

	VALEUR	MODIF.		
FOR				
DEX			<input type="checkbox"/>	RÉFLEXES
CON			<input type="checkbox"/>	ENDURANCE
PER				
INT			<input type="checkbox"/>	IDÉE
POU			<input type="checkbox"/>	CHANCE
EDU			<input type="checkbox"/>	CULTURE G
TAI				
APP				

CARACTÉRISTIQUES ET JETS

<input type="checkbox"/>	RÉFLEXES	
<input type="checkbox"/>	ENDURANCE	
<input type="checkbox"/>	IDÉE	
<input type="checkbox"/>	CHANCE	
<input type="checkbox"/>	CULTURE G	

MYTHE DE CTHULHU

%




PV					MAX:					
SEUILS :					(-3)					(-6)
COUPS ENCAISSÉS :										
-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	
PM					MAX:					
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	


FICHE D'INVESTIGATEUR


AGE _____ SEXE _____
 TAILLE _____ POIDS _____
 YEUX _____ CHEVEUX _____
 PEAU _____ VITESSE _____

SANTÉ MENTALE (20% =)																																								-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39																														
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69																														
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99																														

COMPÉTENCES

<u>Physiques</u>		
<input type="checkbox"/> Grimper*	_____	(FOR)
<input type="checkbox"/> Nager*	_____	(FOR)
<input type="checkbox"/> Sauter*	_____	(FOR)
<hr/>		
<u>Sociales</u>		
<input type="checkbox"/> Eloquence	_____	(POU/EDU)
<input type="checkbox"/> Baratin	_____	(POU/INT)
<input type="checkbox"/> Déguisement	_____	(POU/INT)
<input type="checkbox"/> Intimidation	_____	(POU/INT)
<input type="checkbox"/> Marchandage	_____	(POU/INT)
<input type="checkbox"/> Crédit	_____	(EDU)
<input type="checkbox"/> Ecole de la Rue	_____	(-EDU)
<input type="checkbox"/> .	_____	(INT)
<hr/>		
<u>Martiales</u>		
<input type="checkbox"/> Lutte	_____	(FOR)
<input type="checkbox"/> Boxe	_____	(FOR/PER)
<input type="checkbox"/> Armes de Contact	_____	
<input type="checkbox"/> Armes de Jet	_____	(DEX/PER)
<input type="checkbox"/> Revolver	_____	
<input type="checkbox"/> Fusil	_____	
<input type="checkbox"/> Mitraillette	_____	

<u>Connaissances</u>		
<input type="checkbox"/> Mémoire	_____	(EDU/INT)
<input type="checkbox"/> Comptabilité	_____	(EDU/INT)
<input type="checkbox"/> L. natale (_____)	_____	(EDU)
<input type="checkbox"/> L:	_____	(EDU)
<input type="checkbox"/> L:	_____	(EDU)
<input type="checkbox"/> L:	_____	(EDU)
<input type="checkbox"/> L:	_____	(EDU)
<input type="checkbox"/> Histoire	_____	(EDU)
<input type="checkbox"/> Histoire Naturelle	_____	(EDU)
<input type="checkbox"/> Médecine	_____	(EDU)
<input type="checkbox"/> Occultisme	_____	
<input type="checkbox"/> .	_____	(EDU)
<input type="checkbox"/> .	_____	
<input type="checkbox"/> .	_____	
<input type="checkbox"/> .	_____	
<input type="checkbox"/> .	_____	
<input type="checkbox"/> .	_____	

<u>Transport</u>		
<input type="checkbox"/> Conduire Auto.	_____	(DEX/PER)
<input type="checkbox"/> Monter à Cheval	_____	(DEX/PER)
<input type="checkbox"/> Piloter un Bateau	_____	(DEX/PER)
<input type="checkbox"/> .	_____	(DEX/PER)

[illegible]

BONUS AUX DOM.	
(MOYENNE MOD. FOR ET TAI)	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	
31	
32	
33	
34	
35	
36	
37	
38	
39	
40	
41	
42	
43	
44	
45	
46	
47	
48	
49	
50	
51	
52	
53	
54	
55	
56	
57	
58	
59	
60	
61	
62	
63	
64	
65	
66	
67	
68	
69	
70	
71	
72	
73	
74	
75	
76	
77	
78	
79	
80	
81	
82	
83	
84	
85	
86	
87	
88	
89	
90	
91	
92	
93	
94	
95	
96	
97	
98	
99	
100	

PROTECTION		PÉNALITÉ D'ARMURE (COMPÉTENCE *)	
------------	--	-------------------------------------	--





TRAITS

INITIATIVE

(MOD. RÉFLEXES)

AU DÉPOURVU	<input style="width: 40px;" type="text"/>	=	15	+	<input style="width: 40px;" type="text"/>	[BONUS]
<input style="width: 40px;" type="text"/>	+	[MALUS EN RÉFLEXES]	<input style="width: 40px;" type="text"/>	+	<input style="width: 40px;" type="text"/>	[PÉNALITÉ D'ARMURE]
DEFENSE	<input style="width: 40px;" type="text"/>	=	DEPOURVU	+	<input style="width: 40px;" type="text"/>	[BONUS EN RÉFLEXES]

COMBAT	ATT. BASE /	MULTIPLE	PORTÉE	CRITIQUE	DÉGÂTS	TYPE	CAPACITÉ
Lutte		—	—	—	—	—	—
Boxe		—	—	—		—	—

MUNITIONS	
	X
	X
	X
	X