



Nom: _____

Profession: _____

Sexe: ____ Age: ____ T/P: _____

Cheveux: _____ Yeux: _____

Nationalité: _____

Corps d'armée: _____

Diplômes: _____

Position (squad): _____

FOR _____ DEX _____ INT _____
CON _____ APP _____ POU _____
TAI _____ SAN _____ EDU _____

Idée _____
Chance _____ Bonus aux Dégâts _____
Conn. _____

POINTS DE MAGIE

KO = 0 1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23 24

POINTS DE VIE

Mort = -3 -2 -1 0 1 2
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19 20

DOMMAGES

Nombre total de Points de Vie

1D20	Loc.	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
01-03	Jambe droite	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6
04-06	Jambe gauche	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6
07-10	Abdomen	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6
11-15	Poitrine	3	4	4	4	5	5	6	6	6	7	7	8
16-17	Bras droit	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	5	5
18-19	Bras gauche	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	5	5
20	Tête	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6

SANTE MENTALE

(99 – Mythe de Cthulhu: ____) Folie = 0 1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41
42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58
59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75
76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92
93 94 95 96 97 98 99

COMPETENCES DE L'INVESTIGATEUR

- ☐ Anthropologie (01) _____
- ☐ Archéologie (01) _____
- Art (05): _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ Arts Martiaux (01) _____
- ☐ Astronomie (01) _____
- ☐ Baratin (05) _____
- ☐ Bibliothèque (25) _____
- ☐ Biologie (01) _____
- ☐ Canotage (10) _____
- ☐ Cartographie (01) _____
- ☐ Charpenterie (10) _____
- ☐ Chimie (01) _____
- ☐ Chirurgie (01) _____
- ☐ Commerce (05) _____
- ☐ Comptabilité (10) _____
- ☐ Conduire Auto (20) _____
- ☐ Contrefaçon (05) _____
- ☐ Crédit (15) _____
- ☐ Criminalistique (01) _____
- ☐ Cryptographie (01) _____
- ☐ Déguisement (05) _____
- ☐ **Discrétion** (10) _____
- ☐ Dissimulation (15) _____
- ☐ Droit (05) _____
- ☐ Ecouter (25) _____
- ☐ **Esquive** (DEX x 2) _____

- ☐ Electricité (10) _____
- ☐ Engin Lourd (01) _____
- ☐ Explosifs (01) _____
- ☐ Géologie (01) _____
- ☐ **Grimper** (40) _____
- ☐ Histoire (20) _____
- ☐ Histoire Naturelle (10) _____
- ☐ **Lancer** (25) _____
- Langue Etrangère (01): _____
- ☐ **Pidgin** (05) _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- Langue Natale (EDU x 5) _____
- ☐ _____
- ☐ Marchandage (05) _____
- ☐ Mathématiques (10) _____
- ☐ Mécanique (20) _____
- ☐ Médecine (05) _____
- ☐ Monter à Cheval (05) _____
- Mythe de Cthulhu (00) _____
- ☐ Nager (25) _____
- ☐ Navigation (10) _____
- ☐ Navig./Air-Mer (01) _____
- ☐ Occultisme (05) _____
- ☐ Parachutisme (01) _____
- ☐ Persuasion (15) _____
- ☐ Pharmacologie (01) _____
- ☐ Photographie (10) _____

- ☐ Physique (01) _____
- Piloter (01) _____
- ☐ _____
- ☐ Pister (10) _____
- ☐ Plongée (01) _____
- ☐ Premiers Soins (30) _____
- ☐ Psychanalyse (01) _____
- ☐ Psychologie (05) _____
- ☐ **Sauter** (25) _____
- ☐ Science Militaire (01) _____
- ☐ **Se Cacher** (10) _____
- ☐ Serrurerie (01) _____
- ☐ Signaux (05) _____
- ☐ Survie (10) _____
- ☐ **Suivre une piste** (01) _____
- ☐ TOC (25) _____
- ☐ Voile (01) _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

COMPETENCES DE COMBAT

- ☐ Armes Auto (10) _____
- ☐ Armes de Poing (20) _____
- ☐ Armes Lourdes (05) _____
- ☐ **Fusil** (25) _____
- ☐ Fusil de Chasse (30) _____
- ☐ Mitrailleur (15) _____

ARMES DE CORPS-A-CORPS & ARMES A FEU

Nom	Att%	Dommages	Coups	PV	Nom	Att%	Dommages	Coups	PV
☐ Poing (50)	_____	<u>1D3+BD</u>	1(2)	-	☐ Bloc (DEX x 2)	_____	-	-	-
☐ Pied (25)	_____	<u>1D6+ BD</u>	1(2)	-	☐ Matraque (25)	_____	<u>1D6+BD</u>	1	<u>15</u>
☐ Tête (10)	_____	<u>1D4+ BD</u>	1	-	☐ Couteau /				
☐ Lutte (25)	_____	<u>SPECIAL</u>	1	-	Baïonnette (25)	_____	<u>1D4+2+BD</u>	1	<u>15</u>

[illegible]

INFORMATIONS PERSONNELLES

Résidence _____	Folies _____
Description _____	_____
_____	_____
Revenus Annuels _____	_____
Economies _____	_____
Biens Personnels _____	Blessures _____
_____	_____
_____	_____
Contacts _____	_____
_____	Cicatrices _____
_____	_____

Blessures

EQUIPEMENT

[illegible]
