6 heures après l'attaque.

La capsule d'énergie assure une alimentation pour 30 attaques et ne peut être rechargée par des moyens traditionnels terrestres.

**Origine :** Shaggai  
**Compétence :** fouet  
**Dégâts :** 1D10  
**Portée :** contact  
**Cadence :** 1  
**Modificateur de précision :** -5 %  
**Dissimulation :** +10 %

## Pistolet à faisceau



L'arme mythique extraterrestre, plus communément appelée pistolet laser, peut se retrouver chez de nombreuses races extraterrestres, voire chez les Greys. Bien que ce type d'arme n'ait aucun rapport avec le Mythe et la technologie des créatures qui s'en réclament, il peut très bien avoir été saisi chez d'autres peuples de l'univers, conquis par les divinités spatiales à la technologie plus avancée.

Cette arme redoutable envoie un faisceau d'énergie de très courte durée, similaire à un mince trait de lumière. Ce faisceau est capable de traverser n'importe quelle protection ou matière à condition de générer assez de points de dégâts pour passer outre. Néanmoins, la protection affaiblira de son nombre de points la puissance du faisceau d'énergie. Il est également possible d'effectuer un tir continu, grâce à un sélecteur permettant de générer un faisceau long égal à 3 tirs. La pile à haute puissance alimentant l'arme autorise 30 tirs et, bien entendu, cette dernière ne peut être changée ou rechargée grâce à la technologie terrienne.

**Origine :** Extraterrestre  
**Compétence :** arme de poing  
**Dégâts :** 1D10+3 ou 3D10+9 en tir continu  
**Portée :** loin  
**Cadence :** 1  
**Modificateur de précision :** -10 %  
**Capacité :** 30  
**Rechargement :** changer une pile prend 2 rounds  
**Dissimulation :** -15

## Pistolet à onde sonique



Tout comme le pistolet à faisceau, cette arme à onde sonique trouve ses origines dans quelques mondes extraterrestres et peut se retrouver dans les mains de certaines créatures du Mythe.

Ce type d'arme génère une onde de choc semblable à un double bang supersonique, avec un son semblable à celui du vrombissement de ventilateurs durant une petite seconde. L'onde de choc générée peut engendrer de graves dommages voire même briser des os, déchirer des vêtements ou même crever des tympanes. Les dégâts engendrés peuvent également avoir un impact sur l'environnement ou sur des objets :