

Créer un Investigateur

1. Caractéristiques principales

- Munissez vous d'une fiche de personnage (voir les deux images PNG fournies).

Age	Caractéristiques de l'Investigateur	
	FOR _____ DEX _____ INT _____ Idée _____	
	CON _____ APP _____ POU _____ Chance _____	
	TAI _____ SAN _____ EDU _____ Connais. _____	
	Bonus aux dommages _____	
le	Points de Magie	Points de Vie

Recto

- Déterminez les caractéristiques FOR (force), CON (constitution), POU (pouvoir mental), DEX (dextérité) et APP (apparence) de votre personnage en lançant 3d6 et en additionnant le résultat des trois dés et ceci pour chaque caractéristique.
- Déterminez la TAI (taille : mélange du poids et de la hauteur) et l'INT (intelligence) en lançant 2d6+6 pour chacune de ces deux caractéristiques.
- Déterminez l'EDU (éducation) en lançant 3d6+3.

Ce que veulent dire les chiffres

FOR La force mesure la puissance musculaire d'un personnage.

CON La constitution caractérise la santé, la vigueur et la vitalité.

TAI Cette caractéristique représente une combinaison de la taille et du poids. Vous pouvez vous reporter au tableau ci-dessous pour avoir une idée de la taille et du poids de votre personnage. Ces valeurs sont valables pour des personnes à l'embonpoint moyen. Si vous souhaitez que votre personnage soit plus grand vous pouvez prendre une taille correspondant à une TAI supérieure mais en échange de quoi vous devez prendre un poids correspondant à une TAI inférieure. Par exemple : pour une TAI de 14, un personnage normal fait 1m75 et pèse 70 kg. Mais il peut aussi bien faire 1m70 et 75 kg que 1m80 et 65 kg. Vous ne pouvez pas vous écarter de plus de 2 valeurs à droite ou à gauche. Dans l'exemple précédent cela nous donne des valeurs allant d'1m65 pour 80 kg à 1m90 pour 60 kg.

TAI	6	7	8	9	10	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Taille (m)	1,4	1,45	1,50	1,55	1,60	1,65	1,70	1,75	1,8	1,9	2,00	2,10	2,20	2,30
Poids (kg)	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	90	100	110	130

INT L'intelligence représente les facultés d'apprentissage, de mémorisation et d'analyse d'un personnage, ainsi que l'acuité avec laquelle il perçoit son environnement.

POU Cette caractéristique représente la force mentale et la volonté d'un individu.

DEX Les investigateurs qui possèdent un score élevé dans cette caractéristique sont plus rapides, plus agiles et plus adroits que les autres.

APP Cette caractéristique mesure le charme, la beauté et le sex-appeal d'un personnage.

EDU L'éducation mesure les connaissances que possède quelqu'un. Une personne ayant obtenu son baccalauréat a généralement un score autour de 12 en EDU. Au delà, l'individu peut avoir passé quelques années d'études supérieures et un score de 16+ peut indiquer un diplôme spécialisé. Un bon score en EDU n'indique pas forcément que le personnage a fait des études. Il peut très bien être autodidacte !

2. Caractéristiques secondaires

Nom _____	Caractéristiques de l'Investigateur	
Profession _____ Sexe _____ Age _____	FOR _____ DEX _____ INT _____ Idée _____	
Universités, diplômes _____	CON _____ APP _____ POU _____ Chance _____	
Lieu de naissance _____	TAI _____ SAN _____ EDU _____ Connais. _____	
Désordres psychologiques _____	Bonus aux dommages _____	
Points de Santé Mentale	Points de Magie	Points de Vie
Folie 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14	Inconscience 0 1 2	Mort -2 -1 0 +1 +2
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	3 4 5 6 7 8 9	3 4 5 6 7 8 9
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48	10 11 12 13 14 15 16	10 11 12 13 14 15 16
49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65	17 18 19 20 21 22 23	17 18 19 20 21 22 23
66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82	24 25 26 27 28 29 30	24 25 26 27 28 29 30
83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99	31 32 33 34 35 36 37	31 32 33 34 35 36 37

Recto

- | FOR + TAI | BONUS |
|-----------|-------|
| 02 à 12 | -1d6 |
| 13 à 16 | -1d4 |
| 17 à 24 | Aucun |
| 25 à 32 | +1d4 |
| 33 à 40 | +1d6 |

- ### 3. Description du personnage

FC CC TA		Points de Santé Mentale																																																	
Nom _____ Profession _____ Sexe _____ Age _____ Universités, diplômes _____ Lieu de naissance _____ Désordres psychologiques _____ _____ _____		<div style="background-color: black; color: white; text-align: center; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> Informations personnelles </div> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">Nom de l'investigateur</td> <td style="width: 50%; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">Crise de l'été</td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">Lieu de naissance</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">Description</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">Blessures</td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">Famille et amis</td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;">Créativité et hobbies</td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> </tr> </table> <div style="background-color: black; color: white; text-align: center; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> Histoire de l'investigateur </div> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"> </td> <td style="width: 50%; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> </tr> </table> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 48%; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"> Revenus et économies </div> <div style="width: 4%;"></div> <div style="width: 48%; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"> Matériel d'écriture et autres possessions </div> </div> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 48%; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"> Revenus _____ Argent en poche _____ Économies _____ </td> <td style="width: 4%;"></td> <td style="width: 48%; border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="width: 33%; border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="width: 33%; border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> </table> </td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"> Bien-être personnel _____ </td> <td></td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"> Richesses matérielles _____ </td> <td></td> <td style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"></td> </tr> </table>		Nom de l'investigateur	Crise de l'été	Lieu de naissance		Description	Blessures			Famille et amis	Créativité et hobbies															Revenus _____ Argent en poche _____ Économies _____		<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="width: 33%; border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="width: 33%; border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> </table>																Bien-être personnel _____			Richesses matérielles _____		
Nom de l'investigateur	Crise de l'été																																																		
Lieu de naissance																																																			
Description	Blessures																																																		
Famille et amis	Créativité et hobbies																																																		
Revenus _____ Argent en poche _____ Économies _____		<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="width: 33%; border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="width: 33%; border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> </table>																																																	
Bien-être personnel _____																																																			
Richesses matérielles _____																																																			

- Le jeu se situe dans les années 1920. Choisissez une occupation parmi celles-ci en tenant compte de votre score d'EDU. Si vous avez des idées de profession non présente, me contacter.
Antiquaire, Artiste (dancer, peintre, ... A choisir), Artiste de Cabaret, Athlète, Avocat, Criminel, Détective privé, Dilettante, Ecrivain, Fantassin, Fermier, Bûcheron, Guerrier tribal, Ingénieur, Inspecteur de police, Journaliste, Médecin, Missionnaire, Musicien, Officier, Parapsychologue, Pêcheur tribal, Policier, Prêtre, Professeur d'université, Révolutionnaire, Vagabond.
- Déterminez les revenus de votre personnage en lançant 1d10. Les revenus annuels du personnage sont de 3500 \$ plus le résultat du jet de dés fois 1000 \$. Votre personnage a, sous formes d'économies, un montant égal à ses revenus annuel.
- Vous pouvez commencer à écrire un petit background pour votre personnage : son nom, son sexe, sa famille, sa nationalité, d'où vient-il ? Pourquoi et comment a t'il choisit sa profession ? A t'il des phobies ? etc... En tenant compte de ses caractéristiques bien sur et en sachant que votre personnage habite / travaille / se trouve dans les environs de New York ou les états avoisinant. Votre personnage doit être âgé d'au minimum son EDU+6 années. Si vous pouvez vous concerter entre joueurs pour faire des backgrounds croisés c'est encore mieux : amis, relations,

4. Compétences

Recto

- Rajoutez 20 fois votre score en EDU aux compétences associées à votre profession. Il n'est pas nécessaire de mettre des points dans chaque compétence. Chaque compétence a un niveau de base indiqué entre parenthèses sur la fiche de personnage. Voici les compétences associées pour chaque profession :
 - Antiquaire* : Art (choisir lequel), Droit, Bibliothèque, Histoire, Langue Etrangère, Marchandage, Trouver Objet Caché et une compétence au choix comme spécialisation personnelle.
 - Artiste* : Art (choisir lequel), Baratin, Histoire, Photographie, Psychologie, Trouver Objet Caché et deux compétences au choix comme spécialités personnelles.
 - Artiste de Cabaret* : Art (choisir lequel), Baratin, Crédit, Ecouter, Esquiver, Langue Etrangère, Psychologie et une compétence au choix.
 - Athlète* : Esquiver, Grimper, Lancer, Monter à Cheval, Nager, Sauter et deux compétences au choix comme spécialisation personnelle.
 - Avocat* : Baratin, Bibliothèque, Crédit, Droit, Marchandage, Persuasion, Psychologie et une compétence au choix.
 - Criminel* : Arme de Poing, Baratin, Discretion, Marchandage, Serrurerie, Trouver Objet Caché et deux compétences au choix comme spécialités personnelles.
 - Détective Privé* : Arme de Poing, Baratin, Droit, Marchandage, Photographie, Psychologie et une compétence au choix parmi : Arts Martiaux, Discretion, Ecouter, Se Cacher, Trouver Objet Caché.
 - Dilettante* : Crédit, Monter à Cheval et quatre compétences au choix comme spécialités personnelles.
 - Ecrivain* : Bibliothèque, Histoire, Langue Etrangère, Langue Natale, Persuasion, Psychologie et deux compétences au choix comme spécialités personnelles.
 - Fantassin* : Discretion, Dissimulation, Ecouter, Fusil, Grimper, Mitrailleur, Premiers Soins et Se Cacher.
 - Fermier / Bûcheron* : Conduire Engin Lourd, Electricité, Fusil, Histoire Naturelle, Mécanique, Premiers Soins, Suivre une Piste et une compétence au choix.
 - Guerrier Tribal* : Arme Culturelle, Histoire Naturelle, Occultisme, Persuasion, Suivre une Piste, Trouver Objet Caché et et deux compétences au choix comme spécialités personnelles.
 - Ingénieur* : Bibliothèque, Chimie, Electricité, Géologie, Mécanique, Physique et deux compétences au choix comme spécialités personnelles.
 - Inspecteur de Police* : Arme de Poing, Baratin, Droit, Marchandage, Persuasion, Psychologie, Trouver Objet Caché et une compétence au choix comme spécialité personnelle.
 - Journaliste* : Baratin, Langue Etrangère, Langue Natale, Persuasion, Photographie et deux compétences au choix comme spécialités personnelles.
 - Médecin* : Biologie, Crédit, Latin, Médecine, Pharmacologie, Premiers Soins, Psychanalyse et Psychologie.
 - Missionnaire* : Art (choisir lequel), Histoire Naturelle, Langue Etrangère, Mécanique, Persuasion, Premiers Soins et deux compétences au choix.
 - Musicien* : Art (choisir lequel), Baratin, Ecouter, Marchandage, Persuasion, Psychologie et deux compétences au choix.

Officier : Arme de Poing, Comptabilité, Crédit, Dessiner une Carte, Histoire, Marchandage, Persuasion et Psychologie.

Parapsychologue : Anthropologie, Bibliothèque, Histoire, Langue Etrangère, Occultisme, Photographie, Psychologie et une compétence au choix comme spécialité personnelle.

Pêcheur Tribal : Ecouter, Histoire Naturelle, Lancer, Mécanique, Nager, Occultisme, Piloter un Bateau, Trouver Objet Caché.

Policier : Arme de Poing, Baratin, Droit, Ecouter, Matraque, Premiers Soins et deux compétences parmi : Arts Martiaux, Conduire Automobile, Monter à Cheval, Trouver Objet Caché.

Prêtre : Bibliothèque, Comptabilité, Ecouter, Histoire, Langue Etrangère, Persuasion, Premiers Soins et Psychologie.

Professeur d'Université : Bibliothèque, Crédit, Langue Etrangère, Psychologie et une compétence au choix comme spécialité personnelle puis deux compétences à choisir parmi : Anthropologie, Archéologie, Astronomie, Biologie, Chimie, Géologie, Histoire, Histoire Naturelle, Médecine, Physique.

Révolutionnaire : Arme de Poing, Arts Martiaux, Dissimulation, Fusil, Persuasion, Se Cacher, Trouver Objet Caché et une compétence au choix.

Vagabond : Baratin, Discrétion, Ecouter, Histoire Naturelle, Marchandage, Se Cacher, Trouver Objet Caché et une compétence au choix.

- Rajoutez 10 fois votre score en INT aux compétences de votre choix, armes comprises. Essayez de refléter dans les chiffres l'image de votre personnage tel que vous l'avez décrit.