

C'THULHU

Style de jeu...**Horreur Lovecraftienne**... Gardien..... Scénario...**Mort accidentelle**.....

Caractéristiques & Attributs

APP	...13..	Prestance	...65 %
CON	...11..	Endurance	...55 %
DEX	...13..	Agilité	...65 %
FOR	...08..	Puissance	...40 %
TAIL	...11..	Corpulence	...55 %
EDU	...18..	Connaissance	...90 %
INT	...15..	Intuition	...75 %
POU	...13..	Volonté	...65 %

Etat civil

Nom..... **Mandville**..... Prénom..... **Cedric**.....
Occupation..... Age..... **24 ans**.....
Profession... **étudiant en licence**... Sexe..... **M.**.....
Personnalité..... Nationalité.....

Niveau de vie %

Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....
Eloignés..... Ennemi.....

Santé

Protections Seuil de blessure ...**5**..

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 **11** 12 13 14 15 16 17 18

Blessures

Compétence

Connaissance

Bureaucratie (10%) %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
Anglais	90...%	<input type="checkbox"/>
Latin	30...%	<input type="checkbox"/>
Lecture rapide : Anglais ...	90...%	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	05.. %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)		
Géologie	40...%	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)		
Histoire naturelle	50...%	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)		
Archéologie	60...%	<input type="checkbox"/>
Histoire	60...%	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	20. %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (20%) %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%) %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%) %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%) %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)		
Dessins	35...%	<input type="checkbox"/>
Poterie	20...%	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	60. %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	40.. %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%) %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (25%)	65. %	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10%) %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	40. %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	50. %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%) %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%) %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%) %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	45. %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Influence

Baratin (05%) %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%) %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	55. %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%) %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%) %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%) %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	40. %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Action

Armes à feu° (20%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%) %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	55. %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%) %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social%

Aplomb

SAN Initiale ...**65**.....

SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

Equipement

-
-
-

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
.....
.....
.....

Impact **+0**..... Pieds : 1D6 Poings: 1D3 Tête : 1D4

Séquelles Psychologiques

Séquelle	Niveau	Effet	Description
•
•
•
•
•
•
•

Séquelles Physiques

•
•
•
•
•
•
•

Contacts

Nom	Attitude	Circonstances	Scénario
•
•
•
•
•
•
•
•
•
•

Investigateurs connus

Nom	Scénario	Notes
•
•
•
•

Savoirs impies

Créatures connues

•
•
•
•
•
•
•
•
•
•

Ouvrages consultés

•
•
•
•
•
•
•
•
•
•

Motivation

Histoire personnelle

Le professeur Singleton a promis à son assistant une expérience intéressante dans une vieille maison de la campagne (et une pause dans les fouilles d'un trou du pays de Galles). Ralph ne sait rien de ... Charles Stanhope ou de la région.....
Ralph est un étudiant en licence à Reading. Riche dilettante ayant reçu une bonne éducation, il est .. plutôt timide et introverti. Il est plus doué pour lire des livres que pour comprendre les gens.....

Notes

Compétence spéciale : Lecture rapide, langue natale uniquement, 90 % de chances de lire rapidement des textes en anglais à la moitié du temps requis normalement.....