

CTHULHU
L'Appel de

6^e ÉDITION FRANÇAISE

Les Secrets du Kenya

LE MYTHE CHASSE
SUR DES TERRES SAUVAGES

PAR DAVID CONYERS

Table des matières

Introduction	5
Prélude : Ce qui est en haut, ce qui est en bas	7
Le Kenya, passé et présent	16
Les peuples africains	36
Guide de Nairobi	54
Guide du Kenya	72
Bestiaire africain	92
Sociétés secrètes	106
Scénarios	118
La folie des ancêtres	120
Les chats de Lamu	148
Terres sauvages	160
Bois Mort	180
Annexes	
Annexes A : Chronologie de l'Afrique de l'Est britannique	200
Annexes B : Cthulhu Afrikus	204
Annexes C : Bibliographie	212
Annexes D : Aides de jeu et documents	213
Index	222

Remerciements

De nombreuses personnes m'ont aidé durant l'écriture et le développement de ce livre. Qu'ils soient tous remerciés. Je pense notamment à Marcus Bone, Ben Conyers, Adam Crossingham, Dan Harms, Frank Heller, Deborah Jones, William Jones, Brett Kramer, Paul Maclean, Badger McInnes, Lee Roberts, David Salisbury, Brian M. Sammons, Stanley Sargent, Ann K. Schwader, Gary Sumpter, John Sunseri, Peter Tracy, Lynn Willis and David Witteveen, ces deux derniers m'ayant accompagnés lors de mes voyages au Kenya et en Afrique il y a tant d'années.

Plus que tout autre, je remercie ma femme Suzanne, qui m'a encouragé et soutenu à chaque instant.



Zanzibar

rasèrent la ville. Pour se protéger d'autres attaques, les Portugais construisirent Fort Jesus à Mombasa, un édifice imposant toujours debout aujourd'hui.

Une centaine d'années plus tard, c'est au tour des arabes omanais d'envahir l'Afrique de l'Est, toujours dans le but de chasser les Européens. Les Portugais se retrouvent sont en sous nombre. Les 2 500 hommes rassemblés dans Fort Jesus savaient qu'ils entamaient un long siège, mais ils ne s'attendaient pas à ce qu'il dure trente-trois mois. La plupart moururent de la peste bubonique. Quand il ne resta plus que vingt hommes vivants dans le fort, un assaut omanais signa la fin des derniers Portugais, alors que les renforts ne seraient là que dans plusieurs semaines. En 1728, les Portugais firent une dernière tentative pour contrôler Mombasa, mais elle échoua. Plus jamais ils ne contrôlèrent cette partie du monde.

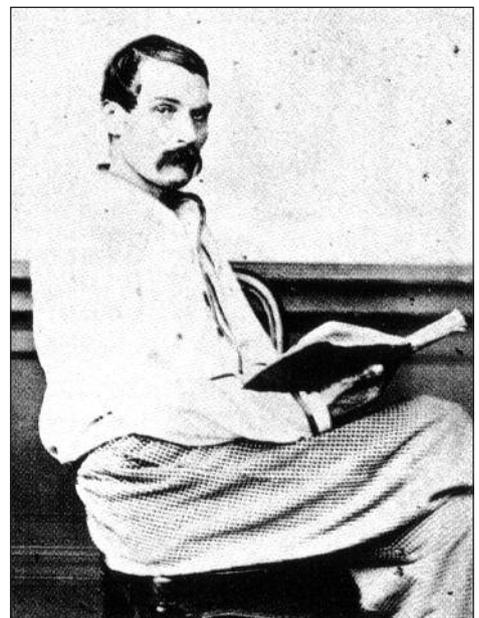
L'apogée de Zanzibar

Une fois les Portugais partis, la côte est de l'Afrique tomba sous la domination des sultans omanais Busaidi. Après une courte période de conflit interne, ils connurent une ère de règne pacifique depuis leur capitale sur l'île de Zanzibar. Bien que les conflits étrangers en Europe n'aient initialement pas préoccupé les sultans omanais, la défaite de la France aux mains des Britanniques lors des guerres napoléoniennes aura bientôt un impact à Zanzibar. Sans perdre de temps, les Britanniques conclurent que les Français n'étant plus une menace, ils pouvaient étendre leur présence coloniale dans le sud de l'océan Indien, une région précédemment contrôlée par leurs rivaux traditionnels. Ils renforcèrent également leur domination sur l'Inde. L'Inde était aussi le meilleur client des Omanais pour l'achat d'esclaves.

Il ne fallut pas longtemps aux Omanais pour se rendre compte des revers de fortune en Europe. Ils décidèrent d'établir des relations diplomatiques avec les Britanniques, même si ceux-ci affichaient clairement leur intention

d'abolir l'esclavage dans leur Empire. Espérant que tout se passerait bien, les Omanais signèrent à contre-cœur un accord pour cesser le commerce humain en Europe et en Asie, mais ils continuaient à vendre des esclaves au Moyen-Orient. Ensuite, la stabilité interne des Omanais se dégrada, la famille d'usurpateurs des Muzruis prit le contrôle de Mombasa aux Busaidi, divisant le Sultanat en deux.

C'était le milieu du dix-neuvième siècle et Zanzibar était considéré comme un passage obligé vers l'Afrique de l'Est. Des diplomates de Grande-Bretagne, du Portugal, d'Allemagne, des Etats-Unis d'Amérique et de France établirent des consulats sur la petite île. L'île-nation devint très riche, aidée en cela par son contrôle des quatre cinquièmes de la production de girofle. Malheureusement, quand le Sultan de Zanzibar mourut en 1856, il y eut une dispute entre ses deux fils survivants, l'un résidant à Zanzibar et l'autre à Oman. Les Britanniques



Sir Richard Francis Burton

comprend des rituels complexes, des échanges de cadeaux et une conclusion cérémoniale avec l'entrée d'un taureau dans une hutte gardée par la mère de la mariée, qui est ensuite abattu. Les femmes stériles sont railées et mises à l'écart, bien que de nombreux rituels de fertilité soient pratiqués pour les guérir de leur condition.

Les Samburu aiment chanter et danser, les hommes sautant en l'air au cours de leurs performances. Toutefois, ils n'emploient presque aucun instrument, même pas de tambours. Peu de Samburu deviennent musulmans, la religion de leurs ennemis traditionnels, les Somaliens. Leurs propres croyances comprennent l'adoration du dieu créateur qu'ils appellent Nkai. Ils disent qu'il vit dans les montagnes.

Somaliens

Type : fermiers, bergers
Langues communes : arabe, somalien
Région : nord et nord-est du Kenya

Bien que la majorité d'entre eux habitent les pays voisins de la Somalie italienne et de l'Éthiopie, les nomades somaliens constituent une bonne portion de la population kenyane. Concentrés dans l'Est et le Nord-est, ils sont éleveurs de bétails et commerçants. La plupart des Somaliens sont divisés en petits clans individuels répartis sur toute la colonie, y compris un nombre conséquent à Nairobi. Presque tous les Somaliens suivent la foi islamique. Ils ont été convertis par des commerçants musulmans entre le septième et douzième siècle. Cependant, à leurs yeux, la loyauté envers le clan est souvent aussi importante que la foi en Allah. Ils sont nombreux à pratiquer la polygamie, épousant jusqu'à quatre femmes en accord avec le Coran. Sur

bien des points, ils sont plus proche des Arabes ou des Swahilis dans leur mode vie que des autres tribus d'Afrique. Leur population étant répartie sur une vaste région de l'Afrique de l'Est, fractionnée en nombreux clans, il existe plusieurs dialectes de la langue somalienne.

Les Somaliens sont considérés comme étant l'un des plus beaux peuples au monde, avec des traits aquilins et une peau d'ébène. Les vêtements traditionnels sont de longues robes amples. Culturellement, les Somaliens sont calmes et dignes. Ils ont tendance à ignorer les étrangers. Les Somaliens sont un peuple de bergers nomades, dont la culture est centrée sur les chameaux. Certains clans élèvent des bovins et des chèvres dans les régions plus productives. Les femmes et les jeunes enfants s'occupent des moutons et des chèvres et de l'entretien des huttes. Les garçons et les jeunes hommes sont aussi responsables de la surveillance de leurs précieux chameaux. Les ânes gris sont des bêtes de sommes secondaires.

Leur alimentation tourne presque entièrement autour du lait et des produits laitiers, avec un supplément de maïs et de riz. Les familles vivent dans des huttes portables confectionnées en jeunes troncs pliés et en tapis tissés. Les huttes du village sont arrangées en cercle, les enclos à bestiaux au centre. Culturellement, les Somaliens enseignent une histoire orale sous la forme de poèmes, déclamant des contes populaires pour se distraire lors des longs voyages à travers la nuit, d'un village à un autre.

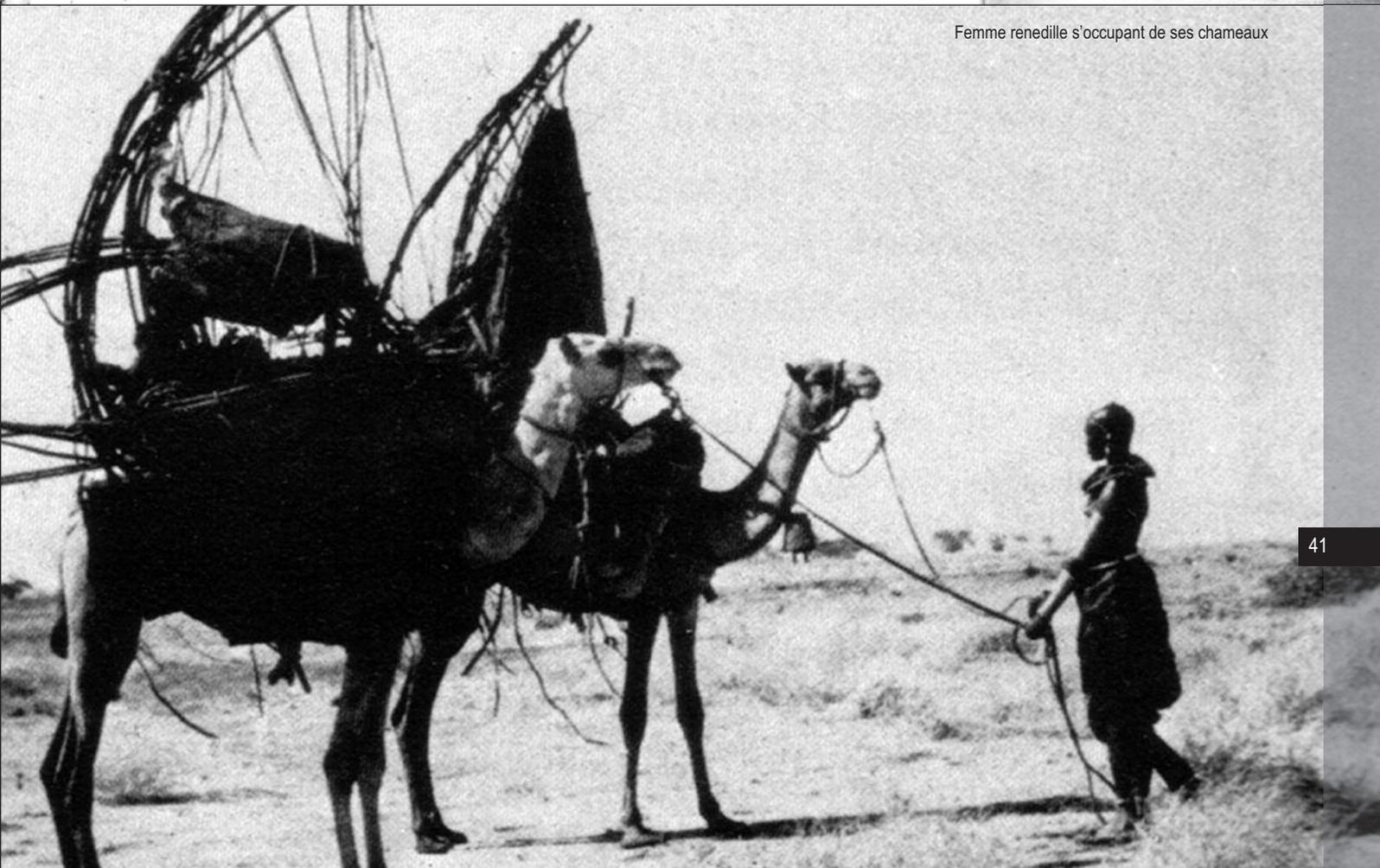
Les Britanniques apprécient les Somaliens comme personnel de maison, comme infanterie et comme chefs indigènes engagés dans les expéditions vers l'intérieur. Pour cette raison, des communautés somaliennes sont perchées à la périphérie des villes britanniques.

Expressions kiswahili

Si les investigateurs souhaitent avoir quelques facilités à discuter avec les indigènes d'Afrique de l'Est, alors le kiswahili est la langue à apprendre en priorité, la plupart des gens la pratiquant en tant que deuxième langue. Le kiswahili (aussi couramment appelé swahili) est parlé au Tanganyika (Tanzanie), au Kenya, en Ouganda, au Ruanda-Urundi et à l'Est et au Nord-est du Congo belge. On la parle surtout sur la côte est de l'Afrique centrale, sa région d'origine. Le nom swahili vient du mot arabe « côtier ». La langue a fait de nombreux emprunts à l'arabe. *Safari* est un mot swahili signifiant « voyage ». Le swahili est arrivé sur la côte africaine au septième siècle. Il fut plus tard emmené à l'intérieur par les esclavagistes et commerçants arabo-africains durant le dix-neuvième siècle. Les Allemands adoptèrent cette langue pour l'administration du Tanganyika. Voici quelques mots en swahili.

Français	Kiswahili
Bonjour	Jambo ou Salama
Bienvenue	Karibu
Comment allez-vous ?	Habari ?
Je vais bien, merci	Mzuri
Au revoir	Kwaheri
Merci	Asante
Où ?	Wapi ?
Demain	Kesho
Personne blanche	Wazungu
Personne noire	Mzungu

Femme reneidille s'occupant de ses chameaux





Comptoir Dalton & Fils

obtenu sa position dans le journal que grâce à son père. Ce n'est pas vrai ; Louise a dû progresser de la base comme n'importe qui d'autre. Malheureusement, cela implique qu'elle doit travailler deux fois plus dur pour faire ses preuves.

Bien qu'elle soit confinée par ses éditeurs aux pages société, elle a fait à l'occasion des articles d'enquête, y compris des portraits de la Kikuyu Central Association. Louise pense que seul un article de fond sérieux sur un événement d'actualité prouvera une fois pour toutes à la communauté de Nairobi qu'elle est plus qu'un joli minois fille d'un riche administrateur. Les investigateurs peuvent lui fournir exactement le genre d'histoire qu'elle recherche. Louise a récemment reçu une piste sur l'Enfant Oracle du territoire shaba dans les déserts du Nord. Si elle obtient la permission de son éditeur et un guide ou deux pour l'y emmener, elle partira au nord dans l'espoir de trouver une histoire.

Nairobi Star

Le Nairobi Star est un quotidien à un seul feuillet large, fondé en 1915. Dirigé par M^{me} Natalie Smythe-Forbes et son petit personnel indien et somalien de typographes, d'imprimeurs et de livreurs, il s'efforce d'acquiescer des lecteurs face à son concurrent plus

grand et plus populaire, l'*East African Standard*. En 1925, le bureaux du *Nairobi Star* brûlèrent entièrement dans des circonstances mystérieuses, détruisant tous les numéros archivés. Le journal s'est arrêté de paraître jusqu'à mars 1926. Dans les années 1930, avec la récession en Europe, la publication s'arrête.

Natalie Smythe-Forbes (blanche)

M^{me} Natalie Smythe-Forbes est une femme alerte, de la fin de la quarantaine. Elle porte ses cheveux en chignon rappelant l'ère victorienne. Elle s'inquiète des questions politiques au Kenya, mais reste aveugle aux affaires des noirs africains. Elle ne s'intéresse pas au sort de ce peuple, tout en étant d'une nature gentille. Secrètement, Smythe-Forbes est une spiritualiste sans talent psychique. Si les investigateurs abordent ce sujet avec délicatesse et courtoisie, elle révèle qu'elle aussi croit aux forces invisibles du plan surnaturel. Elle envisage de rejoindre le Groupe spiritualiste pour femmes de Nairobi, mais tâche d'en apprendre plus sur l'organisation avant de la contacter.

Mosquée Jamia

Nairobi compte de nombreuses mosquées. La ville abrite une grande communauté musulmane, composée d'Indiens, de Swahilis,

de Somaliens et même de colons pakistanais. La plupart sont des fidèles de la branche Aga Khan. Au centre de la ville se trouve la grande mosquée Jamia, aux beaux minarets jumeaux, l'un des principaux centres islamiques de Nairobi. Cinq fois par jour, les musulmans sont appelés à la prière par un muezzin qui crie les prières dans le Coran depuis les minarets. Les fidèles prient vers le nord, approximativement dans la direction de la Mecque.

Mosquée Khoja

La magnifique mosquée Khoja se trouve directement à côté du principal marché de la ville. C'est la plus grande et la mieux décorée des mosquées du Kenya. Elle est aussi populaire que la mosquée Jamia.

Cathédrale catholique de la Sainte Famille

La population de Nairobi étant majoritairement chrétienne, il y a des églises dans toute la ville. La plus populaire est la grande cathédrale catholique de la Sainte Famille. Bien que les chrétiens noirs soient les bienvenus lors des messes, ils doivent rester debout au fond tandis que les blancs s'assoient dans les bancs à l'avant.

Cathédrale de Tous les Saints

Cette église anglicane de style gothique a été fondée en 1917 et sera consacrée en 1952. Comme la cathédrale catholique de la Sainte Famille, les noirs sont confinés à l'arrière de la nef.

Docteur Horace Starret (blanc)

Starret est un médecin et le recteur anglican de Nairobi. Lorsqu'il ne se trouve pas dans son église, il aide ses patients noirs dans les hôpitaux et la mission qu'il a mise sur pied. Toute personne se dirigeant vers l'arrière-

pays recevra un exposé sur les maladies africaines, les serpents, les araignées et les grenouilles venimeuses et les précautions à prendre. Starret croit fermement au surnaturel et aux pouvoirs du ciel et de l'enfer. Âgé, il a un visage allongé, des cheveux blancs clairsemés et il porte souvent un thermomètre autour de son cou. Il est persuadé d'avoir raison sur tout, trouvant plus de plaisir à parler qu'à écouter. (cf. caractéristiques à la page suivante)

Jardins Jévanjee

Ce petit parc a été baptisé en l'honneur d'A.M. Jévanjee, l'un des premiers hommes d'affaire de Nairobi. Entrepreneur dans les chemins de fer, Jévanjee fut aussi philanthrope. Il a offert à la ville le terrain pour le jardin après que le petit bazar qui s'y trouvait eut brûlé. En 1906, une statue de la reine Victoria fut dévoilée ici-même par son fils, le duc de Connught.

Commissariat central

Les forces de police de Nairobi ont de quoi s'occuper. Pas tellement pour enquêter sur des crimes, mais pour maintenir la paix entre les tribus en guerre et avec les Kenyans en nombre grandissant s'opposant au règne dictatorial de la colonie. Les patrouilles d'askaris sont fréquentes à Nairobi ainsi que dans les agglomérations proches. Au-delà de la ville, la loi est maintenue par les KAR.

Le commissariat central est équipé d'une armurerie, de plusieurs cellules souvent pleines, de quelques bureaux et d'une petite morgue. De là sont menées les enquêtes criminelles majeures, comme les braccages à mains armées, les meurtres et ainsi de suite.

Inspecteur Harold Wilson (blanc)

L'inspecteur Wilson vient du Yorkshire, en Angleterre. Il a émigré pour changer de climat, pour échapper à la honte d'un mariage raté et parce qu'il n'avait aucun espoir de promotion au pays. À Nairobi, au moins, il pourrait diriger la division des crimes graves. Il ne lui a pas fallu longtemps pour perdre ses illusions sur l'Afrique. Aujourd'hui, il considère les africains comme un peuple de vauriens stupides, qui ne savent pas apprécier les opportunités que le colonialisme leur a apportées. Il était autrefois un inspecteur efficace, mais son attitude désinvolte lui fait rater des indices évidents. Plus d'une fois, il a envoyé la mauvaise personne à l'échafaud. (cf. caractéristiques à la page suivante)

Banque d'Angleterre

La banque centrale du Royaume-Unis et du gouvernement britannique a des bureaux à Nairobi. Les enquêteurs ayant un besoin rapide d'argent peuvent se faire télégraphier des fonds ici. Les horaires d'ouvertures vont de 10 heures à 16 heures du lundi au vendredi. Des prêts sont possibles : la chance qu'un investigateur en reçoive un est égale à sa compétence Crédit, à condition que le montant ne soit pas excessif et que le motif soit valable.



Natalie Smythe-Forbes (blanche)

48 ans, directrice du Nairobi Star

APP	12	Prestance	60 %
CON	08	Endurance	40 %
DEX	11	Agilité	55 %
FOR	06	Puissance	30 %
TAI	07	Corpulence	35 %
ÉDU	12	Connaissance	60 %
INT	14	Intuition	70 %
POU	13	Volonté	65 %

Valeurs dérivées

Impact	-2
Points de Vie	08
Santé Mentale	65

Compétences

Comptabilité	50 %
Crédit	85 %
Conduite	30 %
Baratin	55 %
Histoire	45 %
Droit	25 %
Persuasion	40 %
Métier : éditeur	30 %
Psychologie	25 %
Équitation	50 %
Trouver Objet Caché	45 %

Langues

Anglais	80 %
Kiswahili	50 %

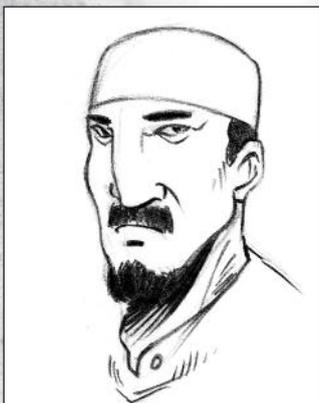
Deux sorts

Appeler les morts qui marchent

Appelle les zombies dans un rayon de 1,6 km vers le lanceur. L'incantation coûte 2 points de magie et 1D3 points de Santé Mentale. Après le coucher du soleil, le lanceur verse un cercle de sel sur le sol, puis se tient en son centre et chante les incantations nécessaires au sort. Le cercle protège le lanceur et jusqu'à trois autres personnes des morts-vivants, tant qu'ils restent tous à l'intérieur. Les zombies s'approchent du cercle aussi vite que possible, puis s'arrête à ses pieds. Les morts-vivants doivent rester au bord du cercle jusqu'à l'aube, incapables de bouger ou d'éviter les attaques.

Requiem de Nyhargo

Chaque utilisation réussie tue un zombie. Le sort coûte 5 points de magie et 1D4 points de Santé Mentale à chaque fois qu'on le lance. La courte incantation de ce sort se conclut en brisant le cou d'un oiseau vivant. Cela provoque l'affaiblissement immédiat, puis la décomposition rapide, du zombie visé par le sort. Le lanceur doit voir ce zombie.



Jamal Alhazred (noir)

37 ans, érudit,
rêveur et agent des chats

APP	14	Prestance	70 %
CON	15	Endurance	75 %
DEX	13	Agilité	35 %
FOR	12	Puissance	60 %
TAI	15	Corpulence	75 %
ÉDU	18	Connaissance	90 %
INT	17	Intuition	85 %
POU	21	Volonté	100 %

Valeurs dérivées

Impact	+2
Points de Vie	15
Santé Mentale	75

Compétences

Sciences formelles :	
- astronomie	40 %
Dissimulation	55 %
Crédit	30 %
Mythe de Cthulhu	24 %
Rêver	99 %
Premiers Secours	60 %
Bibliothèque	80 %
Sciences Occultes	75 %
Psychologie	50 %
Persuasion	70 %
Trouver Objet Caché	65 %

Langues

Arabe	95 %
Chat	80 %
Anglais	95 %
Portugais	40 %
Somalien	55 %
Kiswahili	95 %

Attaques

Corps à corps : bagarre dégâts 1D3+1D4	50 %
Couteau enchanté dégâts 1D4+1D4	40 %

Sorts

Brasser la bière spatiale,
Contacteur un chat

Revenir au monde éveillé se fait de la même façon, en passant une semaine à Jhaphor et en réussissant un test de Rêver. De nombreux bâtiments de Lamu coexistent à Jhaphor et vice-versa. Certains endroits dans la ville ne peuvent être vu que par les personnes capable de passer d'un monde à l'autre.

Lieux remarquables

Fort Lamu. Cet édifice imposant a été construit par le sultan de Paté en 1810. Il fut achevé en 1823. Depuis 1910, il sert de prison.

Mosquée Pwani. La plus vieille mosquée de Lamu date au moins du quatorzième siècle. Peinte en bleu, elle se cache dans les rues étroites de la ville.

Taverne Chez Petley. Fondé à la fin du dix-neuvième siècle par un colon anglais excentrique, Percy Petley, c'est le seul hôtel de luxe de l'île servant les Européens. Des fêtes ont lieu sur le toit presque toutes les nuits. Les chambres sont d'excellente qualité. Les tarifs vont de £1 à £3 (\$4 à \$12) la nuit pour une chambre, en fonction de sa qualité.

Douane. Gérée par le gouvernement britannique, le personnel tassé dans de petits bureaux se contente d'approuver les visas et les licences commerciales pour les visiteurs arrivant au Kenya par le port de Lamu. Les citoyens de la Couronne et de ses colonies reçoivent des visas de trois mois ou des visas d'immigration ; tous les autres reçoivent des visas d'un mois.

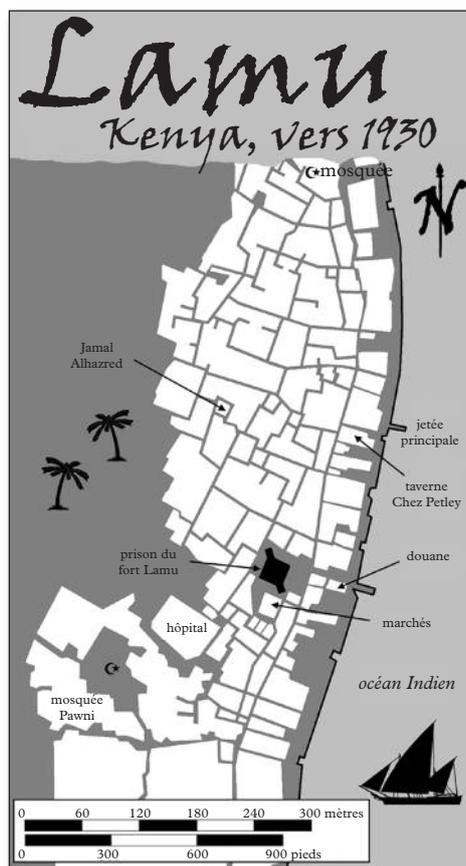
Hôpital. Dirigé par des missionnaires écossais, l'hôpital traite aussi bien les habitants que les étrangers de visite. Les victimes de blessures ou de maladies graves sont envoyées à Malindi ou Mombasa, plus au sud sur la côte.

Marchés. Les principaux produits en vente sont les poissons fraîchement pêchés dans l'océan, la chair et les carapaces de tortue, les fruits et les légumes tropicaux, dont les mangues, les noix de coco et les ananas, et ainsi de suite. Les acheteurs doivent se préparer à marchander.

Place des chats. Ce lieu fantastique n'est jamais au même endroit deux fois de suite ; un individu ne le découvre souvent qu'une fois dans sa vie. Un rêveur ne peut tomber sur la place qu'en réussissant un test de Rêver. Elle abrite des centaines de chats, dont des chats sauvages, des lions, des guépards, des léopards et d'autres espèces inconnues de notre monde. Les chats semblent tenir un marché, achetant et vendant des viandes exotiques, des clochettes et des boules de ficelle. Ils agissent normalement, ignorant tous les êtres humains. Ils n'attaquent que si on les provoque. Si les investigateurs repartent par un autre chemin que celui qu'ils ont pris à l'aller, ils sont physiquement transportés dans les Contrées du Rêve.

Jamal Alhazred

Ce Swahili intelligent, à la voix douce, habite une petite maison de Lamu (elle coexiste sur les mondes éveillés et oniriques). C'est un



agent des chats des Contrées du Rêve, couvrants dans le Désert Sans Nom, et un érudit du Mythe. Pour la plupart des gens, Jamal est cartographe, traçant des cartes qu'il vend aux pêcheurs et aux marins.

Jamal, qui prétend être un descendant direct d'Abdul Alhazred, l'auteur de l'Al-Azif, n'est pas un adorateur fou aux projets malveillants. Il se contente de garder l'œil et l'oreille ouverts pour protéger ses frères chats des soucis et des changements. Jamal et les chats savent qu'un développement trop poussé, ou une intervention britannique sur Lamu, briserait les liens entre les deux mondes. Jamal agit subtilement pour s'assurer que le statu quo est préservé.

La maison de Jamal est un bâtiment à deux étages, disposant d'un observatoire sur le toit dont le télescope voit aussi bien le ciel étoilé du monde éveillé que du monde onirique, et d'une grande bibliothèque dont la moitié des ouvrages ne sont pas écrits dans des langues de ce monde. Le bien le plus précieux de Jamal est une anthologie de contes appelée *Le Messager masqué*. Il est réticent à laisser quiconque lire ce livre à moins que leur besoin ne soit important et sincère.

Quand les gens rencontrent Jamal, ils le trouvent calme, stimulant, compréhensif et sensible aux besoins des autres. Il ne ressent pas le besoin de prouver quoi que ce soit sur lui ou sur le monde, car il comprend ce qu'il est et sait que ce qui sera est inévitable. Il est en paix avec ses propres démons.

Jamal n'aide pas les chats de Lamu à préserver leur monde pour obtenir un gain personnel, mais parce qu'il sait que c'est ce qu'il faut faire. Les érudits de tout le monde islamique et du continent africain consultent Jamal pour profiter de sa sagesse, même si la plupart n'ont aucune connaissance des mondes éveillés et

dans le continent, et ce ne sont que ceux dont nous avons eu connaissance. Au Tanganyika, une secte d'hommes-lions fit cinquante victimes en 1947. Durant les années 60, un article dans le New York Times relata qu'un homme-médecine avait été jugé pour conspiration, sorcellerie et transformation illégale en crocodile ayant mené à la mort d'un citoyen. La croyance en la magie polymorphe imprègne la culture africaine, aidant ces groupes à obtenir leurs pouvoirs occultes. Pour plus d'informations sur un groupe fictif d'hommes-léopards adorant Cthulhu, consultez le scénario *Terres sauvages* dans ce livre.

Léopards-garous, créatures fabuleuses

Les quatre Hommes Léopards étaient presque sur lui quand il jeta sa lance. Un ennemi s'effondra dans un cri, perforé par la pointe aiguisée de l'arme utenga. Heureusement pour Orando, les méthodes des Hommes Léopards les obligeaient à utiliser leurs... griffes plutôt que des armes comme les lances ou les flèches, dont ils ne se servaient qu'en dernier recours ou face à un ennemi supérieur en nombre. La chair de leurs rites impies doit mourir sous leurs griffes de léopard, sous peine de devenir inutilisable pour leurs buts religieux. Rendu fous par le fanatisme, ils risquaient la mort pour s'approprier le trophée convoité.

Edgar Rice Burroughs,
Tarzan et les hommes-léopards

Les léopards-garous peuvent être considérés comme l'équivalent africain du loup-garou d'Europe et d'Amérique du Nord, avec toutefois quelques différences importantes. Comme eux, ce sont des métamorphes capable de prendre une apparence humaine ou animale. Tous les léopards-garous sont conscients de leur nature, puisqu'elle est héréditaire plutôt que provoquée par une maladie. Ces monstres peuvent se transformer à volonté, et ne sont pas obligés de se transformer à la pleine lune. Passer d'une forme à l'autre prend 1D3 rounds. Durant ce temps, il ne peuvent pas entreprendre d'autres actions et sont vulnérables aux attaques.

Contrairement aux loups-garous, ils sont vulnérables aux armes non magiques. Inversement, ils ne sont pas particulièrement sensibles aux armes en argent. Les léopards-garous sont aussi actifs durant la journée que la nuit. Contrairement aux vrais léopards, ce ne sont pas nécessairement des prédateurs solitaires. Sous forme bestiale, ils ne perdent pas leur intelligence. Les léopards-garous sont notoirement résistants aux blessures sous leur forme bestiale, régénérant un point de vie à chaque round de combat. Les cicatrices et les zébrures de ces

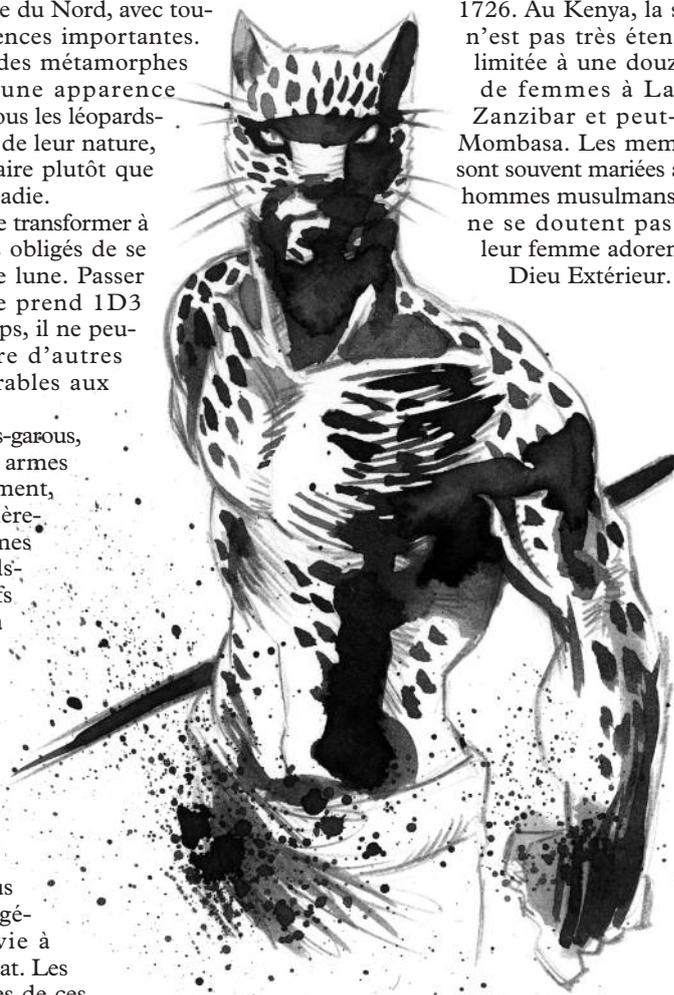
blessures peuvent rester visibles sous forme humaine. Cette guérison est épuisante pour le léopard-garou, l'obligeant à passer des jours à se reposer et à dormir. À sa mort, le cadavre d'un léopard-garou reprend son apparence humaine.

La plupart des hommes-léopard ne sont pas des véritables léopards-garous, mais inversement la plupart des léopards-garous (mais pas tous) sont membres d'une secte d'hommes-léopards. Ces léopards-garous sont souvent chefs de secte ou sorciers, mais un léopard-garou ne peut lancer de sorts que sous forme humaine.

Attaques et effets spéciaux. Sous forme de léopard, il peut attaquer d'abord avec ses deux griffes simultanément, puis enchaîner avec une morsure à la moitié de sa DEX. Si les deux attaques de griffes réussissent, le léopard-garou s'accroche et déchiète avec ses pattes arrière le round suivant, tout en continuant à mordre.

Sororité du Messenger Masqué

La Sororité du Messenger Masqué, bien que basée au Maroc, est active sur la côte d'Afrique de l'Est. Au Maroc, la secte était autrefois dirigée par Sharinza, une concubine de Moulay Ismail, qui était aussi grande prêtresse de la sororité. Elle a écrit la description la plus détaillée du Mythe en Afrique dans un style évoquant les *Mille et une nuits* : *Le Messenger Masqué*, achevé en 1726. Au Kenya, la secte n'est pas très étendue, limitée à une douzaine de femmes à Lamu, Zanzibar et peut-être Mombasa. Les membres sont souvent mariées à des hommes musulmans, qui ne se doutent pas que leur femme adorent un Dieu Extérieur.



Léopard-garou, sous forme d'homme-bête

Caractéristique	jet	moyenne
CON	2D6+6	13
DEX	2D6+6	13
FOR	6D6	21
INT	2D6+6	13
TAI	3D6	10-11
POU	2D6+6	13

Mouv 12
Impact +1D4 ou +1D6
Points de Vie 11-12

Léopard-garou, sous forme de léopard géant

Caractéristique	jet	moyenne
CON	2D6+6	13
DEX	2D6+6	13
FOR	6D6	21
INT	2D6+6	13
TAI	3D6+1D3	12-13
POU	2D6+6	13

Mouv 13
Impact +1D6
Points de Vie 12-13

Attaques

Griffes	45 %
dégâts 1D6+imp	
Morsure	30 %
dégâts 1D10+imp	
Pattes arrière	80 %
dégâts 2D6+imp	

Armure : Sous forme de léopard ou d'homme-bête, 1 point de fourrure plus régénération de 1 point de vie par round.

Sorts : Un léopard-garou connaît 1D3 sorts s'il obtient une réussite spéciale sur un test d'Intuition.

Perte de SAN : Voir un léopard-garou coûte 0/1D8 points de Santé Mentale

La folie des Ancêtres

Où les investigateurs sont invités en Afrique, alors qu'une étrange malédiction semble frapper des fouilles archéologiques au pied du Mont Kilimanjaro



A l'affiche

Les goules africaines

Plus intelligentes que leurs cousines du monde entier, les goules africaines possèdent une civilisation avancée et d'immenses royaumes souterrains qui s'étendent sous toute l'Afrique. Parce que Nyarlathotep leur a ouvert les yeux sur le temps qui viendra où le grand Cthulhu détruira la terre et elles avec, les goules se sont préparées et, profondément enfouies, elles ont fait des réserves : des dizaines de millions d'humains élevés pour leur viande depuis des centaines de génération.

L'expédition Forbes-Spaulding

L'expédition archéologique s'est installée au pied du Mont Kilimanjaro où des os d'hominidés étranges ont été retrouvés, peut-être la preuve que l'homme descendrait d'ancêtres africains et non asiatiques comme le croit toute la communauté scientifique.

Curtis Mathieson

Ce professeur à la Miskatonic University surveille les fouilles depuis Arkham, en relation avec son ami le professeur Alexander Spaulding. Vétéran des expéditions à travers le monde, il sait que les événements cachent quelque chose de plus sombre que ce que les autorités ne pensent.

Les agents des goules

Sur place, les ennemis ne se cachent pas seulement dans les profondeurs de la terre. Au cœur même de l'expédition, parmi les ouvriers et les travailleurs, les agents des goules attendent le moment pour frapper.

En quelques mots...

Les investigateurs, à la demande d'un de leur ami, professeur à la Miskatonic University, se rendent en Afrique, au Kenya, pour enquêter sur de mystérieux accidents qui endeuillent un site de fouilles archéologiques. Là ont été trouvés des os qui remettent en cause tout ce que le milieu scientifique savait de l'évolution de l'homme. Bientôt, il s'avère que les os appartiennent à des goules et l'étude d'un ancien texte, le *Messageur masqué*, entraîne les investigateurs à la découverte d'un affreux secret : les goules africaines possèdent un immense royaume souterrain qui s'étend sous tout le continent africain. Pire, pour se nourrir, elles capturent des humains qu'elles élèvent comme du bétail sous terre – ils sont des milliers et des milliers à vivre ainsi dans les ténèbres. Et bientôt, les investigateurs en feront partie, car les goules n'aiment pas que leurs secrets soient révélés. Il ne leur restera plus qu'à tenter de s'évader, risquant leur vie à chaque faux pas.

Implication des investigateurs

Le scénario est l'occasion pour les investigateurs de mettre les pieds en Afrique pour la première fois, dans la région du Kenya. Ils peuvent avoir été contactés par Mathieson – surtout s'ils ont participé à son expédition au Groënland – ou être des amis des meneurs de l'expédition, Julius Forbes et Alexander Spaulding. Hommes de terrain ou universitaires, les raisons ne manquent pas pour les envoyer sur place : des découvertes scientifiques fabuleuses ont été faites, des gens sont en danger, des amis sont peut-être déjà morts, une menace rapidement identifiée plane sur les fouilles...

Enjeux et récompenses

- **Des découvertes archéologiques majeures** : les fouilles de l'expédition Forbes-Spaulding, si leur résultat était connu, pourraient changer à jamais la compréhension de l'homme sur son histoire et sur son environnement. Mais beaucoup sont prêts à faire disparaître ces informations – les investigateurs peuvent faire partie de ces gens ou choisir de protéger les découvertes.
- **Des hommes en danger** : tous les membres de l'expédition sont en danger. La peur, la culpabilité, la passion, la folie peuvent les conduire à s'autodétruire. Et les goules rôdent, enlevant les infortunés pour les emporter dans les ténèbres de leurs royaumes souterrains. Les investigateurs vont devoir être extrêmement attentifs et réactifs, tant pour eux-mêmes que pour leurs compagnons.
- **Des prisonniers en fuite** : il est fort probable que, quoi que les investigateurs aient pu tenter, ils aient été capturés par des goules très déterminées à ne laisser partir personne. Nus, terrorisés, les investigateurs sont alors jetés dans un monde de ténèbres et de mort – pourtant, il reste un espoir pour qu'ils puissent s'en sortir et, peut-être, qu'ils parviendront à sauver certains des membres de l'expédition.

Ambiance

Ce scénario doit vraiment marquer la rencontre des investigateurs avec l'Afrique – ses odeurs, ses lumières, ses couleurs, ses bruits... C'est aussi l'occasion pour eux de participer à de véritables fouilles archéologiques et anthropologiques au sein d'une équipe d'universitaires. Aussi l'ambiance doit-elle être aussi précise que possible, s'appuyer sur des détails, des petites choses, des petits événements du quotidien, des joies et des déceptions, de l'émerveillement devant les magnifiques paysages de la savane, juste sous le Kilimanjaro. Petit à petit, en mêlant à ces éléments les affreux détails de la réalité des goules, puis en plongeant les investigateurs dans les ténèbres, vous pourrez jouer encore plus sur la désespérante horreur de la situation : les personnages seront d'autant plus effrayés par ce qu'ils vivent qu'ils sauront les beautés qu'ils ont perdues.

Fiche technique

Investigation	●●●●●
Action	●●●●●
Exploration	●●●●●
Interaction	●●●●●
Mythe	●●●●●
Style de jeu	Horreur Lovecraftienne
Difficulté	Éprouvé
Durée estimée	⊙⊙⊙⊙⊙⊙
Nombre de joueurs	↑↑↑↑↑
Type de personnages	Explorateurs
Époque	1920

Index (hors scénarios)

A		G	
Afrique Coloniale	25	G'harne, Mali	205
Afrique, Carte politique, vers 1930	17	Gardiens sans visages	114
Ahtu, avatar de Nyarlathotep	108	Géographie	26
Ammutseba, Grand Ancien	62	Girafe	97
Antilope	92	Gnou	103
Araignée coloniale	95	Gorille	98
Archétypes de personnage optionnels	29	Gouvernement	29
Armes	45	Grand Zimbabwe, Rhodésie du Sud	206
Autruche	101	Groupe spiritualiste pour femmes	61
B		Groques tribaux	36
Babouin	92	Guépard	94
Banque d'Angleterre	59	Guerre avec les colonies allemandes	25
Bibliothèque McMillan	56	H	
Boutres	79	Hampton House	56
Buffle	93	Hauts plateaux du centre	27, 81
C		Heathcliff Wellington	76
Caire, Égypte	204	Hippopotame	98
Canal de Suez	32	Histoire	16
Canyons des Ituri-kendi, Congo belge	205	Hommes-léopards	111
Cathédrale catholique de la Sainte Famille	59	Hôpital Highland Breeze	56
Cathédrale de Tous les Saints	59	Hôtel Norfolk	60
Chacal	99	Hurler dans les Ténèbres	107
Chameau (dromadaire)	94	Hurler Rampant	89
Champ de course	66	Hyène	99
Chauve-souris	93	I	
Chimpanzé	94	Inégalité	24
Chronologie de l'Afrique de l'Est Britannique	200	Insolation	74
Cité Grise, Congo belge	205	Inspecteur Harold Wilson	61
Climat	27	Investigateurs africains	47
Club Muthaiga	66	J	
Cobra	95	Jamal Alhazred	78
Colonel Sir Henry Endicott	82	Jardins Jevanjee	59
Colonnes brisées de Geph, Libéria	204	Jargon (Nairobi)	54
Colons des hauts plateaux	24	Jebel Barkal, Soudan	206
Compagnie britannique d'Afrique de l'Est	23	Johnstone Kenyatta	66
Compétences nouvelles ou enrichies	49	Jokan	89
Culture artistique (05%)	49	Jonathon Dalton	56
Langues (01%)	50	Justice africaine	45
Métier (05%)	50	Justin Crest	85
Navigation (01%)	50	K	
Survie dans la jungle (01%)	50	Karen Blixen (Baronne)	69
Survie dans le désert (01%)	50	Kathegu	87
Comptoir Dalton & Fils	57	Kenya blanc	26
Côte swahili	27, 75	Kenya, Carte politique, vers 1930	19
Crocodile	96	Kikuyu Central Association	64
Culte de l'Horreur Flottante, Nigéria	205	Kilimanjaro	80
Culte de la Langue Sanglante	107	King's African Rifles	30
Culte du Ver Spirale	107	Kish, Égypte	208
Cultes africains de Nyarlathotep	111	Kisumu	85
D		L	
Déserts du nord	27, 86	Lac Rudolf	88
Déshydratation	74	Lac Victoria	85
Docteur Horace Starret	60	Lamu	77
Docteur Paul Leighton	69	Langues	36
Dr Martin Braithwait	62	Le Messenger Masqué	79
E		Léopard	99
Éléphant	97	Léopards-garous	113
Essaim d'abeilles ou de guêpes	103	Les cultes des goules	109
Explorateurs portugais	18	Lion	100
F		Lois	30
Flamant rose	97	Lord Delamere	68
Forêt Aberdare	82	Louise Talbot	57
Fort Smith	66	Lycaon	99
Fourmi légionnaire	96		

M	
M'Weru.....	82
Magasin général de Vijay Pooran.....	63
Magie tribale africaine.....	46
Magie, sorcellerie et zombis.....	44
Maison du Gouvernement.....	55
Mal d'altitude.....	74
Maladies tropicales.....	75
Mamba.....	100
Marche britannique.....	21
Masque d'Ahtu, Race Inférieure de Serviteurs.....	108
Mendiant défiguré.....	65
Meredith Selwyn.....	63
Messenger Masqué.....	114
Mines du roi Salomon, Angola.....	206
Modes de vie.....	42
Mombasa.....	76
Monnaie.....	32
Mont Kenya.....	81
Montagne du Vent Noir.....	82
Montagne du Vent Noir, Kenya.....	208
Mosquée Jamia.....	58
Mosquée Khoja.....	59
Musée Coryndon.....	60
Mythe de Cthulhu africain.....	18
Mythe en Afrique (carte).....	207

N	
Nairobi central.....	54
Nairobi Star.....	58
Nairobi State Hospital.....	67
Nairobi.....	26, 54
Natalie Smythe-Forbes.....	58
Négociants arabes.....	18
Neville Jermyn.....	68
Nourriture.....	43

O	
Occupations.....	48
Artisan.....	48
Berger.....	49
Chasseur.....	49
Fermier.....	48
Guerrier.....	49
Homme-médecine.....	49
Pêcheur.....	48
Ramasseur.....	48
Obiajulu.....	67
Okapi.....	101

P	
Park de safari Endicott.....	81
Peter Roxby.....	55
Peuples africains.....	36
Phacochère.....	103
Plaine du Serengeti.....	85
Police.....	31
Potamochère.....	93
Presse.....	33
Principaux groupes tribaux (carte).....	51
Puits du chakota.....	83
Pyramides et catacombes de Gizeh, Égypte.....	208
Python.....	101

Q	
Quartier du bazar indien.....	61

R	
Racisme.....	24
Raziya.....	88
Religions et croyances.....	44
Rhinocéros.....	102

S	
Sables mouvants.....	74
Safari.....	72
Sectes africaines de Cthulhu.....	106

Singes blancs.....	116
Sororité du Messenger Masqué.....	113
Soulèvement kenyan.....	26
Sphinx de Gizeh, Égypte.....	208

T	
T'Garol, Ghana.....	209
Tandoor Singh.....	65
Technologie.....	32
Temple du Messenger Masqué, Algérie.....	209
Temples de Thèbes, Égypte.....	209
Territoire shaba.....	86
Thomas Slauenwite.....	80
Tombe et puits de Nophru-Ka.....	210
Transport.....	31
Tribus kenyanes.....	37
Akamba.....	37
Galla.....	38
Gusii.....	37
Kikuyu.....	39
Luo.....	39
Masaï.....	39
Meru.....	39
Nandi.....	39
Samburu.....	40
Somaliens.....	41
Swahiliis.....	42
Turkana.....	42

V	
Vallée des dieux, Congo belge.....	212
Vallée du flux rouge, Kenya.....	212
Vallée du Rift.....	27, 82
Vautour.....	102
Vêtements.....	43
Vie domestique.....	42
Vijay Pooran.....	64
Villages tribaux.....	42

Y	
Yanyoga, Afrique du Sud.....	212

Z	
Zanzibar.....	20
Zèbre.....	103