

L'APPEL de CTHULHU

Nom du joueur :

CARACTERISTIQUES

FOR 12... DEX 11... INT 13... Idée 65%
CON 11... APP 13... POU 10... Chance 50%
TAI 11... SAN EDU 17... Connais. 85%

Ecoles :

Diplômes : Doctorat.....

Bonus / Pénalité aux Dommages : aucun.....

Nom docteur Alan Beckett.....
Profession CDC..... Age32... Sexe M..
Nationalité américaine..... Résidence Houston.....

POINTS DE MAGIE Inconscience

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	<u>10</u>	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27

POINTS DE VIE

Mort	-2	-1	0	+1	+2	
3	4	5	6	7	8	9
10	<u>11</u>	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

PORTAIT DE L'INVESTIGATEUR

POINTS DE SANTE MENTALE

Folie permanente : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72
73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Anthropologie (01)	<input type="checkbox"/>	Electronique (01)	<input type="checkbox"/>	Photographie (10)	<input type="checkbox"/>
Archéologie (01)	<input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2)	<input type="checkbox"/>	Physique (01)	<input type="checkbox"/>
Arts (05)	<input type="checkbox"/>	Géologie (01)	<input type="checkbox"/>	Piloter (01)	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	Grimper (40)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	Histoire (20)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arts Martiaux (01)	<input type="checkbox"/>	Histoire Naturelle (10)	60...	<input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30)	80...	<input type="checkbox"/>
Astronomie (01)	<input type="checkbox"/>	Informatique (01)	50...	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01)	<input type="checkbox"/>
Baratin (05)	<input type="checkbox"/>	Lancer (25)	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05)	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	65...	<input type="checkbox"/>	Langue Natale (EDU x 5)	<input type="checkbox"/>	Sauter (25)	<input type="checkbox"/>
Biologie (01)	75...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Se Cacher (10)	<input type="checkbox"/>
Bloquer (DEX x 2)	<input type="checkbox"/>	Langues Etrangères (01)	<input type="checkbox"/>	Serrurerie (01)	<input type="checkbox"/>
Chimie (01)	75...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10)	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25)	40...	<input type="checkbox"/>
Conduire automobile (20)	<input type="checkbox"/>	Marchandage (05)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (01)	<input type="checkbox"/>	Mécanique (20)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (15)	35...	<input type="checkbox"/>	Médecine (05)	70...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (01)	<input type="checkbox"/>	Monter à Cheval (05)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Déguisement (01)	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Discrétion (15)	<input type="checkbox"/>	Nager (25)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15)	<input type="checkbox"/>	Navigation (10)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Droit (05)	<input type="checkbox"/>	Occultisme (05)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25)	<input type="checkbox"/>	Persuasion (15)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Electricité (10)	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (01)	60...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ARMES à Feu

ARMES de Corps à Corps

Arme	Dom.	Portée	Panne	Empal.	Tirs	PdV	Mun.
.....
.....
.....
.....
.....

Arme	%	Dom	Att/R	PdV
Coup de Pied (25)	<input type="checkbox"/>
Coup de Poing (50)	<input type="checkbox"/>
Coup de Tête (10)	<input type="checkbox"/>
Lutte (25)	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>

Tirs = nombre de tirs par round

Munitions = nombre de projectiles dans l'arme

Dom. = Dommages causés

Att./R. = Attaque par round

BACKGROUND

Vous faites partie du CDC, Center for Disease Control and Prevention (centre de prévention et contrôle des maladies) et plus particulièrement de la BPS « Branche des Pathologies Spéciales » alias chasseurs de microbes, dont les membres passent leur temps à rechercher et examiner des maladies nouvelles ou peu connues, C'est ce service qui à affaire aux substances les plus mortelle sur Terre (comme le virus Ebola). Vous avez été appelé par le FBI pour être consultant sur une de leur enquête.

Vous êtes d'un caractère assez froid et distant. Vous êtes méticuleux et maniaque du rangement, pour vous tout objet doit avoir sa place quelque part, que ce soit dans votre bureau, dans votre appartement ou les différents échantillons que vous relevés et ils vous arrive même de commencer a ranger des choses dans les différents endroits que vous visitez.