

Dementia Profundiis
Éléments complémentaires pour la mise en place d'une campagne.
Par Fox Poulpder

Le scénario, Dementia profundiis, a été initialement prévu pour réaliser une séance en convention. Son format prévoyait donc une phase classique d'enquête suivie d'une confrontation. Son écriture simple et sans beaucoup d'éléments permettaient une prise en main rapide en moins d'une heure de préparation pour le gardien et offrait un cadre souple pour adapter timing et informations à la situation et au temps de jeu imparti.

Cette année, dans le cadre du lancement d'une nouvelle campagne, j'ai décidé de relancer ce scénario en test pour en imaginer une suite.

Ce retour a pour objectif de vous présenter des éléments complémentaires à ajouter pour poursuivre avec les scénarios qui feront suite à cette aventure.

1. L'enquête :

Afin de préparer le cadre de la future campagne, j'ai ajouté plus de contexte dans l'interaction avec les policiers du SFPD.

Pensez à donner des noms et une personnalité aux collègues que les Pjs rencontrent. Ils seront des PNJs récurrents qui ajouteront ensuite une vraie couleur à l'ambiance.

A titre d'exemple :

- Deborah Gayle, agent de police mais également ex petite amie d'un des Pjs. Elle est désormais en couple avec Bobby MacFarson, son équipier. Une scène sera l'occasion d'une petite dispute en Deborah et le PJ (qui a mal vécu la rupture)...trouvez n'importe quelle excuse. A la suite de l'épisode de la plate-forme, elle éprouvera de nouveau des sentiments pour son ex petit-ami;
- Bobby MacFarson, Jeune premier, ancien membre de l'équipe de foot universitaire. Il est super motivé...mais ne supporte pas la vue d'une mort violente. Egalement nouveau petit ami de Deborah ;
- Commissaire Douglas, Irrascible, impatient, grossier ;
- Doc Hebert MacFrey, Coroner du SFPD, joué comme Donald Mallard de la Série NCIS. IL est sympathisant DG. Cette enquête va permettre à MacFrey de déceler un intérêt pour l'organisation en la personne de nos investigateurs

L'historique du cadavre découvert a également été développé, avec l'histoire de ses passages en prison à Pelican Bay, son souhait de laver son passé...

2. Sur la plate-forme :

L'analyse des vidéos est modifiée ainsi :

*J-4 : 22H00, caméra située sur les pontons pour la descente des sous-marins :
Remontée des sous marins*

*J-4 : 23H00, caméra située sur les pontons pour la descente des sous-marins :
Trois plongeurs qui pourront être reconnus comme Anthony Edwards, Phil Kilon et David Hubon vérifient leur matériel. Soudain, une étrange lueur éclaire la zone et la caméra est brouillée. Au bout de cinq minutes, l'image revient, les trois hommes gisent au sol*

inconscients. A leur réveil , ils quittent la zone, d'un pas mécanique. *il est 5H45*
Une analyse plus précise montre un décrochement de l'historique de la vidéo après la lumière, il manque 10 minutes de vidéo, sans que rien ne prouve une action sur les enregistrements.

J-3 : 06H00, caméra de la cuisine :

Deux hommes sont en train de prendre un café quand Anthony Edwards apparaît. Un combat s'ensuit jusqu'à Edwards écrase la tête des deux victimes.

J-3 : 06H00 : caméra du dortoir :

Phil Kilon tue quatre hommes en train de dormir.

J-3 10H01 : Toutes les caméras s'éteignent

Cette donnée complémentaire est là pour présenter la modification de l'espace temps par les mi-gos. C'est durant cette période que les plongeurs enlevés seront modifier avec la protomatière.

Les informations recueillies par les survivants permettra également de disposer des éléments suivants :

- la pose des capteurs expérimentaux se déroulaient bien, jusqu'à la veille du massacre. Anthony Edward indique qu'il vient de découvrir une faille sous marine non référencée. Après concertation avec le reste de l'équipe, il est décidé d'y plonger pour y poser un capteur.
- lors de la dernière plongée dans cette faille, Anthony Edward indique approcher des 3000mètres de profondeur. Il lui semble voir des sortes d'infrastructures éclairées (les mines mi-gos)...c'est là que le destin de l'équipe s'est scellé. A l'issue de ce scénario, les points GPS relevés par les plongeurs ne permettront pas de retrouver cette faille....Elle a été comblée par les mi-gos en provoquant son éboulement, qui lui sera bien visible.
- Vers 23H, le ciel était clair. Un des survivants a aperçu d'étranges lumières voler dans le ciel...Une dizaine de minutes après, la tempête est mystérieusement apparue.

Ces trois éléments ont pour vocation à offrir des « pistes » qui seront exploitées lors des prochains scénarios :

- la notion d'enlèvements extra-terrestres (lumière de le ciel, perte de temps...) ;
- des indices concourant à l'existence d'infrastructures étranges au fond de l'océan ;
- la matière vivante qui transforment des humains.

En espérant que cela vous aide !