

Table des résultats des, charges d'infanterie

50% de chance qu'un événement se produise à chaque round.
Lancez 2D6, appliquez les modificateurs appropriés aux résultats.
Les événements se produisent avec un rang de DEX de 2D6+30.

Modificateurs :

-10, dissimulé à couvert.
-5, tirant depuis un abri.
0, à plat-ventre à découvert.
+5, chargeant ou courant.
+10, debout, immobile, à découvert

Jet Événement

- | Jet | Événement |
|-----|--|
| 1 | Une tête coupée roule jusqu'à vous et vous vous retrouvez à contempler son visage terrifié! Vous perdez 1/1D6 points de SAN. |
| 2 | Un soldat blessé rampe jusqu'à vous. "Aidez... moi..." coasse-t-il, avant de vomir un flot de sang sur vous! Vous perdez 1/1D2 points de SAN. |
| 3 | Vous êtes touché par des shrapnels qui vous infligent 1D4 points de dommages. |
| 4 | Vous voyez un homme projeté à une douzaine de mètres de haut par une explosion. Vous perdez 1/1D2 points de SAN. |
| 5 | Un soldat proche de vous encaisse une rafale de mitrailleuse à mi-corps et tombe, coupé en deux. Vous perdez 1/1D4 points de SAN. |
| 6 | Vous êtes éclaboussé de boue, de sang et d'entrailles fumantes: Vous perdez 1/1D6 points de SAN. |
| 7 | Vous voyez un de vos camarades avancer en vacillant; alors que la moitié de son visage a été arrachée par un projectile. Vous perdez 1/1D6 points de SAN. |
| 8 | Vous êtes touché par un shrapnel qui vous inflige 1D3 points de dommages et vous fait perdre 1/1D6 points de SAN quand vous découvrez les fragments sanglants du maxillaire de quelqu'un plantés dans votre blessure ! |
| 9 | Un homme sans jambe hurle au milieu de votre chemin. Vous perdez 1/1D3 points de SAN. Un corps sans tête tombé devant vous. Vous perdez 1/1D3 points de SAN. |
| 10 | Vous marchez par inadvertance dans l'abdomen ouvert d'un cadavre: Celui-ci se met à hurler! Vous perdez 1/1D4 points de SAN. |
| 11 | La tête d'un soldat proche de vous explose. Vous perdez 1/1D4 points de SAN. |
| 12 | Une grenade explose à quelques mètres de vous. Vous encaissez 1D6 points de dommages et vous êtes violemment projeté à terre, assommé pendant 1D3 rounds. |
| 13 | Un soldat proche de vous est littéralement mis en pièces par une déflagration. Vous perdez 1/1D3 points de SAN. |
| 14 | Vous êtes projeté au sol par un projectile non identifié et vous encaissez 1D2 points de dommages. Oh, mon dieu! C'est une jambe arrachée! Vous perdez 1/1D4 points de SAN. |
| 15 | Une balle touche votre casque qui est violemment projeté en arrière. La jugulaire vous entraîne avec lui. Vous perdez 1/1D3 points de SAN. |
| 16 | Une explosion vous fait tomber. Un autre soldat s'arrête pour vous porter secours. Soudain, sa poitrine explose en un geyser sanglant! Vous perdez 1/1D3 points de SAN. |
| 17 | L'homme devant vous meurt d'une balle dans la poitrine. Le projectile, après l'avoir traversé de part en part dans un jet de sang, vient se ficher dans votre propre corps. Vous prenez 1D3 points de dommages et vous perdez 0/1D3 points de SAN. |
| 18 | Une tête arrachée dévale la colline et s'arrête à vos pieds. Ses yeux, grands ouverts, vous regardent fixement! Vous perdez 1/1D6 points de SAN. |
| 19 | Un homme blessé titube jusqu'à vous et essaye de vous parler. Mais, il vomit son sang sur vous en rendant son dernier souffle. Vous perdez 1/1D2 points de SAN. |
| 20+ | Vous êtes touché par une balle perdue! Vous encaissez 1D6 points de dommages et vous tombez à terre. |