

Nom

Force

Intelligence

Profession

Age

Sexe

Constitution

Pouvoir

Nationalité

Résidence

Dextérité

Apparence

Ecoles & Diplômes

Taille

Education

Troubles & Désordres

BauxD

SAN

- | | | |
|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> Anthropologie (1) | <input type="checkbox"/> Langue Natale (EDU*5) | <input type="checkbox"/> Acrobatie (DEX*2) |
| <input type="checkbox"/> Archéologie (1) | <input type="checkbox"/> L&E (1) | <input type="checkbox"/> Athlétisme (CON+POU) |
| <input type="checkbox"/> Architecture (1) | <input type="checkbox"/> L&E (1) | <input type="checkbox"/> Discrétion (10) |
| <input type="checkbox"/> Art (EDU) | <input type="checkbox"/> L&E (1) | <input type="checkbox"/> Écouter (25) |
| <input type="checkbox"/> Art (EDU) | <input type="checkbox"/> Mécanique (20) | <input type="checkbox"/> Équitation (5) |
| <input type="checkbox"/> Astronomie (1) | <input type="checkbox"/> Médecine (5) | <input type="checkbox"/> Esquiver (DEX*2) |
| <input type="checkbox"/> Bibliothèque (25) | <input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (0) | <input type="checkbox"/> Lancer (25) |
| <input type="checkbox"/> Biologie (10) | <input type="checkbox"/> Navigation (10) | <input type="checkbox"/> Nager (25) |
| <input type="checkbox"/> Chimie (1) | <input type="checkbox"/> Occultisme (5) | |
| <input type="checkbox"/> Comptabilité (10) | <input type="checkbox"/> Pharmacologie (1) | <input type="checkbox"/> Bagarre |
| <input type="checkbox"/> Conduire attelage (25) | <input type="checkbox"/> Photographie (5) | <input type="checkbox"/> Boxe |
| <input type="checkbox"/> Conduire auto (20) | <input type="checkbox"/> Physique (5) | <input type="checkbox"/> Coup de tête (10) 1d4 |
| <input type="checkbox"/> Conduire engin lourd (1) | <input type="checkbox"/> Pick pocket (5) | <input type="checkbox"/> Coup de poing (50) 1d3 |
| <input type="checkbox"/> Conduire deux roues (1) | <input type="checkbox"/> Piloter (1) | <input type="checkbox"/> Coup de pied (25) 1d6 |
| <input type="checkbox"/> Contrefaçons (1) | <input type="checkbox"/> Piloter (1) | |
| <input type="checkbox"/> Criminalistique (1) | <input type="checkbox"/> Premiers Soins (30) | <input type="checkbox"/> Arme blanche (25) |
| <input type="checkbox"/> Danser (5) | <input type="checkbox"/> Psychanalyse (1) | <input type="checkbox"/> Escrime (10) |
| <input type="checkbox"/> Droit (5) | <input type="checkbox"/> Psychologie (1) | <input type="checkbox"/> Arme de poing (20) |
| <input type="checkbox"/> Électricité (10) | <input type="checkbox"/> Religion (5) | <input type="checkbox"/> Fusil de chasse (25) |
| <input type="checkbox"/> Géographie (15) | <input type="checkbox"/> Savoir Vivre (EDU*2) | <input type="checkbox"/> Fusil (30) |
| <input type="checkbox"/> Géologie (1) | <input type="checkbox"/> TOC (25) | <input type="checkbox"/> Mitraillette (15) |
| <input type="checkbox"/> Histoire (1) | <input type="checkbox"/> Zoologie (1) | <input type="checkbox"/> Mitrailleuse (15) |
| <input type="checkbox"/> Jeu (15) | | |

Santé Mentale 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49
 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74
 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Vie -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Magie 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Arme Cal. Dégats Tir/R Port. Cap. Rech. Enr.

 |

 |

 |

 |

