

# Cthulhu

Style de jeu...Horreur Lovecraftienne... Gardien..... Scénario...Une lumière fantomatique..

## Caractéristiques & Attributs

APP	...12..	Prestance	...60 %
CON	...15..	Endurance	...75 %
DEX	...12..	Agilité	...60 %
FOR	...14..	Puissance	...70 %
TAIL	...12..	Corpulence	...60 %
EDU	...14..	Connaissance	...70 %
INT	...12..	Intuition	...60 %
POU	...13..	Volonté	...65 %

## Etat civil

Nom..... Paterson..... Prénom..... Jock.....  
Occupation..... Age.....28 ans.....  
Profession..... marin..... Sexe.....M.....  
Personnalité..... Nationalité.....

Niveau de vie ..... %

## Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....  
Eloignés..... Ennemi.....

## Santé

Protections ..... Seuil de blessure ...7.

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétence

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Histoire naturelle.....	20. %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Astronomie.....	19. %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Electricité.....	30. %	<input type="checkbox"/>
Mécanique.....	40. %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	60. %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	30. %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	45. %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	20. %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Fusil de chasse.....	50. %	<input type="checkbox"/>
Lancer .....	25. %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	60. %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sauter .....	55. %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Bagarre .....	55 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	45. %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Natation .....	50. %	<input type="checkbox"/>
Escalade .....	50. %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social .....%

Aplomb .....

SAN Initiale ...65.....

SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

## Equipement

- Poncho imperméable, bonnet en laine, gilet de sauvetage, cardigan, bottes, pipe, tabac, crucifix en argent sur une chaîne, boîte de poche de 12 allumettes imperméables.....
- .....
- .....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

Impact +1D4.. Pieds : 1D6 Poings: 1D3 Tête : 1D4

[illegible]

• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....

[illegible]

Nom	Scénario	Notes
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....

[illegible][illegible]

• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....

[illegible]