

# CTHULHU

Style de jeu...Horreur Lovecraftienne... Gardien..... Scénario...Une lumière fantomatique..

## Caractéristiques & Attributs

APP	...13..	Prestance	...65 %
CON	...13..	Endurance	...65 %
DEX	...14..	Agilité	...70 %
FOR	...12..	Puissance	...60 %
TAIL	...10..	Corpulence	...50 %
EDU	...13..	Connaissance	...65 %
INT	...15..	Intuition	...75 %
POU	...14..	Volonté	...70 %

## Etat civil

Nom..... **Milne**..... Prénom..... **Angus**.....  
Occupation..... Age..... **32 ans**.....  
Profession..... **lieutenant**..... Sexe..... **M.**.....  
Personnalité..... Nationalité.....

Niveau de vie ..... %

## Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....  
Eloignés..... Ennemi.....

Votre  
photo ici

## Santé

Protections ..... Seuil de blessure ...6.

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 **12** 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétence

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
<b>Latin</b> .....	<b>50. %</b>	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)		
<b>Histoire naturelle</b> .....	<b>52. %</b>	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)		
<b>Astrologie</b> .....	<b>25. %</b>	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)		
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Electricité</b> .....	<b>85. %</b>	<input type="checkbox"/>
<b>Mécanique</b> .....	<b>80. %</b>	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	<b>40. %</b>	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	<b>65. %</b>	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	<b>70. %</b>	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	<b>40. %</b>	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	<b>30. %</b>	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	<b>70. %</b>	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Natation</b> .....	<b>90. %</b>	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social .....%

Aplomb .....

SAN Initiale ...**70**....

SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

## Equipement

- Poncho imperméable, bonnet en laine, gilet de sauvetage, cardigan, bottes, pipe, tabac,
- allumettes imperméables (10), montre de poche.....
- .....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
• .....	.....	.....	.....	.....
• .....	.....	.....	.....	.....
• .....	.....	.....	.....	.....

Impact ...+0.. Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

[illegible]

• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....

[illegible]

Nom	Scénario	Notes
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....

[illegible]

En tant que lieutenant sur l'*Helios*, votre travail consiste à aider le second. Vous êtes aussi l'officier... de navigation du navire, en charge des cartes maritimes. Vous devez encore vous assurer que..... l'équipement de survie (les canots de sauvetage, les bouées, etc.) est en bon état. .... Vous vous êtes porté volontaire pour vous rendre sur terre et enquêter sur la situation. En tant qu'officier de plus haut rang sur Hallowesay, vous serez le chef. .... Venant de Glasgow, vous vous considérez comme plus éduqué que les hommes de la campagne de... l'équipage. Vous n'êtes pas superstitieux pour deux sous. Vous appréciez les classiques, votre..... préféré étant l'*Ars Poetica* d'Horace. Vous êtes connu pour votre calme, vos manières réservées,.... votre compétence, vos qualités de marin et votre dévouement. Vous êtes fier de votre travail pour le Bureau des Phares Nordiques, fier de votre rang.....

[illegible][illegible]