

vos fofos de la culture rôliste chaque semaine

le Fix

DI
DENT
culture rôliste (et plus si affinités)

INTERVIEW

Le Fix vous emmène au musée de Lhomme !

Un numéro un peu spécial pour clôturer cette année de *Fix* : nous consacrons en effet l'intégralité de ce numéro à l'entretien que le célèbre Tristan Lhomme a bien voulu nous accorder à l'occasion de la sortie prochaine chez **Sans-Détour** d'une grosse boîte mystérieusement appelée **Le musée de Lhomme**. Il faut dire qu'il(s ?) le méritai(en ?)t bien, le(s ?) bougre(s ?). D'abord un musée à son nom, maintenant un *Fix* (honneur suprême !) rien qu'à lui : j'ose le dire, quel Lhomme !

Bon, OK, chez Sans-Détour, ils sont forts en jeu de mots mais, au-delà du clin d'œil, c'est quoi en fait le Musée de Lhomme ?

tl C'est une grosse boîte reprenant tout le matériel que j'ai publié sur **L'Appel de Cthulhu** de 1987 à 2010. Cela représente 25 textes parus dans la première incarnation de *Casus Belli*, dans un lointain numéro du *Supplément* de **Jeux Descartes**, sans oublier un scénario paru dans la troisième formule de *Casus* juste avant son naufrage. S'y ajoutent deux inédits, pour un total de 27 textes, mélangeant aides de jeu, scénarios courts, scénarios longs et mini-campagnes.

Comment le choix des textes a-t-il été fait ? C'est plutôt SD qui l'a fait ou bien tu as eu le « director's cut » comme on dit au cinéma ?

tl Ce n'est pas un best-of, c'est une intégrale ! Il n'y a donc pas eu de sélection, juste un boulot d'archiviste pour tout retrouver. Heureusement, je suis assez maniaque pour référencer tout ce que je publie et pour conserver des photocopies dans mes archives. Dans certains cas, la première étape du boulot a été de retaper les textes à partir de ces photocopies, parce qu'il n'en existait plus de versions électroniques.

Hmmmm, tu sais, j'ai une très grosse collection de Casus Belli chez moi. Ça vaut le coup quand même que j'investisse dans le Musée de Lhomme ? Il y a de l'inédit ? Des réécritures ?

tl Un gros scénario et un article 100 % inédit s'ajoutent aux 25 textes dont je parlais plus haut. Tous deux sont axés fin des années 30 / début 1940, et se greffent juste avant La maison reste ouverte pendant les travaux. J'aurais bien aimé ajouter un ou deux autres scénarios, notamment victoriens. J'avais des idées, voire des premiers jets, mais la réalité a repris ses droits...

Parce que vois-tu, tout le reste du contenu du **Musée** a été réécrit.

Au départ, je comptais juste jeter un coup d'œil dessus, redresser les phrases boiteuses et corriger l'orthographe. En pratique, au bout de deux ou trois scénarios, j'ai réalisé que ce n'était pas la bonne approche, et j'ai tout recommencé du début. La relecture « pure » était plus frustrante qu'autre chose : je voyais tout ce que j'avais raté la première fois, tous les raccourcis que j'avais pris faute de place, toutes les bonnes idées mal développées faute de métier...

Bref, au bout du compte, je suis redescendu dans chaque texte, la pioche à la main, pour les améliorer. Il se trouve que deux choses ont changé par rapport aux années 90 :

1) J'ai vingt ans de plus. Ça n'a pas que des bons côtés, mais j'ai quand même grapillé quelques % dans ma compétence « *Écriture (scénarios de jeu de rôle)* ». L'un des conseils de base quand vous écrivez est « *prenez toujours un peu de recul avant de livrer votre texte* ». Là, j'avais beaucoup de recul...

2) Je n'avais plus de contraintes de signage. Lorsque j'en ai eu fini avec eux, les bons vieux « 25 000 à 27 000 signes » de la grande époque de *Casus* étaient devenus des 40 000 à 45 000 signes, selon les cas, voire un peu plus. Ce qui est marrant, dans l'affaire, c'est que je ne m'y suis pas mis en me disant « *bon, allez, on va tous les rallonger de 15 000 signes* », je les ai retravaillés jusqu'à ce qu'ils me semblent « bien », puis je me suis rendu compte qu'ils arrivaient tous dans ces eaux-là. Tous ont été traités au cas par cas. Selon ce qui me semblait important, j'ai inséré des épisodes en plus, rédigé des documents à distribuer, donné des conseils de maîtrise, etc. Dans un cas, je



produit par l'association **plansix**

équipe rédactionnelle

Guillaume Agostini, Matthieu Carbon, Julien Clément, François-Xavier Cuende, Romain d'Huissier, Julien De Jaeger, Laurent Devernay, Fayçal Lalmi, David Robert, Cyril Rolland, Sanne Stijve, Vincent Ziec

conception / mise en page

Julien De Jaeger

Une news que nous aurions ratée ?
Une correction au planning ?
contactez nous !

lefix@di6dent.fr



Le **Fix** est une lettre d'information gratuite et hebdomadaire, complémentaire de notre mook **DIGDENT**, disponible dans toutes les bonnes boutiques spécialisées, mais également en vente par correspondance sur notre site (abonnement et anciens numéros) ou en pdf sur rapidejdr.com.

DIGDENT, depuis 2010, c'est 164 pages 100% jdr, 0% pub, tous les 4 mois. Le mook de la Culture Rôliste (et plus si affinités) !

www.di6dent.fr

plansix
16, rue Charles Ferrand
62 210 Avion

plansix@di6dent.fr

me suis même fendu de suggestions pour une adaptation en murder-party, juste parce que j'avais l'impression que l'histoire s'y prêtait. (Je signale tout de suite aux esprits chagrins que je n'ai pas fait absolument n'importe quoi. On peut se faire plaisir tout en donnant de la matière utile.)

Ah, et tant qu'on parle de signage... il y avait aussi cinq Grands Écrans dans le stock, « Grand Écran » était le terme casusien pour « mini-campagne ». *Yatch*, *rafiot* et *liqueur d'algues* a résisté à toutes mes tentatives d'amélioration. Il déjà était bien, carré, fonctionnel et il a à peine bougé. Les quatre autres, en revanche... eh bien là, disons-le franchement, je me suis lâché dessus. Lâché comme un porc. Un porc des Tindalos. En poussant d'indicibles « grrrruuuiks » non-euclidiens. Il y en a un, je ne dirai pas lequel, qui a triplé de longueur... La taille ne présage jamais de la qualité, mais tout compté, **Le Musée** approche des deux millions de signes, soit pas loin du double des textes d'origine.

Je suis surpris par le format boîte qui semble avoir été retenu par l'éditeur. Pourquoi cela plutôt qu'un gros volume ?



tl Les gars de **Sans-Détour** en ont peut-être marre de rencontrer des Gardiens des Arcanes bossus dans les conventions ? Si tu ne fais pas jouer chez toi et que tu dois emmener un pavé de 2 kg rien que pour le scénario, sans compter les règles et l'écran, la scoliose menace vite... Personnellement, je préfère glisser un livret dans mon sac plutôt qu'un bouquin de 500 pages. Chacun son truc. Et le matériau lui-même se prêtait bien à un classement thématique, par livrets : « scénarios en Europe », « scénarios aux USA », etc.

Vu l'ampleur de ta production durant toutes ces années, il doit encore y avoir de quoi faire, non ? Un volume II en préparation ?

tl Comme je le disais, c'est une intégrale. Entre **Le Musée**, **Sous un ciel de sang** et ce que j'ai fait dans **Sciences forensiques** et **Cthulhu 1890**, toutes mes cthulheries sont maintenant chez **Sans-Détour**.

Ah non, tiens. Presque toutes. Il manque un truc, c'est *Étoiles propices*, la trilogie de scénarios que j'ai écrite pour les trois premiers numéros de la formule actuelle de *Casus Belli*. Ces trois-là ont déjà

une histoire éditoriale compliquée – tous les trois ensemble ne sont qu'une fraction de ce que je voyais comme le premier scénario d'une trilogie beaucoup plus vaste qui devait se prolonger jusqu'à la fin des temps et au-delà. Autrement dit, ce sont les parties émergées d'une campagne monstrueuse qui traîne dans un coin de ma tête. J'attendrai d'être rentier ou retraité pour revenir dessus...

Allez, tu peux bien l'avouer maintenant : tu as ourdi tout ça en secret pour pouvoir faire enrager Vonv', pas vrai ?

tl Non, ça a fonctionné dans l'autre sens : quand mes scénarios ont quitté www.tentacules.net, je me suis demandé ce que j'allais en faire. J'ai reçu des propositions, j'ai envisagé plusieurs solutions... Au bout de quelques mois, j'ai décidé de faire au plus simple et je me suis tourné vers **Sans-Détour**. Après un temps de réflexion, ils ont embrayé. En revanche, cet épisode a joué un rôle dans ma décision de retravailler mes textes. Les republier à l'identique n'aurait pas eu de sens, dans la mesure où ils étaient restés accessibles jusqu'à une date relativement récente. Comme quoi, des fois, piquer un coup de sang peut vous entraîner dans des directions surprenantes.

Depuis Casus Belli, tu t'es fait une réputation de Grand Spécialiste Francophone de L'Appel de CthulhuTM. Comment expliques-tu la pérennité de ton amour pour ce jeu ?

tl Sans Lovecraft, je n'aurais pas joué à **L'Appel de Cthulhu**, je n'aurais pas été rôliste, et je n'aurais jamais écrit pour *Casus*. Mieux vaut donc revenir à Lovecraft, et même encore plus haut au fantastique... Je ne sais pas si « la peur est l'émotion la plus ancienne que connaisse l'humanité », comme disait Lovecraft. Ce qui est sûr, c'est que je suis tombé dans le bizarre dès que j'ai su lire. À cinq ans, je consommait déjà des Harry Dickson, et j'aimais ça. Je n'ai jamais cessé d'aimer ça. J'ai aussi aimé la SF, le policier, l'*heroic fantasy*, le roman-feuilleton et ainsi de suite, mais le fantastique... je m'y sens chez moi, voilà tout.

Nous sollicitons toujours votre avis pour notre prochaine rubrique **vox populi** !

Le jdr amateur aujourd'hui, qu'est-ce que c'est ?

répondez-nous par mail à redaction@di6dent.fr

sur notre **forum**

ou sur notre page **Facebook**



numéro en cours :

#10

c'est la guerre !
(janvier 2014)

prochain numéro :

#11

occulte, secrets, conspirations :
«ils» nous cachent tout
(septembre 2014)



Comme je ne suis pas tout seul dans ce cas, je suis sûr que je serais arrivé au jeu de rôle par un autre biais si **L'Appel de Cthulhu** n'avait pas existé – il y aurait forcément eu un autre jeu pour occuper sa niche écologique.

À propos de réflexion sur le fantastique : le sujet n'a jamais cessé de me travailler, et depuis quelques mois, je poste des billets sur le blog *Hugin et Munin* (<http://hu-mu.blogspot.fr>) où je parle de classiques du genre, sous un prisme lovecraftien ou *appeldecthulhien*, selon les cas et l'humeur du moment.

SD a aussi publié *Sous un ciel de sang*, un inédit de ta plume. Tu as d'autres projets de ce genre en cours ?

tl Je te le disais tout à l'heure, j'ai des synopsis de scénarios inédits que je n'ai pas pu mettre dans le **Musée**. En y ajoutant quelques autres qui hantent mon disque dur, j'ai largement de quoi construire un supplément de la taille de **Sous un ciel de sang**. Ensuite, c'est une histoire de temps et de priorités. Comme tout le monde, je lance trois projets pour en concrétiser un, et j'ai pas mal d'autres bidules à divers stades d'avancement dans les tuyaux.

Tu as publié des dizaines et des dizaines de scénarios pour des dizaines de jeux, tu as participé à la création de plusieurs jeux, sans compter ceux que tu as traduits. Et pourtant, à ce jour, aucun jeu signé 100 % Tristan Lhomme. Tu as bien conscience d'être à contre-courant dans une époque où chacun se voit comme auteur de son propre jeu ? C'est une démarche volontaire de ta part ou une simple question d'opportunités ?

tl Ce n'est pas tout à fait vrai : en 1989, je me suis rendu coupable de **2089, le jeu du Tricentenaire**, un mini-jeu de rôle en encart dans un *Jeux & Stratégies*. Mais bon, c'était il y a vingt-cinq ans...

Sinon, il y a quoi dans un jeu de rôle ? Trois choses : des règles, un univers et des scénarios. Équilibrer des règles ne m'intéresse pas. Il y a des tas de gens qui font ça bien mieux que moi. Quant à développer un univers, je sais faire et c'est rigolo, mais comparé à l'écriture de scénarios, c'est simple. Non, le vrai pied, c'est de construire une bonne histoire dont on sait qu'elle sera partagée par plein de gens...

Un musée doit renouveler fréquemment son offre avec des acquisitions et des expos temporaires. Si on devait « muséifier » une autre partie de ta production rôlistique, ce serait quoi selon toi ?

tl **Selenim**. (ndlr : un supplément pour *Nephilim* 1ère édition qui est devenu quasi mythique et introuvable - à un prix raisonnable, bien entendu...) Le choix n'est pas très compliqué, en fait. Il y a deux trucs dans ma production dont on me parle depuis vingt ans sur le thème « ça serait cool que ça soit réédité » : mes scénarios pour **L'Appel de Cthulhu** et **Selenim**.

J'ai d'autres chouchous – mes scénarios pour **Berlin XVIII** ou **Warhammer**, par exemple, mais des fans de ces jeux les ont mis sur le Net avec ma bénédiction...

En marge du jdr, je me suis laissé dire que tu avais aussi des projets d'écriture en cours dans la littérature de genre. Info ou intox ?

tl Info ! Je viens de rendre le texte d'un fascicule au **Carnoplaste**. Les fruits ne tombent jamais très loin de l'arbre, c'est une histoire d'horreur. En la regardant sous le bon angle et en plissant un peu les yeux, on pourrait même dire qu'elle est cthulhienne. Pas forcément lovecraftienne, mais cthulhienne, oui... Bref, guettez les fascicules à paraître à la fin de l'année chez le **Carnoplaste**, vous en verrez un avec des tentacules sur la couverture. Achetez-le, vous m'aidez à rester propre et digne, tout ça.

Pour finir, tu es à ma connaissance le premier auteur de jdr francophone à avoir le droit à un supplément à ton nom. Alors, ça fait quoi d'être une star ?

tl Euh... rien ?

Merci à Tristan et à Sans-Détour pour leur collaboration

Illustrations de Claire Delépée & Loïc Muzy
© Éditions Sans-Détour

Le Fix vous souhaite à tous de bonnes vacances ! Rendez-vous à la rentrée !

2d sans faces

Itras By : aha, ils nous ont bien eu les bougres. Alors qu'ils buzzaient depuis un moment sur la VF d'un mystérieux jeu japonais, on apprend finalement que ZDSF s'apprête à traduire prochainement ce jeu norvégien à l'ambiance surréaliste. La traduction est en cours. Plus d'informations lorsque la campagne Ulule sera lancée.

Nightprowler 2 : l'éditeur suisse a recruté un nouveau contremaître (Mahyar Shakeri) pour assurer le suivi du jeu des voleurs med fan. Du coup, le supplément **Les Impostures d'Arlam** (races, science, magie, religion et deux scénarios) pourrait paraître d'ici 6 mois, peut-être moins, peut-être plus... L'éditeur a encore dans ses cartons d'autres projets pour le jeu, qui bénéficieront de cet apport de sang frais : un second atlas (après Bejofa donc), un autre supplément traitant des autres villes de la Principauté et du commerce légal et illégal dans son ensemble puis une campagne. Date de sortie : «Quand ce sera prêt.»

Tigres Volants : a priori, le jeu de Sf ne fait plus partie du catalogue de l'éditeur. Mince... Mais, en fait, chouette ! Vous pouvez désormais télécharger librement le texte intégral du jeu sous licence CC sur le site dédié !

Passages : le nouveau projet de jeu de rôle de science-fiction, orienté enquêtes et découvertes, de la coopérative helvétique est en cours de tests. Franchissement espéré pour 2014. Ou 2015. Ou... Enfin, éditeur suisse quoi !

Les contes du soleil couchant : tel sera le titre de la traduction de **Yuuyake Koyake**, ce mystérieux jeu de rôle japonais avec lequel ZDSF nous tient en haleine depuis un moment ! Le Ululage idoïne est prévu à l'automne pour une publication dans la foulée.

Rumeurs, rumeurs... : Et pour finir, le contexte med fan secoué **La Noire Essence** est à nouveau en chantier, sans plus de précisions quant à d'éventuelles dates de publication.

7ème Cercle

Z-Corps : **Dead in Savannah** est le nouveau supplément pour le jeu de zombies. Vous pouvez dès à présent trouver dans ce supplément un chapitre détaillant la ville et ses alentours, une nouvelle unité spéciale : les Deathdealers, du nouveau matos, une aide de jeu pour mieux impliquer le Dust Bowl dans vos parties, un scénario (la suite d'Afterlight présent dans **Dead in Denver**) et des synopsis. Le supplément suivant s'intitule **Dead in Washington** (mais où vont-ils chercher tout ça ?) et est prévu pour juin. De plus, le livre de base étant épuisé, l'éditeur en prépare une réédition collector avec une pléthore d'aides de jeu et de goodies (affiches, tracts, écusson...) : livraison en juin ?

First Corps : **X-Corps** : inspiré du grand frère zombie, ce nouveau jeu met lui en scène des ET qui débarquent sur Terre. Les collectors viennent de passer en pré-commande pour une sortie fin septembre/début octobre. Une gamme fermée de 5 suppléments contenant la campagne officielle et plein d'autres choses est prévue pour la suite.

Yggdrasil : comme vous le savez sans doute déjà, espèces de petits profiteurs, le PDF du **livre de base** est désormais disponible gratuitement sur le site de l'éditeur : profitez-en ! Enfin, le dernier supplément, intitulé **Hrolf Kraki**, clôturera la gamme. Il présentera une nouvelle campagne au long-cours où, visiblement, la descendance des PJ aura son mot à dire. Pas de date.

Keltia, les Chroniques du Roi-Dragon : normalement, le prochain supp' se nommera **Mynydd Baddon** et traitera de la guerre contre les envahisseurs saxons, des tactiques employées par les cymbrogi menés par Arthur et de quelques sites importants. Le livre comprendra aussi un système pour installer son propre domaine. Comme d'hab', un scénario one shot ainsi que la suite de la campagne officielle clôtureront cet ouvrage. Le problème, c'est que les auteurs, pris par des problèmes personnels ou d'autres échéances, tardent à livrer leur oeuvre. Bref, contrairement à ce que l'on a longtemps cru, c'est pas pour tout de suite (été ?).

Fantasy Craft : la gamme medfan générique devrait être augmentée d'un **Grimoire** (sans doute rempli de nouveaux sorts et autres précisions sur la magie...). Sans date précise toutefois.

Night's Blacks Agents : la campagne **The Zaloznhyy Quartet**, le supplément **Double tap** (règles additionnelles, matos, PNJ...) et, sans doute, un écran sont programmés dans ce qui sera donc bien une gamme à part entière. En attendant, vous trouverez dans vos boutiques les petits livrets habituels avec des informations utiles aux joueurs et une feuille de personnage augmentée ; cela s'appelle **Les carnets de l'agent**.

Fading Suns V3 : le **Guide du Maître** et l'écran sortent enfin de l'hyperespace ! C'est surtout vrai pour ce dernier qui est tout aussi bien magnifique que dispo en boutiques.

Jerusalem 1119 : l'éditeur annonce la traduction prochaine (reentrée 2014 ?) du jeu espagnol sur les Templiers et les croisades de chez Holocubiarta Ediciones.

13th Age : il vient de sortir ! En effet toujours très proche de Pelgrane Press, l'éditeur propose désormais la VF de ce nouveau jeu med fan dérivé de **D&D4** et auquel participe notamment le célèbre

Jonathan Tweet. Le classique carnet d'aventurier est désormais dispo. Un écran est aussi en préparation puis un supplément devrait voir le jour avec son lot de classes supplémentaires, un bestiaire et du scénario. Dans cette histoire-là, le 7C est comme souvent dépendant d'un éditeur tiers : pas de dates plus précises, donc.

Victoriana 3 : également très proche de Cubicle 7, le 7ème Cercle assurera également la VF de la nouvelle édition de ce jeu steampunk. Ce sera dans la nouvelle collection Les Éphémères alors sortez vos jumelles à vapeur et guettez la sortie.

Cthulhu : le 7C n'abandonne pas l'autre jeu sur le Mythe. L'éditeur devrait ainsi se positionner pour faire la VF de la très attendue future campagne française **Dreamhounds of Paris**. Nom de code : **Paris, chasseurs oniriques**.

Rumeurs, rumeurs... : après **Yggdrasil** et **Keltia**, ces passionnés de mythologie européenne des Dark Ages ambitionnent de proposer un jeu similaire et compatible sur la Gaule et ce qui subsiste de l'Empire Romain des Ve et VIe siècles. D'autre part, le 7C aurait dans ses cartons deux burst (jeux-campagne) de création française. Affaire(s) à suivre !

Agate Éditions

Les Ombres d'Esteren : la campagne **Dearg** prend du retard. On est sans nouvelles précises des deux épisodes manquants annoncés pour 2013.

Il faut dire que la version **Shadows of** occupe pas mal l'équipe avec un nouveau kickstarter à succès pour la version anglaise du **monastère de Tuath** avec plein, plein de bonus dont un jeu de société, **Deduction**, dans l'univers du jeu. A noter que les joueurs des Ombres

info fraîche !

sorti cette semaine

reporté / annulé



les informations présentes dans ce calendrier sont issues de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

de peuvent aussi participer et avoir accès aux ouvrages en VF. Malin.

D'autre part, le très attendu et très retardé supplément consacré aux Secrets, chargé grâce à ses 350 pages d'expliquer aux MJ les subtilités de cet univers medfan horrifique, est encore et toujours repoussé aux calendes esteriennes. Ce sera peut-être pour 2014. Ou 2015.

Vampire Blood & Smoke : la VF de cette nouvelle édition de **Vampire The Requiem** est désormais au programme de cet éditeur. Pas de date mais si je vous dis crowdfunding, vous pariez ?

Arkhané Asylum Publishing

Vampire 20e : et oui, de vampire en pire, dans le même temps, ce nouvel éditeur issu de la défunte Bibliothèque Interdite assurera lui, dès cet été, la VF de cette colossale (plus de 500 pages) édition définitive du classique de chez White Wolf.

Rumeurs, rumeurs... : à des dates plus ou moins certaines, l'éditeur devrait également proposer la réimpression du recueil de conseils **Dirty MJ** puis la VF du jeu **Houses of the blooded** (du même auteur, John Wick).

Black Book Éditions

Deadlands : la campagne de crowdfunding maison a été un succès notoire et donc un tas de bidules vont sortir dans tous les sens pour le western et tentacules. Bien sûr, la campagne **Stone**

Cold Dead puisque c'était quand même l'objectif mais aussi deux écrans du MJ, des dossiers de PJ, des cartes de poker, des cartes d'aventure, etc. En outre, els souscripteurs ont arraché à BBE la promesse de se lancer dans la traduction des suppléments **«The Last Sons»** et **«The Flood»** ainsi que la réédition/adaptation des anciens ouvrages en lien avec chacun des archétypes iconiques du monde de **Deadlands**. BBE pense débiter avec le livre sur les Hucksters puis celui sur les savants fous, les indiens, les hommes de loi, les hommes de foi, les déterrés, etc. La campagne est en cours de maquette : bientôt le PDF, donc. A noter que, plus tard, le spin off **Deadlands Noir** sera également traduit par BBE.

Eclipse Phase : on en sait enfin plus sur le suivi du jeu transhumaniste et le scoop c'est que cela ne passera PAS par une souscription. Ainsi, l'écran du MJ avec son scénario sont d'ores et déjà en préco. Un peu plus tard (cet été ?), la VF du supplément **Sunward** devrait elle aussi trouver le bon trou de ver.

Pathfinder : comme vous le savez sans doute, chaque campagne **PF** passera désormais par une campagne de crowdfunding et sera publiée en un seul gros volume (plus les guides qui vont bien, toutefois). La première de ces campagnes de campagne est une réussite : **La colère des justes** sera donc prochainement éditée. Les suivantes seront choisies par sondage réalisé auprès des souscripteurs. Du coup, on sait désormais que c'est Le conseil des voleurs qui sera la prochaine fois soumises à foulancement.

Shadowrun : ce gros jeu cyberpunk contenant des Trolls et elfes connaît une énième jeunesse. En effet, BBE vient d'envoyer la VF du livre de base de la 5ème édition du jeu chez l'imprimeur. Du coup, ce très gros bouquin de près de 500 pages est attendu pour bientôt.

Casus Belli : le #9 de... janvier-février vient de trouver le chemin de la sortie du labyrinthe. Il risque un choc thermique, ce petit ! Le HS #1 sera une compile augmentée de tout, tout, tout, vous saurez tout sur Chroniques Oubliées. Fin été. Au pire début automne. Le HS #2 sera un spécial **D&D** et a été retardé pour contenir du **D&D5**. Ah, perfectionnisme quand tu nous tiens ! Genre fin d'année du coup. Enfin, la rédaction travaille en ce moment même au Casus #10 canal historique. Ouf !

Savage Worlds : la traduction du système générique orienté action sera prochainement suivie de la publication de trois univers dédiés. Il s'agit de traductions. On aura donc (à des dates encore indéterminées) : **Beasts & Barbarians** (de la sword and sorcery bodybuildée), **Nemezis** (dark fantasy futuriste) ainsi que **Interface Zéro** (cyberpunk).

Pavillon Noir : le jeu vient de trouver le trésor des pirates à l'issue d'une colossale levée de fonds (plus de 150 000 euros !!!) via le système de crowdfunding propriétaire de l'éditeur. L'enjeu est une **v2** plus ou moins belle et grosse du fameux jeu de pirates de Renaud Maroy mais aussi une foulitude de suppléments et de goodies comme une carte, un nouvel écran ou même des cartes d'escrime, de magie, une « bataille navale » avec des pions de bateaux et tout. Et pas de raton-laveur avec un crochet et une jambe de bois ? Plus sérieusement, les suppléments tant attendus comme **les Carnets de Vercourt** verront enfin le jour grâce à ce système. Tout cela semble bien avancer mais représente un très gros boulot. L'éditeur espère ainsi pouvoir imprimer le tout à la rentrée. Même en comptant les retards, les délais de livraison, l'assemblage, normalement, ça devrait donc être bon pour les fêtes de fin d'année.

Polaris : ouf ! On va enfin pouvoir expulser ce squatteur de **guide technique** de

notre Fix. Il vient tout juste de sortir. Il ne vient pas seul : il est accompagné du **Recueil de Scénarios**, compilant et remaniant les scénarios de la campagne publiée dans les éditions précédentes (plus deux inédits). Ensuite, **la République de Corail**, elle aussi attendue de longue date, sera mise à disposition en PDF dans les prochains jours. La réimpression augmentée de **Créatures** et **Alliance polaire** (au stade de la maquette), notamment, sont aussi au programme de cette série de suppléments foulancés. La levée de fonds assure par ailleurs une tonne de petits goodies dont des cartes. Par contre, le raton-laveur n'a pas survécu aux essais avec masque et tuba : dommage.

Numenera : BBE a annoncé sa volonté d'assurer la VF de ce nouveau jeu signé du célèbre Monte Cook. Pas encore de date. C'est parce que c'est encore en cuisine, bien sûr.

Dragon Kings : même chose pour ce jeu encore en développement (il est en phase Kickstarter aux US) et qu'on présente parfois comme le prolongement de **Dark Sun**.

La Boîte à Heuhh

Apocalypse World : le jeu post-apo où chaque jet de dés compte est à nouveau disponibles en boutiques après rupture. Il sera bientôt accompagné d'un écran du MJ inédit avec une illustration de Gotto et un livret contenant un « front » (cadre d'aventures) signé Brand himself. Classe. Toutefois, le supplément semble légèrement retardé pour être peaufiné. Bientôt quand même.

Monsterhearts : la mini-campagne en 3 volets **The Blood of Misty Harbour** est désormais disponible.

Bliss Stage : la VF de ce jeu ambiance post-adolescente (avec une touche manga)

info fraîche !

sorti cette semaine

reporté / annulé



les informations présentes dans ce calendrier sont issues de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

est désormais disponible en boutiques.

Time & Temp : un jeu sur les voyages dans les temps. Traduction en cours, pas de date précise pour le moment. Bref, on a le temps.

Do : les pèlerins du Temple volant : un petit jeu inspiré par l'animé *Avatar : les derniers maîtres de l'air*. Les joueurs jouent des adolescents qui volent de monde en monde pour aider les habitants, mais cela aura souvent des conséquences indésirables. Textes bouclés. Sortie prévue en 2014.

Cold City : la VF du célèbre jeu ambiance guerre froide fantastique est sortie. Oui, en plein été. Tssss. Plus tard (2014), **Hot War**, son spin off, devrait suivre.

Poison'd : un petit jeu de pirates très prometteur signé Vincent Baker. 2014.

Rumeurs, rumeurs... : en fait, ce sont un peu plus que des rumeurs mais la B&H travaille au long-cours (courant 2014) sur d'autres projets dont on vous reparlera bientôt comme une v2 de **Parsely**, la VF de **Monster of the week** ou encore une création originale, **Sweepers Inc.**

CDS Editions

Islendigar : ce jeu « de survie, de rencontres de cultures, d'aventures et de découvertes, aux accents barbares et chamaniques » est disponible en boutiques depuis quelques mois. Vous pouvez désormais le découvrir à travers un PDF gratuit d'une cinquantaine de pages contenant, en outre, un scénario inédit. On parle désormais d'un supplément à paraître cette année avec des précisions sur deux des tribus, un gros scénario, des éléments sur la faune, la flore, le combat en escarmouche, etc.

Département des Sombres Projets

Wasteland : le prochain supp' du jeu post-apo se nommera **Good Old Ingrand**. Il comportera des infos sur l'Ingrand (non ? Si !), un focus sur l'Artifex et bien sûr les épisodes 5 et 6 de la campagne. La couv' est magnifique et il est actuellement chez l'imprimeur : tout bientôt, donc. Ensuite, ce sera au tour de **Rouge horizon** : fin de la campagne, description de London et une longue partie sur les Haisrandhers.

Mournblade : L'Œil du Sorcier sera un gros supplément consacré à la sorcellerie (non ? Si !!) des Jeunes Royaumes et devrait se matérialiser début juillet dans vos boutiques. Ensuite, **Les Seigneurs d'En-Haut** sera consacré à la magie et aux démons mais il ne sera pas invoqué avant 2015. D'ici là, des petits livrets de scénarios prêts à jouer devraient faire la soudure.

JDR Mag' : a priori, le confrère passe dans le giron rédactionnel du Département. A suivre.

Les Écuries d'Augias

Don't Rest your head : ce jeu d'horreur et d'ambiance regroupant le livre de base et le premier supplément de la VO peut enfin aller dormir (ou pas, donc) puisqu'il a récemment rejoint les boutiques. Ouf ! Maintenant, dodo. Ah bah non.

Crimes : le projet **La Chaux-de-Fonds 1904**, emmené par Lionel Jeannerat a été financé sur Ulule, et ce n'est pas un mais deux scénarios qui vont être publiés. Le premier dans un supplément de 80 pages du même format que les **Carnets**

et **Contes de Crimes**, et le second dans votre revue préférée (mais si, vous savez : Di6dent).

Les textes de la v2 du jeu sont en cours de bouclage. On aura le droit à deux livres de base, un pour le joueurs et l'autre réservé aux meneurs. En attendant, pour patienter, un petit livret de découverte de 80 pages (au même format que celui de **Within**) vient de sortir.

Within : le livre de base du jeu d'horreur de Benoît Attinost et de ses compères (Brand, Willy Favre) voit le bout du tunnel. On a même une... une... non, j'y crois pas... une... date. Dernier trimestre 2014. Dingue.

Serial Police : ce jeu sera la prochaine publication **In Vitro**. Il se déroule dans l'univers des séries policières. Non ? Si !

Edge Entertainment

Nephilim : la 4ème édition de ce jeu (oc) culte est désormais disponible : livre de base et kit du meneur (écran, 1 livret de secrets, 1 autre de scénario). Pas d'autre suivi programmé pour le moment mais les Héritiers de Babel bossent sur un ambitieux programme (on parle d'une campagne autour de Eole quasiment terminée) alors à suivre...

Warhammer 40K : suite à l'annonce faite par Edge quant à l'arrêt des toutes les gammes v1 dérivées de **WH40K** pour se concentrer sur les v2 et rattraper le retard accumulé, nous attendons un nouveau planning incessamment sous peu. C'est peut-être le moment de vous précipiter sur les éditions collector concoctées pour chacun de ces jeux par l'éditeur.

Warhammer : l'éditeur a programmé la sortie de la campagne mythique **L'Enne-**

mi Intérieur (convertie pour la V3) qui est en cours de de relecture maquette. Pas de date officielle pour le moment.

Légende des 5 Anneaux : Les clans majeurs, la VF de **Great Clans**, est sorti. C'est great. Après cela, les petits gars de chez Edge gardent le cap : **Imperial Histories** est à la maquette et est donc espéré pour la rentrée 2014 environ. Ensuite, **Second City** suivra.

Le Trône de Fer : le supplément **La garde de nuit** est enfin sorti !! était temps les gars car là le winter il est vraiment coming... La réimpression du **Guide du Monde de Westeros**, édition des trônes, part sous peu chez l'imprimeur. Toutes les fiches de perso y sont mises à jour pour la nouvelle édition.

L'Anneau Unique : la VF du supplément **Darkening of Mirkwood** (une campagne de 144 pages ; sauras-tu deviner où elle se déroule ?) s'appellera **Ténèbres sur la Forêt Noire**. Ah, c'est malin, on va faire comment pour le manger sans s'en mettre partout alors ? Hum. Bientôt chez le maquettiste.

Star Wars - Edge of the Empire : vous entendez cette musique martiale ? Vous voyez ces phrases qui défilent sur un fond étoilé ? Et oui, le **livre de base** complet (440 pages en VO !) vient de sortir. Il est accompagné de l'écran du MJ avec son inévitable livret contenant un scénario inédit prolongeant celui du livre de base. Les sets de 14 dés spéciaux sont également là au rendez-vous. Que la Force soient avec eux ! Un scénario de 100 pages, **Par-delà la Bordure**, a enfin trouvé la route de votre boutique. Ah, les Confins, c'est loin, on est content d'en voir enfin la fin... Les decks destinés à fluidifier l'utilisation des règles en cours de jeu seront bientôt dispos mais uniquement via le service de POD de l'éditeur. Ensuite, viendra un guide pour les explorateurs (**Enter the Unknown**), puis un livre de background décrivant le système corellien en détail (**Suns of**

info fraîche !

sorti cette semaine

reporté / annulé



les informations présentes dans ce calendrier sont issues de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

Fortune, tous les deux en cours de maquette). Ensuite, les mercenaires seront à l'honneur dans **Dangerous Covenants**. Enfin, plus tard du plus tard, Edge entend bien suivre le planning de la VO qui prévoit deux autres jeux situés dans le célèbre univers de space op'. Le premier, **Age of rebellion** (dont il se murmure que le collector sera livré avec un flacon de Biactol), sortira en VF avant la fin de l'année et sera accompagné de son écran qui va bien.

Anima : le jeu manga vit encore ! On était un peu passés à côté pour cause de pause du Fix mais Edge vient tout juste de sortir une nouvelle édition du livre de base appelée **Core Exxet**. Comme, visiblement, les règles de ce jeu passablement simulationniste changent pour l'occasion, un nouvel écran du MJ a également été publié dans la foulée. On espère par la suite **Gaia 2**.

Fiasco : le supplément **Fiasco assuré** est sorti. On attend les chiffres de vente avec angoisse...

Footbridge

Les Légendes de la Garde : la VF de l'adaptation de la BD en jdr est désormais disponible. Ouf ! L'éditeur vient d'entamer une sieste réparatrice de quelques semaines.

Teocali : L'écran du jeu est quasiment terminé, avec son livret d'accompagnement et pourrait voir le jour courant 2014. On sait qu'on y trouvera scénario, bestiaire, conseils, etc.

New Heaven : le jeu post-apo est toujours en cours élaboration avec quelques refontes de règles et de modification du format des parties notamment. Du coup, pas de date précise pour le moment.

Game Fu / Pulp Fever

▶ **Cobra Rugby** : le supplément/spin-off est prévu pour la rentrée **1%** : le jeu qui sent la graisse de moteur et les trafics en tous genres vient de changer de nom en cours de route pour devenir... **Bikers**... mouais. Démarrage sur les chapeaux de roue en décembre

▶ **Wulin** : devrait pointer le bout de sa lame en octobre prochain.

▶ **Yuri X Yurei** : pour plus d'infos sur ce nouveau projet, ainsi que sur les autres chantiers de l'éditeur, mieux vaut vous rendre sur le [site de l'éditeur](#) ou consulter sa [newsletter](#)

▶ **Trauma** : le jeu de sérieB/Z va renaître chez l'éditeur. Pour plus d'informations, suivez le mode d'emploi juste au-dessus.

Le Grimoire

Loup Solitaire : la gamme s'enrichit d'un nouveau supplément intitulé **Les héros du Magnamund**. C'est à la fois un complément au jdr en permettant d'étendre les possibilités de création de personnage mais il contient aussi 3 livres-jeu inédits.

Éditions Icare

Pendragon : l'éditeur remonte sur son destrier et repart à la joute ! Une souscription commune avec le supplément **La Rose & L'Épée** et l'édition compile et papier de la deuxième saison des **Chroniques** est en attente de votre écot.

Würm : le jeu préhistorique d'Emmanuel Roudier va bénéficier d'une série de suppléments sous forme de petits recueils de

scénarios : La voix des ancêtres. Le #1 est accompagné d'un gros, gros bonus : l'écran du MJ ! Et, pour les souscripteurs, le #2 en prime ! Tout cela est désormais disponible en boutiques. 2 autres livrets sont actuellement en préparation pour plus tard.

Cats : à la surprise générale et après un Ulule aussi simple qu'efficace, l'éditeur s'apprête à sortir le premier supplément pour le jeu **Cats !** Intitulé **Pour quelques caresses de plus**, il contiendra des précisions sur le livre de base (erratas et conseils), un chapitre complet concernant les Rose-Croix (les grands méchants du jeu) qui n'était pas inclus dans le livre de jeu et expliquant la genèse de cette société secrète, son histoire, son mode de fonctionnement et son utilité dans le jeu et enfin trois scénarios inédits. Ce sera un un livre de 90 pages en format Royal (un peu plus grand que le A5). Bientôt, du coup.

Stella Nova : l'éditeur a désormais lancé sa souscription en vue d'éditer un jeu de SF signé Sébastien Perles et illustré par Vincent Devault. Le jeu vous propose de découvrir un univers baroque, siège de luttes intestines, entre science-fiction, steampunk et période révolutionnaire.

JdR Éditions

Deus L'ascension : le livre de base de ce 1er jdr de ce nouvel éditeur est désormais disponible en boutiques mais aussi en PDF. Les PJ doivent y lutter contre des démons qui ont (encore !?) envahi la Terre. Un kit de découverte avec des textes et scénario entièrement originaux de l'auteur est en préparation.

Friday Night's Zombi : cet (autre) jeu de zombies va bientôt être doté d'un 1er supplément. Intitulé **A cœur mort-vivant, rien d'impossible - Dossier : Argon** (ouf !), ce

sera une campagne en six opus mêlant parties de deux heures et séances de durée normale. Toutes les aventures sont signées Frédéric Dorne, l'auteur du jeu. La sortie semble prendre du retard. Il faut dire que l'éditeur a de nombreux fers au feu...

Steamshadows : F. Dorne travaille nuit et jour comme un zombie et va donc voir un nouveau jeu de sa plume édité chez JDR Éditions. On est là dans la veine steampunk. Après la souscription Ulule, pourtant réussie à plus de 600%, le jeu passe maintenant en « précommande dynamique ». Bientôt, il faudra avoir fait HEC pour suivre l'économie rôliste...

XVII : l'éditeur a réalisé avec succès une souscription (non ? Siiii!) pour ce jeu de rôle situé dans un contexte historique 17e siècle avec une dose de surnaturel. Mais ils sont combien chez JdR Éditions ? Au moins 17, non ?

Homeka : rah mais il en sort de partout ! La dernière souscription est à peine refroidie que JdR Éditions tend à nouveau la sébile pour éditer le nouveau-nouveau projet de Frédéric Dorne. Contient des méchas.

Éditions John Doe

Bloodlust Metal : le prochain supplément publié sera le mois des conquêtes #2, un recueil de quatre scénarios. Il est en cours de bouclage et devrait sortir dans un nombre de mois aléatoire. Sans doute à la rentrée. Il sera suivi de Silences, supplément consacré aux secrets du continent de Tanæphis. À côté de cela le chagrin enchaîné, webzine officiel de la gamme, continue son chemin avec régularité (un numéro toutes les deux semaines) et vient de fêter son premier anniversaire. À noter enfin que le livre de base revu et corrigé –est ac-

▶ info fraîche !

▶ sorti cette semaine

▶ reporté / annulé



les informations présentes dans ce calendrier sont issues de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

tuellement sous presse et sera donc à nouveau dispo en boutiques cet été.

Hollywood : la tant attendue campagne, **La justice des anges**, semble être passée au stade de la relecture des textes. Une lueur dans le Noir !

Icons : un écran avec son livret contenant des règles additionnelles, un gros dossier consacré à l'espionnage high tech super-héroïque et d'un gros scénario grand format ne devrait plus trop tarder. Les textes sont tout juste en train d'être bouclés. Par la suite, des scénarios de création originale voire des traductions de suppléments VO sont envisagés mais le planning précis reste à définir.

Quantiquité : le jeu des Grecs dans l'Espace prend beaucoup de retard. La Pythie ne voit rien de précis pour le moment.

Stars Without Number : est un jeu de SF qui a eu son succès critique et ludique, notamment du fait de ses aspects «bac à sable» et rétroclone. La VF est en cours chez JD : courant 2014 ?

Oltrée ! : le nouveau jeu de LG (un sandbox old school, basé sur le thème de l'exploration, avec un petit côté JdP/jeu de gestion) est sorti et s'arrache comme des petits pains (dans la tronche ?). Il sera très prochainement suivi d'un 1er Compagnon qui contiendra plein de bricoles sur les pouvoirs psi, les aventures urbaines et autres. On y trouvera aussi une cinquantaine de cartes inédites. Rentrée 2014.

Crépuscules : l'éditeur travaille aussi sur ce projet de jeu sombre consacré au Far West. Il devrait réunir une belle brochette d'auteurs maison : Emmanuel Gharbi, Le Grümph, Jérôme Brand Larré, et Pierrick May. Le jeu devrait entrer en phase de playtest dans plusieurs conventions ces prochains mois. On est évidemment encore assez loin d'une publication.

Americana : sera le nouveau Burst (un jeu de rôle-campagne) de Yno, le célèbre auteur de **Notre Tombeau**.

Ce sera une campagne indépendante munie de règles dédiées (une version spécifiquement développée du Corpus Mechanica) et composée d'une série de six scénarios aux ambiances tordues et sombres prenant place dans une Amérique étrange aux atours cauchemardesques. C'est en fait la reprise et la suite du **Syndrome de Babylone**, projet amateur mené de longue date par l'auteur. Pas avant courant 2014.

A noter : après le *Chagar enchaîné*, il semble que les gars de chez JD continuent goût à la com' via lettre d'info régulière. Désormais, ils vous informent en live tous les 15 jours avec *Le courrier des Légistes*, à lire sur leur site web. Eh, et nous, il nous reste quoi alors ?

Intrafin

COPS : les rééditions de suppléments continuent. **Hitek Lotek** est désormais disponible. La suite devrait être **Helter Skelter**, sans doute pour début 2014. Par la suite, Intrafin se lancera dans la création de suppléments inédits pour le jeu.

Lapin-Marteau

Ryuutama : écran est sorti en compagnie de son livret contenant des précisions sur les voyages maritimes, de nouvelles classes de perso et de quoi jouer un goblin-chaton. Kawaiiiii !

Guts : le jeu de pilotes de coucous dans un monde fantastique de nuages va pouvoir enfin prendre son envol. Après la sortie de **Ryuutama**, toute l'équipe se remet au travail pour serrer les boulons, faire la vidange et décider du plan de vol. A suivre, donc.

Les Ludopathes Zéditeurs

Ars Magica : après un an d'attente fébrile, le livre de base est en ce moment même en train de trouver la formule magique pour arriver jusqu'à chez vous ou chez votre revendeur. Cela ne l'empêche pas d'enchaîner avec un très ambitieux programme de traductions de suppléments à raison de 6 par an environ. La 1ère saison – printemps – de ce programme comprenant l'écran du MJ, la VF du supplément **Covenants** et quelques autres projets dont un supplément de création française sur la ville de Arles vient de réussir son foulancement à hauteur de 300 % et des brouettes.

Subabyse : le jeu subaquatique aux généreuses naïades sera sera (un jour peut-être ?) doté d'un 1er supplément.

Secrets, un livret de 96 pages accompagné de son écran du MJ, a réussi sa souscription et a même dévoilé sa couverture. Hélas, aux dernières nouvelles, le tout est encore en cours de réécriture. Pas avant des mois, donc. Pour encore plus tard, on espère d'autres sorties pour ce jeu gonflé : **L'ancienne Atlantide** (6 scénarios dont une petite campagne), **Les maîtres du monde** (de la grosse campagne) et enfin un supplément de contexte nommé **L'empire du silence**.

Shade : le jeu où l'on danse dans les ombres en parlant italien bénéficiera d'un **Confidenza #2** à base de révélations de secrets et de scénarios inédits. Après une souscription Ulule réussie, le supplément est attendu pour dans plusieurs mois car les illustrateurs sont un peu à la bourre et il semble que les auteurs aient ressenti le besoin de faire exploser le signage. Boum.

A.M.I. : le jeu de l'exploration de la Terre creuse sera doté prochainement d'un

3ème volume de l'Almanach. Une souscription à ce sujet vient en effet d'aboutir mais... euh, ces fameux illustrateurs, on en parle ou bien ?

Antika : attendu maintenant de longue date, **Antika** est le nouvel essai de l'éditeur dans un univers inspiré des héros de l'antiquité grecque lorgnant sans doute assez franchement du côté du Choc des Titans ou de 300. Le livre de base mais aussi l'écran du meneur sont attendus pour... quand les illus seront prêtes.

Anoë : le **Guide du joueur** et le **Grimoire du mage** sont désormais sortis. Pas d'info sur la suite de la gamme pour le moment. Toutefois, vous pouvez trouver sur le site de Josselin Grange, l'auteur du jeu, de nombreux suppléments PDF gratuits.

Le Matagot

Metal Adventures : même si on peut déjà remplir tout un coffre aux trésors avec les livres de la gamme, l'aventure éditoriale ne s'arrête pas là, loin s'en faut. Ainsi, un prochain supplément est attendu pour début 2014 : **Les trésors du Dernier Millénaire**. Il est entré dans sa dernière phase de production. Il traitera des trésors (noon ?), et contiendra plusieurs aventures prêtes à jouer. Hors jdr, un jeu de cartes pas à collectionner va également sortir autour de l'univers du jeu : début 2014 itou. Notons enfin que l'auteur du jeu, Arnaud Cuidet, travaille en ce moment même à un tout autre projet : **Avalon**, a priori un jeu d'espionnage. Oui, c'est vrai, on aurait aussi pu mettre cette rumeur dans la section XII Singes.

Te Deum pour un massacre : comme pour **Würm**, le jeu des guerres de religion a bénéficié d'un concours de scénarios co-organisé par la Cour d'Obéron.

▶ info fraîche !

▶ sorti cette semaine

■ reporté / annulé



les informations présentes dans ce calendrier sont issues de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

Normalement, les meilleurs d'entre eux devraient alimenter un futur Boutefeu Imprimé n°3 mais aucune information précise ne nous est parvenue à ce sujet.

Mongoose

Traveller : Les Marches directes est un supplément pour l'antique jeu de SF. Hop, ça marche, direct en boutique.

Légende : avec un E, oui, madame ! C'est la VF de cet énième mouture des règles de **Runequest**. Outre le livre de base, les petits gars de Mongoose VF ont aussi traduit le bestiaire sobrement intitulé **Monstres de Légende**.

Narrativiste Éditions

Dungeon World : le jeu medfan dérivé de **Apocalypse World**, dans sa version en boîte, est disponible. On parle pour les prochains mois d'une boîte bleue pour étendre les possibilités du jeu avec de nouveaux PJ, un nouveau scénario, des règles additionnelles, etc. Le jeu a aussi désormais un site : www.dungeon-world.fr qui centralise toutes les ressources et infos. Le site est en développement et proposera des surprises dans un proche avenir.

The quiet Year (Une année de répit) : est un jeu post-apocalyptique de Joe McDaldno (**Perfect, Unrevised**), où il s'agit de reconstruire bien plus que de survivre. C'est le premier jeu pdf payant au catalogue de cet éditeur. Il est disponible à vil prix sur la boutique en ligne de Narrativiste.

Un train d'enfer (Hell for leather) : est

sorti. Même qu'il y a une photo des Horizons de Rennes dedans. Si.

How to host a dungeon : la VF de ce jeu (**Dessine moi un Donjon**) peine à rassembler malgré pas moins de deux souscriptions successives. Mais peu importe ! L'éditeur a décidé de financer quand même une version un peu moins ambitieuse du jeu qui peut désormais se précommander sur son site. Sortie en même temps que... (tatatam, transition !)

Les pièges de Grimtooth : une version étendue (160 pages) et reformatée (y compris des inédits) du supplément générique édité en 1984 par Jeux Actuels a fait l'objet d'une souscription très réussie (plus de 200 %). Il prend encore un peu de retard et n'est plus attendu que pour la rentrée de septembre finalement.

Dread : la traduction du jeu d'horreur sera également obligatoirement en boîte puisque celle-ci devrait contenir... une tour de type Jenga ! Indispensable en effet à la mise en œuvre du système de jeu. Du lourd. Dans tous les sens du terme. Pas pour tout de suite (2014 ?). Toutefois, en attendant, vous pouvez trouver une partie du texte dispo en PDF gratuit sur le site de l'éditeur : alors, même pas peur ?

Les Aventures du baron de Munchausen : la 3ème édition du célèbre jeu narratif sera enfin traduite en français. Courant 2014 ou bien ce ne sont que rodомontades ?

Spirit of the Century : la VF du célèbre jeu pulp sous système FATE prend du retard. Sûrement un coup des ptérodactyles. Ou des gorilles géants. Rentrée 2014. Il devrait être suivi du FATE core, peut-être même en boîte.

Polaris : la VF du célèbre jeu medfan de Ben Lehman fera l'objet d'une souscription cet été.

Rumeurs, rumeurs... : au titre des projets moins définis, Narrativiste travaille aussi sur une VF d'un étonnant jeu de méchas à base de Légo, **Mobile Frame Zero** et sur un livre-jeu/encyclopédie autour du film d'animation culte Les maîtres du temps.

Oh my game !

Broken World : le monde original compatible **Pathfinder** a été financé par souscription pour pas moins de 8 livres, un écran pour le Maître de jeu et une carte du monde. Sans oublier bien sûr les broken ratons-laveur. Tout ce matos sur papier semble toutefois prendre pas mal de retard : l'écriture et les illus ne sont pas encore tout à fait terminées. D'autres supp' seraient toutefois déjà prévus pour le deuxième semestre 2014, notamment un bestiaire. Hum.

Rumeurs, rumeurs... : depuis que l'on sait que l'équipe graphique de OMG collabore au prochain jeu de Mark Rein-Hagen, **I am zombie**, on se demande si...

Orygins

R.I.P. : Rest is prohibited de son petit nom complet est un jdr d'enquêtes sombres et contemporaines. Le livre de base est sorti depuis un bon moment. Il est déjà accompagné d'un écran du MJ et son livret de 40 pages ainsi que d'un recueil de nouvelles. Un supplément « type jdr » (pas des nouvelles, quoi) est actuellement en cours d'écriture. 2015.

Knight : le nouveau jdr des créateurs de **Téocali** (un jeu d'horreur épique, paraît-il) verra le jour chez cet éditeur. En 2015.

Aegyptus : ce jeu de fanatsy historique sur le pays des Pharaons est également prévu chez Orygins.

Éditions La Saltarelle

The final girl : la VF augmentée et améliorée de ce jdr innovant dans le style horreur sanguinolente sera assurée dans les prochaines semaines, probablement cet été, par un tout nouvel éditeur, La Saltarelle.

Beloved 2 : après avoir proposé la VF de **Beloved**, un autre jeu de hipsters, en téléchargement libre sur leur site web, La Saltarelle publiera prochainement la version 2, définitive, avec une nouvelle maquette et une traduction améliorée.

L'Étrange Manoir : ce petit jdr à déconseiller aux claustrophobes sera mis à disposition gratuitement sur le site de l'éditeur. Une version papier sera disponible en quantité très limitée sur quelques conventions.

Éditions Sans-Détour

L'Appel de Cthulhu : la VF de la campagne **Terror from the skies** s'appellera... tatatam... **La terreur venue du ciel**. Ça alors ! Cette grande campagne en 10 épisodes est désormais en préco. Elle sortira en juillet.

Le prolifique éditeur à tentacules a aussi annoncé en vrac et pour le courant de l'année la sortie d'un best of des scénarios de Tristan Lhomme (**Le musée de Lhomme**, sortie prévue pour l'été 2014) ou encore la VF de la nouvelle version de **Terreur sur l'Orient Express**.

Enfin, après **Byzance An 800**, il semble en outre que la veine cthulo-historique ne soit pas prête de s'éteindre chez SD

info fraîche !

sorti cette semaine

reporté / annulé



les informations présentes dans ce calendrier sont issues de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

puisqu'apparemment plusieurs projets de création originale sont actuellement en cours d'écriture et de playtest.

Achtung ! Cthulhu : et hop, triple ration de poupe chez SD. En 2014, l'éditeur traduira ce jeu britannique mettant le Mythe à la sauce Seconde Guerre Mondiale. Les visuels, notamment celui d'un écran inédit, commencent à circuler. Assez bien-tôt, donc.

Les Chroniques de Féals : l'adaptation en jdr de la trilogie littéraire de Mathieu Gaborit dispose d'une gamme courte mais dense avec la sortie d'un unique mais gros supplément offrant un cadre de campagne complet, **Derniers Éons**. Le supplément, sous titré La Soif, est désormais disponible. Il contient la chronologie de la fin du M'Onde, un guide de campagne, six fronts, six scénarios mettant en scène les principaux épisodes de la fin du M'Onde, trois nouveaux personnages, etc.

Les Lames du Cardinal : l'adaptation des romans à succès de cape et d'épée fantasy signés Pierre Pevél est sortie. Le jeu se présente sous la forme d'une boîte (un coffret) qui contient 2 livrets, l'un présentant le monde, l'autre les règles, les PNJ, les éléments ludiques et un gros scénario mais aussi le Tarot des Ombres (le tarot spécialement conçu pour le jeu, qui contribue grandement à l'ambiance et qui est au cœur du système de jeu et 24 cartes de personnages. Un écran du MJ est aussi en préparation et devrait sortir à peu près en même temps que le livre de base accompagné de jetons et d'une carte du Paris de l'époque. Ajoutons-y une édition collector (bundle des deux + la fameuse chevalière !) pour faire bonne mesure. Devant le succès de cette sortie, les éditions SD envisagent la sortie d'un supplément de background. Affaire à suivre !

Tous pour un ! Régime diabolique : SD ne se lasse pas du cape & d'épée et vient de sortir la VF de **One for all** ! Ce jeu

partage avec **Leagues of adventure** le même système Uniquity.

HEX : cette gamme n'est pas morte ! La VF du supplément **Les périls de la surface** vient juste de sortir en boutiques. Le supplément suivant, consacré aux périls de la planète Mars, serait aussi dans les tuyaux.

Bimbo : encore de la création chez SD ! Le jeu de Grégory Privat est désormais en préco chez SD. Il s'agit d'une plongée dans le pur cinéma d'action américain à l'humour décalé : celui où les héroïnes sont souvent de redoutables tueuses moulées dans des combinaisons visiblement deux tailles en dessous de ce qu'elles devraient être. On sait désormais que le jeu sortira au début de l'été (sûrement torride) en boîte. Il sera aussitôt accompagné d'un supplément, **Bimbo le retour !**, contenant un écran de jeu sexy à souhait et divers compléments.

Leagues of adventure : l'éditeur ne se lasse pas, ni de ce système, ni du pulp cher à son cœur ; la preuve encore avec une sortie un peu surprise pour le jeu des explorateurs victoriens qui se voit doté d'un écran et d'un livret conçu comme un kit de découverte du jeu. Riche idée ! Dispo à l'instant.

Rumeurs, rumeurs... : sur les radars de SD, on trouve aussi un projet mystère dont on en connaît que le nom et une poignée de visuels : **Les Tribus oubliées**. Mystère...

Les XII Singes

Trinités : un 2039ème supplément supplément pour ce vétéran de l'édition rôlistique est sorti et s'appelle **La voie des Sphères**. Voilà au moins une gamme où les choses tournent rond. Les livres **XIII** (une campagne placée sous les signes

astrologiques) et **XIV** sont déjà en cours de réalisation.

Terra Incognita : Voyages aux Pays de Nulle Part : on continue d'explorer le monde uchronique et baroque de ce jeu avec la parution es jours-ci d'un nouveau supplément, **Les secrets des Confins**. Il contient des précisions sur les contrées les moins accessibles, des règles pour y accéder malgré tout et la fin de la campagne officielle des Indes Célestes. La série de petits suppléments du Mercure Céleste (32 pages) s'enrichit dans le même temps d'un deuxième opus : le volume consacré à El Dorado, signé Damien Rocroy, vient en effet de sortir. Plusieurs autres scénarios de ce type sont en cours d'élaboration.

Wastburg : l'adaptation rôlistique du roman éponyme de Cédric Ferrand (les Moutons Électriques) s'est enrichie du premier livret de sa gamme composée uniquement de petits livrets de 32 pages proposant du matériel prêt à jouer. Le nouveau livret, **Et la nuit résonnera de 1000 crimes**, vient d'ailleurs de sortir et contient un gros scénario et son aide de jeu sur la gestion de l'argent. A noter que le livret fait finalement 48 pages. Deux autres livrets sont déjà en chantier.

Faust Commando : c'est le titre du nouveau jeu bien musclé signé Arnaud Cuidet. L'écran de jeu et le supplément **Fight Fire With Fire** font corps avec ce livre de base dès à présent. Go, go, go ! A noter que ce supplément comprend également une carte de la ville de Hell city. Le dossier de missions #1 vous permet de mettre tout ça en pratique. Ensuite, on attend (de pied ferme et l'arme au poing) un deuxième dossier de missions et deux suppléments de contexte qui détailleront le théâtre d'opérations.

Krystal : est la nouvelle Intégrales des XII Singes. Il s'agit d'un jdr d'aventure dans un futur tourmenté où les PJ in-

carnent l'espoir. Une sorte de post-apo écolo. Du suivi PDF gratuit, les Éclats de Krystal, est déjà dispo sur le site de l'éditeur : il y a désormais 4 Éclats de Krystal (deux index, un Clermont, un sur Lunare, une troupe de théâtre) et aussi 2 Carnets d'Europe (Le Guide de la campagne Renouveau et Eolix, un scénario indépendant joué en convention).

World War Korea : est le nouveau Clé en mains. Il est signé Jérôme V. et comme l'indique le titre il fait tacataca-boum. Un univers à mi-chemin entre anticipation et super-héros. Dispo.

Collection 6 : les **6 Voyages en Orient** sont sortis.

L'aventure perdue d'Arsène Lupin : est le titre du Clé en mains signé Laurent Devernay et consacré au célèbre gentleman cambrioleur. Ayé, il s'est échappé vers vos boutiques préférées.

Tenebrae : cette création signée Franck Plasse explore un pan oublié de l'histoire fantastique quelque part autour de la mort de Henri IV. Le jeu est motorisé sous système Paladin et a pour inspiration des univers comme Solomon Kane ou Van Helsing. L'art de la guerre est le nouveau supplément (toujours 3 livrets de 32 pages avec cartes en folio) de la gamme : sorti.

Hexagon Universe : l'univers de super-héros vintage **Hexagon** va s'enrichir d'un nouveau supplément sobrement nommé Hexagon dans les tous prochains jours. Il contient entre ses 160 pages tous les éléments de background en rapport avec cette équipe emblématique réunissant les plus puissants super-héros du monde. A noter qu'une édition collector sera aussi disponible.

Immortalis, le crépuscule des celtes : est un nouveau clé en mains qui vient de sortir. Uchronie gallo-romaine au programme.

Rumeurs, rumeurs... : on attend dans l'année un jeu medfan low fantasy et onirique, **la Geste des Rêveurs**.

info fraîche !

sorti cette semaine

reporté / annulé



les informations présentes dans ce calendrier sont issues de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

Studio09

Altro Mondo : la couverture de ce nouveau projet du studio circule actuellement. Il s'agirait d'un jeu post-apocalyptique mais sur une base medfan. Le système serait du FATE. On vous tient au jus dès que possible.

D6 Galaxies : depuis ce printemps, la grosse actu de ce système de jeu est la sortie du gros pavé (plus de 500 pages)

Forsats, un univers space op' où les PJ sont des repris de justice repris de justice sous la forme de commandos suicides. Une campagne serait en outre en développement. La gamme classique de D6 Galaxies continue toutefois avec la sortie en ce moment même de **L'encyclopédie des constellations**, un supplément de 172 pages contenant une foultitude d'infos et de précisions sur cet univers SF.

B.I.A. : avec la bénédiction des XII singes, les agents des affaires indiennes reprennent du service dans **Tawiscara**, supplément qui révèle les secrets des «grands méchants invisibles» de l'univers. Dispo.

XPéditions

Chasseur de Primes : l'écran ne devrait vraiment plus tarder maintenant. Ou pas. Un autre supplément, proposant un gros scénario, est également annoncé pour le début de l'année prochaine.

Daemon: le jeune éditeur prépare actuellement le nouveau jeu de John Cube consacré à une uchronie fantastique. Sortie décalée en 2014.

Centile : est repoussé là aussi à 2014.

Dust Empire : voici le titre du troisième projet d'XPéditions. Un jdr apocalyptique ultra violent réservé aux plus avertis ! Si je vous dis 2014, ça vous avertit ou bien ?

Terres Etrangées

Sombre light 8 : la huitième version du kit de démo de **Sombre** est disponible. On la télécharge gratuitement sur terresetranges.net

Sombre zéro : est une variante de **Sombre** qui se joue sans crayon, juste avec un d6 et de petites tuiles de personnage. Elle a été publiée dans **Sombre 2**, le deuxième numéro de la revue consacrée à **Sombre**. Une planche de tuiles vierges est désormais téléchargeable sur terresetranges.net

Sombre 3 : est sorti depuis fin octobre avec son lot de 72 pages de scénarios et aides de jeu pour jouer à se faire peur comme au cinéma.

Divers

Jaune radiation : un Ulule indé de plus avec ce burst d'ambiance contemporaine fantastique. Ayé, les 100 % sont atteints : la publication verra bel et bien le jour.

La cité sans nom : ce guide d'une cité générique a été financé par souscription. Le supplément est donc maintenant disponible sur Lulu.com.

Vivere : ce jdr de space fantasy lance une nouvelle souscription pour financer l'écran de jeu (et son livret). En cas de succès, il est aussi prévu la réimpression du livre de base, déjà épuisé.

Le dernier bastion : ce jdr de dark fantasy sera composé de deux livres de base, le **Manuel des braves** et le **Recueil du meneur**, vient de sortir, presque deux ans après son foudroyant succès. Le repos des braves ?

Darkrunes : d'anciens auteurs du jdr **Jiherp** (si vous savez de quoi je parle, vous venez de vous trahir : vous êtes vieux)

lancera courant 2014 une souscription Ulule pour financer la sortie de ce jdr étrangement présenté comme étant une uchronie anachronique (ouch !).

In Nomine Satanis/Magna Veritas : le best-seller français serait proche de faire son retour avec une v5 en cours de test. Sortie annoncée pour fin 2014/début 2015 chez un tout nouvel éditeur.

Shaan Renaissance: le planet opera de Igor Polouchine va, c'est sûr, bénéficier d'une nouvelle édition sous la forme d'un livre de 450 pages tout en couleur à paraître chez Origames/l'ello avec un nouveau système de jeu et des illustrations colorisées. La souscription va bientôt s'achever, il est encore temps de vous jeter dessus ! Elle devrait permettre de faire naître une gamme copieuse. Un kit de découverte est également disponible pour se faire une idée.

Dragondead : après une levée de fonds réussie (300 %), les toutes nouvelles éditions Eterna vont prochainement publier le **Guide du Joueur** de ce jeu medfan. Un kit de découverte PDF est déjà dispo pour se faire une idée.

Terres Suspendues 3 : la troisième édition de ce jeu, sous-titrée «mécaniques magiques» vient d'arriver chez les Vagabonds du Rêve. Le livret fait 68 pages et contient uniquement le système de jeu. Tout le reste – description de l'univers, scénario, aides de jeux – est disponible gratuitement sur le site officiel du jeu.

Animonde 2: Croc's revival bis avec la confirmation de la volonté de Moonster Games de sortir la v2 du célèbre jeu écologico-romantique courant 2014. Affaire à suivre !

Les 4 de Baker Street : le jeu de rôle d'initiation de Olivier Legrand dans une ambiance holmésienne inspirée de la série de BD éponyme est désormais téléchargeable gratuitement sur le site de l'éditeur de BD, Vent d'Ouest ! Au format papier, le jeu reste aussi disponible. C'est un livre de règles tout en couleur, de 54 pages, avec

des illustrations extraites de la série, format album BD souple. Il fait partie d'un coffret spécial, qui contient le récent «Monde des Quatre de Baker Street» (qu'on peut tout à fait considérer comme la partie «background» du jeu) et le premier tome de la série de BD de laquelle tout cela est inspiré.

Dragon de Poche : envie d'une petite partie de jdr bien old school sur le pouce ? Hop, sors ton **Dragon de Poche**. Ce petit projet personnel du Grümph est disponible à vil prix en PDF ou en impression à la demande sur le site Lulu. N'oubliez pas son pendant cyber, **Nanochrome**, plus gros bien que nano. Ah il est fort ce LG !

L'Ultime Épreuve : le vénérable ancêtre (c'est le 1er jdr de création française publié !) devrait prochainement connaître une nouvelle jeunesse avec un projet de reboot piloté par Manu Roudier (Monsieur **Würm**) et Géraud G. (Monsieur Cellophane dans Casus). Cette nouvelle édition qui devrait paraître fin 2014 ou début 2015 et sera financée par une souscription. Faut bien vivre avec son temps !

Knight : le prochain jeu des auteurs de **Teocali** est prévu pour courant 2015 chez Orygins. On peut déjà découvrir quelques éléments sur la page facebook du jeu, notamment quelques-unes des armures qui devraient être l'un des atouts du jeu.

Infiorenzo est un jeu de rôle complet pour faire de l'horreur épique dans l'univers de **Millevaux (Sombre)**, l'Europe postapocalyptique et forestière. 350 pages illustrées en noir et blanc disponibles de plusieurs façons : en impression à la demande sur la plateforme lulu.com, en livre artisanal à prix libre, imprimé à la maison, cousu main (commande par mail à l'auteur), PDF illustré à prix libre et PDF en texte pur, disponible en libre téléchargement.

info fraîche !

sorti cette semaine

reporté / annulé



les informations présentes dans ce calendrier sont issues de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaites à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

▶ info fraîche !

▶ sorti cette semaine

■ reporté / annulé

Backslash : est le nom d'un jeu d'horreur contemporaine, issu des pensées de Yno et Willy Favre. Carrément. Du coup, ça méritait bien la création d'une nouvelle structure, Puzzle Box, pour éditer tout ça. Pas de date pour le moment.

City Hall : Ankama éditera prochainement l'adaptation en jdr de sa propre série de manga à la française. Ce sera un livre de base de 200 pages ainsi qu'un supplément composé d'un écran et de son livret. A la rentrée.



les informations présentes dans ce calendrier sont issues de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

**bonnes vacances
et rendez-vous
à la rentrée !**