

# L'APPEL de CTHULHU

Nom du joueur :

## CARACTERISTIQUES

FOR 10... DEX 16... INT 13... Idée 65%  
CON 13... APP 14... POU 13... Chance 65%  
TAI 13... SAN ..... EDU 15... Connais. 75%

Ecoles : .....

Diplômes : .....

Bonus / Pénalité aux Dommages : aucun.....

Nom Burt Wallace.....

Profession FBI tireur d'élite..... Age 30... Sexe M..

Nationalité américaine..... Résidence Houston.....

## POINTS DE MAGIE Inconscience

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	<b>13</b>
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27

## POINTS DE VIE

Mort	-2	-1	0	+1	+2
3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	<b>13</b>	14
15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26
27	28	29	30		

## PORTAIT DE L'INVESTIGATEUR

## POINTS DE SANTE MENTALE

**Folie permanente :** 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18  
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45  
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 **65** 66 67 68 69 70 71 72  
73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Anthropologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Electronique (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Photographie (10)	.....	<input type="checkbox"/>
Archéologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2)	.....	<input type="checkbox"/>	Physique (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Arts (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Géologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Piloter (01)	.....	<input type="checkbox"/>
.....	.....	<input type="checkbox"/>	Grimper (40)	90...	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
.....	.....	<input type="checkbox"/>	Histoire (20)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Arts Martiaux (01)	65...	<input type="checkbox"/>	Histoire Naturelle (10)	.....	<input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30)	60...	<input type="checkbox"/>
Astronomie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Informatique (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Baratin (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Lancer (25)	.....	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05)	.....	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	.....	<input type="checkbox"/>	Langue Natale (EDU x 5)	.....	<input type="checkbox"/>	Sauter (25)	.....	<input type="checkbox"/>
Biologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Se Cacher (10)	70...	<input type="checkbox"/>
Bloquer (DEX x 2)	.....	<input type="checkbox"/>	Langues Etrangères (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Serrurerie (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Chimie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10)	.....	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25)	75...	<input type="checkbox"/>
Conduire automobile (20)	.....	<input type="checkbox"/>	Marchandage (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Arme de poing.....	80...	<input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Mécanique (20)	.....	<input type="checkbox"/>	Fusil à lunette.....	85...	<input type="checkbox"/>
Crédit (15)	.....	<input type="checkbox"/>	Médecine (05)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Monter à Cheval (05)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Déguisement (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Discrétion (15)	75...	<input type="checkbox"/>	Nager (25)	65...	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15)	.....	<input type="checkbox"/>	Navigation (10)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Droit (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Occultisme (05)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25)	85...	<input type="checkbox"/>	Persuasion (15)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Electricité (10)	.....	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>

## ARMES à Feu

## ARMES de Corps à Corps

Arme	Dom.	Portée	Panne	Empal.	Tirs	PdV	Mun.
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

Arme	%	Dom	Att/R	PdV
Coup de Pied (25)	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Coup de Poing (50)	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Coup de Tête (10)	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Lutte (25)	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/>
.....	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/>
.....	.....	.....	.....	<input type="checkbox"/>

Tirs = nombre de tirs par round

Munitions = nombre de projectiles dans l'arme

Dom. = Dommages causés

Att./R. = Attaque par round

## **BACKGROUND**

Vous faites partie des tireurs d'élite du FBI, vous êtes toujours calme quelque soit la situation, ce qui fait que certaines personnes prennent cet air débonnaire pour de la nonchalance mais il n'en est rien. Vous appliquez toujours ce que l'on vous dit à la lettre. Vos états de services sont irréprochables ; seule chose vous avez un humour à deux dollars qui peut taper parfois sur les nerfs de certains de vos collègues.