

LISTE DES COMPÉTENCES

COMPÉTENCES GÉNÉRALES

- Anthropologie (00%)
- Archéologie (00%)
- Art [préciser] (05%)
- Astronomie (00%)
- Baratin (05%)
- Bibliothèque (25%)
- Biologie (00%)
- Cartographie (00%)
- Chimie (00%)
- Chirurgie (00%)
- Commander un Navire (05%)
- Comptabilité (10%)
- Conduire Automobile (20%)
/ Charrette (20% / 00%)
- Conduire Deux Roues (15%)
- Conduire un Engin Lourd [préciser] (05%)
- Contrefaçon (00%)
- Crédit (15%)
- Criminalistique (00%)
- Cryptographie (00%)
- Déguisement (05%)
- Discrétion (10%)
- Dissimulation (15%)
- Droit (05%)
- Ecouter (25%)
- Electricité (10%)
- Electronique (00%)
- Equitation [préciser] (05%)
- Explosifs (00%)
- Géologie (00%)
- Grimper (40%)
- Histoire (20%)
- Histoire Naturelle (10%)
- Hypnose (00%)
- Informatique (00%)
- Langue Etrangère [préciser] (00%)
- Langue Natale [préciser] (ÉDU x 5%)
- Marchandage (05%)
- Mathématiques (ÉDU x 1%)
- Mécanique (20%)
- Médecine (05%)
- Mythe de Cthulhu (00%)
- Nager (25%)
- Navigation (10%)
- Naviguer à la Voile (10%)
- Occultisme (05%)
- Parachutisme (00%)
- Persuasion (15%)
- Pharmacologie (00%)
- Photographie (10%)
- Physique (00%)
- Piloter un Aéronef [préciser] (00%)
- Piloter un Bateau (15%)

- Plongée (00%)
- Premiers Soins (30%)
- Psychanalyse (00%)
- Psychologie (05%)
- Sauter (25%)
- Science Militaire (00%)
- Se Cacher (10%)
- Serrurerie (00%)
- Signaux (05%)
- Suivre une Piste (10%)
- Survie [préciser] (10%)
- Trouver Objet Caché (25%)

COMPÉTENCES DE COMBAT

COMBAT À DISTANCE :

- Armes de Poing (20%)
- Fusil (25%)
- Fusil de Chasse (30%)
- Lancer (25%)
- Mitraillette (15%)
- Mitrailleuse (15%)

COMBAT AU CORPS À CORPS :

- Arts Martiaux [préciser] (00%)
- Bloquer (DEX x 2%)
- Coup de Pied (25%)
- Coup de Poing (50%)
- Coup de Tête (10%)
- Esquiver (DEX x 2%)
- Lasso (00%)
- Lutte (25%)