

# L'APPEL de CTHULHU

Nom du joueur :

Nom .. **Vicky Roselli** .....  
 Profession . **Mafieuse** ..... Age . 35 . Sexe . F  
 Nationalité . **Américaine** .... Résidence . **Chicago**.

## Caractéristiques

INT	<b>11</b>	CON	<b>12</b>	SAN	<b>70</b>	PV	<b>11</b>
APP	<b>14</b>	FOR	<b>12</b>	DEX	<b>14</b>	Mythe	<b>0</b>
POU	<b>14</b>	TAI	<b>9</b>	EDU	<b>10</b>	PM	<b>14</b>

Écoles .. Johnny Roselli, Al Capone, la Havane .....

Diplômes . chantage, pieds dans l'ciment, « accidents »

Bonus / Pénalité aux Dommages .. **0**

Troubles & désordres .....

## Magie

Inconscience	0	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	<b>14</b>	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27

## Vie

Mort	-2	-1	0	+1	+2
	3	4	5	6	7
	8	<b>11</b>	12	13	14
	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24
	25	26	27	28	29
	30				



## Santé Mentale

### Folie permanente

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	<b>70</b>	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99									

<input type="checkbox"/> Acrobatie	<b>14</b>
<input type="checkbox"/> Athlétisme	<b>24</b>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque & Infos	<b>30</b>
<input type="checkbox"/> Bricolage & Mécanique	<b>20</b>
<input type="checkbox"/> Conduite	<b>25</b>
<input type="checkbox"/> Discrétion	<b>45</b>
<input type="checkbox"/> Escalade	<b>30</b>
<input type="checkbox"/> Fouille & Toc	<b>50</b>
<input type="checkbox"/> Lancer	<b>28</b>
<input type="checkbox"/> Langue Natale	<b>50</b>
<input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu	<b>0</b>
<input type="checkbox"/> Occultisme	<b>0</b>
<input type="checkbox"/> Paperasse & Droit	<b>10</b>
<input type="checkbox"/> Premiers Soins	<b>30</b>
<input type="checkbox"/> Sciences	<b>10</b>
<input type="checkbox"/> Vigilance	<b>25</b>
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Menacer avé l'assent	<b>70</b>
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Flingue	<b>65</b>
<input type="checkbox"/> Esquive	<b>28</b>
<input type="checkbox"/> Arme improvisée	<b>15</b>

## Historique & Notes

La prohibition, c'était l'bon temps pour les Sacco ! Chicago était un immense terrain de jeu pour l'Outfit (le syndicat du crime comme disent les poulets) et puisque tout le monde ferait les yeux, c'est que chacun y trouvait son compte non ? Tout était plus simple, sur tout avec un oncle comme Filippo Sacco pour t'apprendre la vie. Même lorsqu'en 1925, face à ces fouineurs de fédéraux, il suffisait de graisser la patte de gratte-papiers pour changer de nom. Ton oncle devint « John Roselli » et te fit modifier « Vitta Sacco » en « Vicky Roselli ». OK, cela ne suffit pas à Al Capone. Par sécurité, il envoya l'oncle Johnny se refaire du côté de Los Angeles. C'est à ce moment là que tu as pu voler de tes propres ailes, sous la protection de Scarface. D'abord en tant que « courrier » pour des dépôts à la Havane, tu as pris plus d'importance dans le milieu. Utilisant ton physique pour approcher l'élite sociale de Chicago, tu es devenue l'arme fatale de l'organisation pour tout ce qui se rapportait à la « collecte » des fonds. Un sourire charmeur ou quelques menaces bien suggérées suffisent la plupart du temps à faire plier ces comptes en banques ambulants. Mais depuis '32, l'incarcération du boss vers une prison féd' a changé la donne : les amis devenant ennemis, les douillars devenant mauvais payeurs. Justement, tu dois rencontrer aujourd'hui Mr Blake, l'honorable chef du département enquêtes entreprise du Chicago Tribune. Ce prétentieux gère aussi les fonds du syndicat du journal et arrose l'Outfit avec pour « faire pression » sur les boîtes chez qui il enquête. Si le patron du journal, McCormick, savait ça, il péterait une durite ! Quoi de mieux qu'une petite fête de commémoration des 10 ans de leur immeuble pour percevoir son impôt discreto ?

## Psychologie & intérêts

- flambeuse, séductrice
- n'aime pas les hypocrites
- doit absolument obtenir son pognon
- Oncle Johnny représente beaucoup pour toi

## ARMES à Feu

	Dom.	Portée	Panne	Empal.	Tirs	PV	Mun.
Flingue	<b>1d8</b>	<b>15m</b>			<b>3</b>		<b>6</b>

## ARMES de Corps à Corps

	%	Dom	Att/R	PV
Bagarre	<b>35</b>	<b>1d3+</b>		