

# L'APPEL de CTHULHU

Nom du joueur :

## CARACTERISTIQUES

FOR 13 DEX 11 INT 14 Idée 70 %  
CON 15 APP 08 POU 17 Chance 85 %  
TAI 13 SAN 99 EDU 12 Connais. 60 %

Ecoles : Aucune

Diplômes : Aucun

Bonus / Pénalité aux Dommages : + 1D4

Nom : Grigori Iefimovitch Rasputin

Profession : Mystique / Staretz Age : 38 Sexe : M

Nationalité : Russe Résidence : St Petersburg

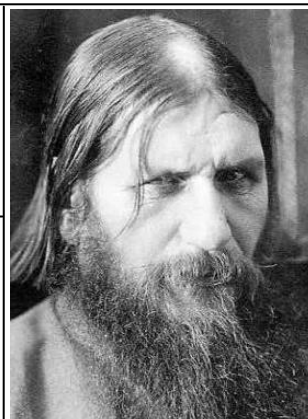
## POINTS DE MAGIE

### Inconscience

0 1 2 3 4 5 6  
7 8 9 10 11 12 13  
14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27

## POINTS DE VIE

Mort -2 -1 0 +1 +2  
3 4 5 6 7 8 9  
10 11 12 13 14 15 16  
17 18 19 20 21 22 23  
24 25 26 27 28 29 30



## POINTS DE SANTE MENTALE

Folie permanente : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18  
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45  
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72  
73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Anthropologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Eloquence (05)	65	<input type="checkbox"/>	Piloter (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Archéologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2)	25	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Arts (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Géologie (00)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
.....	.....	<input type="checkbox"/>	Grimper (40)	45	<input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30)	.....	<input type="checkbox"/>
.....	.....	<input type="checkbox"/>	Histoire (20)	35	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Arts Martiaux (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Lancer (25)	.....	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05)	65	<input type="checkbox"/>
Astronomie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Langue Natale (EDU x 5)	60	<input type="checkbox"/>	Sauter (25)	.....	<input type="checkbox"/>
Baratin (05)	85	<input type="checkbox"/>	Langues Etrangères (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Se Cacher (10)	.....	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Soigner Poison (05)	.....	<input type="checkbox"/>
Biologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Soigner Maladie (15)	.....	<input type="checkbox"/>
Botanique (00)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10)	.....	<input type="checkbox"/>
Chimie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25)	35	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Zoologie (00)	.....	<input type="checkbox"/>
Conduire automobile (20)	.....	<input type="checkbox"/>	Linguistique (00)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (00)	.....	<input type="checkbox"/>	Marchandage (05)	50	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Crédit (15)	60	<input type="checkbox"/>	Mécanique (20)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Dessiner une carte (10)	.....	<input type="checkbox"/>	Monter à Cheval (05)	45	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Diagnostiquer Maladie (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Nager (25)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10)	.....	<input type="checkbox"/>	Occultisme (05)	15	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Discussion (10)	20	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (00)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Droit (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Photographie (10)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25)	45	<input type="checkbox"/>	Physique (00)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Electricité (10)	.....	<input type="checkbox"/>	Pickpocket (00)	.....	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu	.....	<input type="checkbox"/>

## ARMES

Arme	Dom.	Portée	Panne	Empal.	Tirs	PdV	Mun.
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

## Compétences ARMES

Arme	%	Dom	Att/R	PdV
Coup de Pied (25)	30	1D6	1	..... <input type="checkbox"/>
Coup de Poing (50)	60	1D3	1	..... <input type="checkbox"/>
Coup de Tête (10)	.....	1D4	1	..... <input type="checkbox"/>
Lutte (25)	30	.....	1	..... <input type="checkbox"/>
Fusil de Chasse	35	Var.	2	..... <input type="checkbox"/>
.....	.....	.....	.....	..... <input type="checkbox"/>

Dom. = Dommages causés Att./R. = Attaque par round

Revenus : .....

Economies : .....

Argent de Poche : 8 roubles

Biens Personnels

Richesse Réelle

### Histoire de L'Investigateur



### Informations Personnelles

Description :

Famille / Amis :

Crises de Folie :

Blessures :

Cicatrices / Balafres :

### Matériel d'Aventure et Autres Possessions

### Entités Rencontrées



### Ouvrages / Grimoires Lus



### Objets Magiques / Sortilèges Connus



### Véhicules

