

**LEE
DAVIS**

**alias
SARNATH**

Le cadre

L'underground black metal

Le milieu black metal underground n'est pas une scène comme les autres. Violente, malsaine, haineuse, elle est en opposition complète aux règles de la société. Ses membres rejettent notamment les religions classiques, cherchant dans les obscures croyances ancestrales et les idéologies fascisantes un reflet de la noirceur de leurs vies et de leurs âmes. Les pratiques sexuelles les plus glauques et l'automutilation sont également fréquentes. Les concerts, organisés dans des squats insalubres, sont des orgies de violence, tant physique que musicale, et les règlements de compte au couteau y sont fréquents entre individus ou clans rivaux.

Detroit

Mégalopole tentaculaire, couverte de béton et d'acier, Detroit est située au nord-est des Etats-Unis, dans la région sinistrée de la Rust-Belt. Anciennement la capitale mondiale de l'automobile, elle est aujourd'hui comme laissée à l'abandon. Pauvreté, chômage, violence ... on y trouve tout ce qu'il se fait de pire. Depuis que New York s'est refait une virginité, Detroit détient d'ailleurs le record fédéral des homicides. L'énorme centre-ville (Downtown) est particulièrement mal fréquenté.



Le passé

Adolescents issus de milieux défavorisés et obsédés par le black metal, vous étiez extrêmement proches les uns des autres. Vous gravitiez tous les quatre autour d'un groupe underground nommé Hazred, attirés par ses textes et son imagerie unique (recelant moult références au Mythe, pour qui sachant les voir), ainsi que par son fascinant chanteur, Abhoth. Vous êtes même parvenus à entrer dans l'entourage proche de ce dernier, qui n'était autre, en réalité, que le maître d'un culte à la gloire des Divinités Extérieures.

Toutefois, son charisme et ses promesses de puissance ont fini par ne plus vous suffire, vous qui étiez à la fois frustrés par la vie et fascinés par l'occulte. Dans un accès d'inconscience collective, vous avez alors décidé de tenter seuls un terrible rituel d'invocation.

D'après le tome interdit dérobé à votre maître, la créature appelée devait exaucer vos souhaits les plus chers, sans que quiconque ne puisse l'en empêcher. Au cours de la cérémonie, chacun d'entre vous a donc formulé secrètement un vœu. Vous êtes même allés jusqu'à vous adonner au sacrifice humain, tel que l'exigeait le rituel. Vous avez vu les contours de la créature commencer à se dessiner, mais Abhoth à découvert votre trahison, et a interrompu l'incantation au tout dernier moment.

Vous avez fui sa fureur, mais Adam, votre meneur, s'est retrouvé arrêté par la police et condamné à dix années de prison ferme. Josh et Lee et toi avez, quant à vous, coupé les ponts avec l'underground black metal, évitant les lieux que vous fréquentiez, craignant pour votre sécurité, tant physique que psychologique. Vous n'avez, par la suite, plus eu aucun contact, ni avec Hazred, ni avec Abhoth.

En revanche, vous avez, tous les trois, continué à vous voir environ une fois par an, malgré vos difficultés respectives, et malgré le fait que vous ayez bien changé depuis votre adolescence. Certains d'entre vous rendent également visite à Adam en prison, séparément. Quoi qu'il en soit, vous lui avez juré d'aller l'accueillir ensemble à sa sortie.

Les liens qui vous unissent sont encore forts. Car malgré les apparences, votre douleur n'est pas enfouie très profondément, et vous comptez tous les uns sur les autres pour arriver à la surmonter un jour.

Le jour de la libération d'Adam est enfin arrivé, et vous avez une nouvelle formidable à partager avec lui : Abhoth est mort ! Vous l'avez appris la semaine dernière, dans le journal (vous avez d'ailleurs amené la coupure de presse pour lui montrer). Votre ancien maître a péri, avec tout le reste de la secte, dans l'incendie du

temple. En quittant la prison, vous avez d'ailleurs prévu d'aller jeter un œil sur place, tous les quatre, pour constater *de visu* que le danger a bel et bien disparu. Ensuite, vous allez, comme promis, fêter chez Autumn ce nouveau départ que vous attendiez depuis si longtemps. Elle a proposé son appartement, parce qu'elle ne veut pas laisser sa fille Becky toute seule trop longtemps. Ça t'arrange, car tu évites de recevoir chez toi, préférant ne pas courir le risque que quelqu'un tombe sur tes documents secrets traitant du Mythe.

Précisions concernant l'emprisonnement d'Adam:

Dix ans après, les souvenirs ne correspondent parfois plus exactement aux faits. Il est d'autant plus difficile de faire la part des choses, entre vérité et émotions, que les événements amenant à son arrestation ont été très traumatisants pour tous. A-t-il été le seul à être blessé (par Abhoth ou la police) et capturé au cours de votre fuite ? Si oui, a-t-il faibli, ou s'est-il volontairement interposé, voir sacrifié pour vous permettre de fuir ? A-t-il été le seul à être retrouvé, ou s'est-il rendu ? Au cours du procès, a-t-il déclaré avoir agi seul ? Autre chose encore ? Quoi qu'il en soit, il est le seul de votre bande de quatre à avoir été inquiété. Abhoth et les autres cultistes ont, eux, échappé à toute poursuite.

Par ailleurs, il n'a été enfermé que pour dix ans, ce qui est une peine relativement légère, compte tenu de l'horreur que vous avez commise. A-t-il été considéré comme ayant agi sous l'influence de la secte ? A-t-il été considéré comme trop jeune ? A-t-il été pris pour un simple complice, le véritable meurtrier ayant échappé aux forces de l'ordre ? A-t-il bénéficié d'une remise de peine pour bonne conduite ?



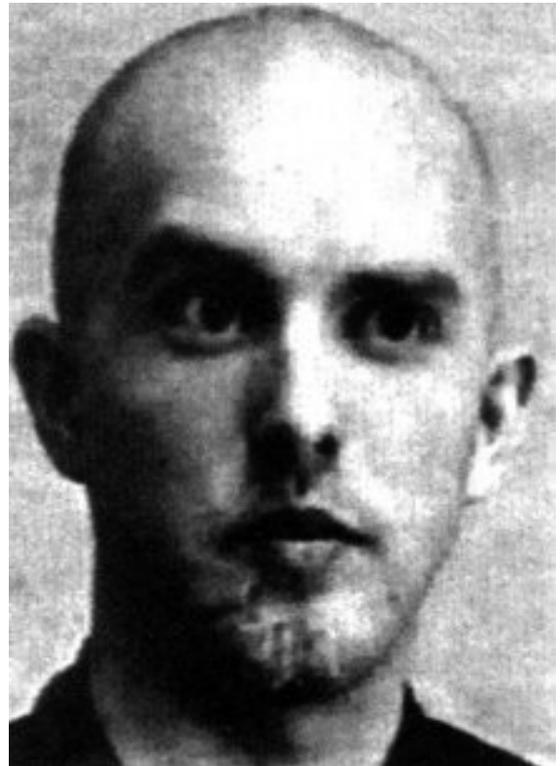
Adam Green, alias Irem, il y a 10 ans



Joshua Brown, alias Malghan, il y a 10 ans



Autumn Miller, alias Erzebeth, il y a 10 ans



Lee Davis, alias Sarnath, il y a 10 ans

Description

Malgré les années, tu te souviens du rituel comme si c'était hier. Tu te rappelles même avoir secrètement supplié la créature de vous amener le succès, à toi et à Hazred. Même si ça te paraît aujourd'hui ridicule, à l'époque, tu aurais donné n'importe quoi pour être vénéré par les foules.

Alors vous avez enfoncé les aiguilles dans les yeux du supplicié, avant de ... Mon Dieu, tout ça pour rien. Maintenant, tu essayes d'oublier, en espérant que le temps finisse par effacer tes blessures et ta honte.

En fin de compte, tu ne t'en es finalement pas si mal sorti. Aujourd'hui, tu as un job intellectuellement stimulant, et qui paye plus que correctement. Mais bon ... ce n'est pas tout à fait le fruit du hasard non plus. D'ailleurs, en toute modestie, tu as toujours été le plus intelligent de la bande.

Et puis, contrairement aux trois autres, tu n'as pas bêtement mis une croix sur tout ce que tu avais appris auprès de Abhoth. Si tu rejettes complètement la sombre mascarade de l'époque, tout comme les terribles violences qui allaient de pair, tu n'en as pas moins poursuivi tes recherches sur le Mythe, et elles finissent aujourd'hui par payer.

Tu as surtout découvert un tome ancien, gorgé de savoir occulte : le Quatrième Livre d'Harsis. Tu es déjà parvenu à en déchiffrer une partie, et les pouvoirs que tu y puises sont plus formidables les uns que les autres, même si tu as été amené à faire certaines choses déplaisantes (que tu regrettes). Tu sens que cet ouvrage te permet, peu à peu, de dépasser les limites habituellement admises du monde qui t'entoure. Tu y découvres un univers fascinant et infini, commençant même à pouvoir ressentir les liens de causalité qui en constituent la matrice essentielle.

Tes compagnons ne comprendraient pas, sans doute. Aussi ne peux-tu partager ce secret avec personne. Ce serait d'ailleurs irresponsable de mettre un tel savoir entre n'importe quelles mains. Même toi, n'as-tu pas parfois du mal à garder toute ta raison lorsque tu parcours les pages jaunies du grimoire ? Tu es d'ailleurs contraint d'augmenter encore et encore ta consommation de *Risperidone* (un neuroleptique anti-psychotique), pour lutter contre ces horribles rêves éveillés. Autant dire tout de suite que le Livre ne quitte jamais ta sacoche.

Adam Green (alias Irem) : Il a sacrifié 10 années de sa vie pour vous, et tu lui dois beaucoup. Si seulement tu parvenais à faire taire cette petite voix qui te dit que tu n'as peut-être pas fait tout ton possible pour éviter qu'il aille en prison ... Quoi qu'il en soit, même derrière les barreaux, il a toujours été l'alpha de votre bande dans ton esprit. A l'époque, il te soutenait continuellement, et ce malgré ses emmerdes sans fin avec ses parents. N'est-ce pas lui qui t'a encouragé quand tu as voulu te mettre à la

guitare ? Malheureusement, ton boulot et tes recherches ne t'ont pas permis de lui rendre visite autant de fois que tu l'aurais souhaité.

Autumn Miller (alias Erzebeth) : Tu as toujours eu un faible pour elle, mais tu n'as jamais osé lui avouer. Tu t'es d'ailleurs mis à la guitare pour tenter d'attirer son attention. Tu étais persuadé que si tu parvenais à entrer dans Hazred, l'attirance deviendrait forcément mutuelle. Mais après son petit flirt avec Adam, elle n'avait d'yeux que pour Abhoth. Après la débâcle du rituel, elle a fait un gosse (Rebecca ?) avec un loser (Jeff ?) dont elle s'est finalement rapidement séparé. Aujourd'hui, tu as l'impression d'avoir raté ta chance. Mais qui sait ? Tu l'aides donc financièrement à la moindre occasion. Tu lui as par exemple payé une petite voiture d'occasion pour qu'elle puisse retrouver du boulot, et tu t'es porté garant pour le crédit de son appartement.

Joshua Brown (alias Malghan) : Pauvre Josh. Il s'en prenait plein la gueule, à l'époque de Hazred. Quand il ne se faisait pas tabasser, il était en train de se faire larguer par une fille. De toute façon, il n'a jamais eu de réussite. A l'âge de trois ans déjà, toute sa famille est morte dans un accident de voiture. Quand vous avez dû fuir le Temple pour échapper à Abhoth, il n'a pas supporté le choc. Aujourd'hui, il est au fond du trou, et tu te demandes s'il en sortira un jour. SDF, toxico, ... Il a évidemment toujours besoin d'argent, mais tu n'hésites jamais à lui en filer, que ce soit par transfert bancaire ou à l'occasion de vos retrouvailles annuelles. On ne laisse pas tomber un pote. A moins que tu n'agisses ainsi que pour t'éviter de te sentir coupable d'avoir tellement mieux réussi que lui ?

Signes distinctifs :

- plusieurs tatouages liés à Hazred ;
- langue jaunâtre, suite aux recherches sur le Mythe (« mais non, ce sont les médicaments ... ») ;
- cheveux blonds coupés courts ;
- vêtements de marque ;
- grâce à son talisman, il n'a vieilli que de trois ans au cours des dix dernières années.

Armes :

- taser (fléchette) (dans sa voiture).

Dérangements :

- phobie du sang (tu as conscience que ta peur est irrationnelle, mais elle n'en reste pas moins réelle et très désagréable).

Sortilèges :

- Fluide d'Hastur :
 - Le sorcier fait boire un peu de son sang à la cible, par petites gorgées, pendant 2D6 rounds. Cette dernière regagne alors 2D6 points de vie.
 - Coûte 12 points de magie et un point de santé mentale au sorcier.
- Chant d'Hastur :
 - Ce chant ululant est une attaque magique qui coûte à celui qui l'entame 1D4 points de magie et 1D3 points de santé mentale par round. Chanter correctement cette mélodie cosmique nécessite un jet sous (POW+DEX)x2 avec 1D100. Bien que tout le monde entende la litanie maléfique, seule la cible (qui doit être visible) est affectée. Ce sortilège ne fonctionne que la nuit, et uniquement lorsque l'étoile Aldebaran est visible. Lancé avec succès, ce sort fait bouillir les chairs de la victime en d'immondes blobs purulents, qui lui infligent 1D6 points de dégâts par round. Son APP est également réduite de 2D6 tous les deux rounds. De plus, sa CON est réduite de 1D6 tous les quatre rounds. Si sa CON est réduite à zéro, son corps gonflé se disloque en un amas de tripes fumantes. Le chant peut également être utilisé défensivement, pour neutraliser un autre Chant d'Hastur.
- Inversion mentale :
 - Le sorcier peut échanger son esprit contre celui de la cible pendant quelques minutes. La cible doit connaître le sorcier et ses sentiments envers lui doivent être affectueux au moment où le sortilège est lancé. Le sorcier doit réussir une opposition de points de magie contre la cible sur la Table de Résistance. La cible perd au moins 1/1D3 points de santé mentale.
 - Le sorcier perd 1D3 points de santé mentale et un nombre de points de magie égal au POW de la cible divisé par deux. Chaque fois que le sort est lancé sur la même cible, le coût en points de magie diminue de un.
- Pouvoir de Nyambe :
 - En rompant un os de son corps (ce qui cause au moins un point de dégâts et coûte un point de santé mentale), et en sacrifiant définitivement un point de POW à Nyambe, le sorcier gagne 4D4 points de magie supplémentaires. Ces points ne seront pas regagnés naturellement une fois dépensés.
- Créer Talisman Protecteur :

- Grâce à cet enchantement rare et puissant, tu as créé un talisman qui ralentit ton vieillissement (tu ne prends qu'un an tous les quatre ans) et qui te protège des coups (absorbe quatre points de dégâts sur chaque attaque). Au cours d'un long envoûtement, tu as rassemblé dans un petit sachet en cuir des fragments de ta peau, de tes ongles, de tes cheveux, et de tes effets personnels. Tu as ensuite sacrifié définitivement quatre points de POW et 4D6 points de santé mentale.

Notes sur la magie :

- *tu regagnes 1 point de magie par heure ;*
- *à 0 points de magie, tu tombes inconscient.*

Incendie meurtrier à Downtown

Hier, un incendie a ravagé un immeuble du quartier Downtown. L'ancienne usine, désaffectée de longue date, abritait un nombre important de squatteurs. Le porte-parole de la Police du District a également indiqué que l'endroit servait apparemment de repère à un groupuscule d'extrême droite, qu'il a décrit comme *« faisant partie de la mouvance black metal »*.

« L'état des corps des victimes rend difficile toute reconnaissance. Un certain nombre d'entre elles a toutefois été identifié avec certitude par le biais de relevés dentaires. C'est notamment le cas d'un dénommé Hadrien Hall, aussi connu sous le pseudonyme de 'Abhoth'. Cet individu faisait l'objet d'un avis de

recherche fédéral, et il y a fort à parier qu'il agissait comme leader cette communauté. Nous poursuivons néanmoins notre enquête. », toujours dicit l'officier de police. Ce dernier a, par ailleurs, salué l'effort de coopération entre les enquêteurs et les Sapeurs Pompiers de Detroit, effort grâce auquel l'origine criminelle du sinistre a pu être établie.

Le feu, qui s'est déclaré durant la nuit, s'est montré particulièrement meurtrier. Une source proche du dossier révèle que la plupart des issues auraient été barricadées, condamnant ainsi la totalité des personnes se trouvant sur place à une mort certaine. Ceci aurait également compliqué d'autant l'intervention des pompiers, dont un des membres a été grièvement intoxiqué par inhalation de fumées. Son état est décrit comme *« critique »* par les services médicaux de l'Hôpital Saint-Quentin.