

# Cthulhu

Style de jeu... **Horreur Lovecraftienne**... Gardien... Scénario... **De la suite dans les idées..**

## Caractéristiques & Attributs

APP	...08..	Prestance	...40 %
CON	...09..	Endurance	...45 %
DEX	...10..	Agilité	...50 %
FOR	...11..	Puissance	...55 %
TAIL	...15..	Corpulence	...75 %
EDU	...16..	Connaissance	...80 %
INT	...13..	Intuition	...65 %
POU	...13..	Volonté	...65 %

## Etat civil

Nom..... **Severin III**..... Prénom..... **Percival** .....  
Occupation..... Age..... **49 ans** .....  
Profession .... **millionnaire délirant** Sexe..... **M**.....  
Personnalité..... Nationalité.....

Niveau de vie ..... %

## Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....  
Eloignés..... Ennemi.....

Votre  
photo ici

## Santé

Protections ..... Seuil de blessure ... **6**.

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 **12** 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétence

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique .....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
<b>Anglais</b> .....	<b>90.</b> %	<input type="checkbox"/>
<b>Français</b> .....	<b>31.</b> %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	<b>15.</b> %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)		
<b>Anthropologie</b> .....	<b>21.</b> %	<input type="checkbox"/>
<b>Histoire</b> .....	<b>40.</b> %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	<b>45.</b> %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Comptabilité</b> .....	<b>70.</b> %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	<b>45.</b> %	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	<b>55.</b> %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	<b>65.</b> %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	<b>80.</b> %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	<b>75.</b> %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	<b>55.</b> %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social .....%

Aplomb .....

SAN Initiale ... **55** .....

SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	<b>55</b>	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

## Equipement

- **Montre de poche, haut de forme**.....
- .....
- .....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
• <b>Aucune</b> .....	.....	.....	.....	.....
• .....	.....	.....	.....	.....
• .....	.....	.....	.....	.....

Impact **+0**..... Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

## Séquelles Psychologiques

[illegible]

## Séquelles Physiques

• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....

## Contacts

[illegible]

## Investigateurs connus

Nom	Scénario	Notes
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....

## Savoirs impies

[illegible]**Motivation** .....

## Histoire personnelle

Percival Severin III est un millionnaire, possédant un manoir et un yacht. Du moins, ce serait le cas si des parents avares ne lui avaient pas pris. Ne se satisfaisant pas de la simple richesse ou du pouvoir personnel, il a commencé à explorer les mystères de l'occulte, d'abord chez les francs-maçons, puis dans d'autres sociétés secrètes moins honnêtes. Sa plongée dans les choses que l'homme n'est pas censé connaître a fini par l'amener au contact d'une rare édition française du Roi en Jaune. Peu après avoir lu cette effroyable pièce, son esprit a été perverti par les terribles implications dissimulées par le texte. Percival se croit maintenant piégé dans l'histoire, les autres patients jouant le rôle d'autres personnages condamnés à suivre le récit se déroulant, invisible, autour d'eux. Étant habitué à ce qu'on lui obéisse, M. Severin serait l'homme idéal pour mener les autres dans une investigation. Du moins, s'il apprenait à leur faire confiance.....

[illegible]

## Notes

[illegible]