

L'APPEL de CTHULHU

Nom du joueur :

CARACTERISTIQUES

FOR 10... DEX 11... INT 17... Idée 85%
CON 14... APP 11... POU 14... Chance 70%
TAI 12... SAN EDU 14... Connais. 70%

Ecoles :

Diplômes :

Bonus / Pénalité aux Dommages : aucun.....

Nom Anna Wilson.....
Profession FBI profiler..... Age 29.... Sexe F....
Nationalité américaine..... Résidence Houston.....

POINTS DE MAGIE Inconscience

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27

POINTS DE VIE

Mort	-2	-1	0	+1	+2	
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

PORTAIT DE L'INVESTIGATEUR

POINTS DE SANTE MENTALE

Folie permanente : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 **70** 71 72
73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Anthropologie (01)	60...	<input type="checkbox"/>	Electronique (01)	<input type="checkbox"/>	Photographie (10)	<input type="checkbox"/>
Archéologie (01)	<input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2)	<input type="checkbox"/>	Physique (01)	<input type="checkbox"/>
Arts (05)	<input type="checkbox"/>	Géologie (01)	<input type="checkbox"/>	Piloter (01)	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	Grimper (40)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	Histoire (20)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arts Martiaux (01)	<input type="checkbox"/>	Histoire Naturelle (10)	<input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30)	<input type="checkbox"/>
Astronomie (01)	<input type="checkbox"/>	Informatique (01)	60...	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01)	70...	<input type="checkbox"/>
Baratin (05)	<input type="checkbox"/>	Lancer (25)	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05)	60...	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	<input type="checkbox"/>	Langue Natale (EDU x 5)	<input type="checkbox"/>	Sauter (25)	<input type="checkbox"/>
Biologie (01)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Se Cacher (10)	<input type="checkbox"/>
Bloquer (DEX x 2)	<input type="checkbox"/>	Langues Etrangères (01)	<input type="checkbox"/>	Serrurerie (01)	<input type="checkbox"/>
Chimie (01)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10)	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25)	80...	<input type="checkbox"/>
Conduire automobile (20)	<input type="checkbox"/>	Marchandage (05)	<input type="checkbox"/>	Arme de poing.....	55...	<input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (01)	<input type="checkbox"/>	Mécanique (20)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (15)	<input type="checkbox"/>	Médecine (05)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (01)	<input type="checkbox"/>	Monter à Cheval (05)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Déguisement (01)	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Discrétion (15)	<input type="checkbox"/>	Nager (25)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15)	<input type="checkbox"/>	Navigation (10)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Droit (05)	60...	<input type="checkbox"/>	Occultisme (05)	60...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25)	<input type="checkbox"/>	Persuasion (15)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Electricité (10)	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (01)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ARMES à Feu

ARMES de Corps à Corps

Arme	Dom.	Portée	Panne	Empal.	Tirs	PdV	Mun.
.....
.....
.....
.....
.....

Arme	%	Dom	Att/R	PdV
Coup de Pied (25)	<input type="checkbox"/>
Coup de Poing (50)	<input type="checkbox"/>
Coup de Tête (10)	<input type="checkbox"/>
Lutte (25)	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>

Tirs = nombre de tirs par round

Munitions = nombre de projectiles dans l'arme

Dom. = Dommages causés

Att./R. = Attaque par round

BACKGROUND

Vous avez intégrée le FBI, après avoir travaillé pour la police de Dallas où vous serviez déjà en tant que profiler ou profileuse, bien que vous n'aimiez pas ce terme au féminin, vos excellents états de service vous ont déjà permis de régler pas mal d'enquêtes assez difficiles ; c'est pour cela que le Bureau vous envoie à Houston pour une affaire de meurtres multiples, assassinées de manières atroces.

Vous êtes toujours de bonne humeur, même après les blagues qui courent sur vous, puisque vous êtes blonde, mais très intelligente, heureusement vous avez un très bon sens de l'humour.