

Juin 2012  
N°8



# LE DOC MAG'

## LA FEUILLE POULPIQUE

Webzine mensuel sur L'Appel de Cthulhu & Delta Green

## Du clés en main horifique !!



## Sur le front poulpique...

À paraître prochainement !

**CTHULHU**  
L'Appel de

- Les Masques de Nyarlathotep  
(La campagne mythique de L'Appel de Cthulhu)
- La France des années folles  
Les Mystères de Lyon  
(Cthulhu au pays des Gones...)
- Necronomicon & autres ouvrages impies  
(L'innommable en version papier)



*Les Horreurs venues de Yuggoth & autres contes*, nous offrent un beau panel de 4 scénarios clés en main qui amèneront vos investigateurs aux 4 coins du monde.

Le premier, *Les Abominations d'Amazonie*, plongera les joueurs au Pérou à la recherche d'un mystérieux trésor vraisemblablement caché dans les méandres de ruines millénaires où se terrent une étrange peuplade qui donnera à coup sûrs bien des tracas aux investigateurs les plus chevronnés.

*Les Feux de Sumatra* qui suivent, proposent une entrée en matière assez inédite et innovante qui plongera les investigateurs au cœur du sujet, à défaut d'être, comment dire..., au cœur de l'action. Ils seront obligé de découvrir bien des choses pour s'en sortir, à commencer par eux même !!

Vient ensuite, *Terreur sur le toit du monde*. Ce scénario au titre évocateur, vous mènera au cœur du Tibet, dans un village reculé où se trament de sinistres desseins. Les investigateurs devront faire face à la terreur qui plane attendant patiemment un retour inespéré. Ils devront faire face également, aux légendes de la culture tibétaine qui, comme beaucoup, ont souvent leur part de vérités, aussi innommables et ignobles qu'elles soient...

Enfin, arrive le gros morceau de ce recueil de scénarios, *Les Horreurs venues de Yuggoth*. Ce dernier demandera sûrement plusieurs séances afin de permettre aux investigateurs de dénouer les ficelles d'une histoire bien complexe et riche en rebondissements. Impliqués dans une mission de sauvetage internationale au pôle Nord, ces

derniers vont rapidement être confrontés à bien des péripéties, à commencer par leur arrivée, comment dire... Brutale ! Rapidement, ils seront confrontés à la rudesse du climat arctique mais également aux différentes tensions internationales qui n'ont fait qu'aggraver une situation déjà critique. Entre climat polaire, créatures terrestres et venues d'ailleurs, ce scénario nous offre un petit de peu Montagnes Hallucinées assez croustillant pour ravir les joueurs les plus exigeants !

Pour conclure notre critique, *Les Horreurs venues de Yuggoth & autres contes*, nous proposent 4 scénarios inédits dans la langue de Molière de bonne, voir même de très bonne qualité ! La présentation est agréable malgré quelques lourdeurs éparées, la richesse des plans, dessins accompagne allègrement la richesse iconographique qui saura largement aider les gardiens dans la préparation des aventures. Hormis quelques boulettes de relecture et/ou traduction, les textes sont clairs et sont relativement aérés, ce qui facilite grandement la lecture et leur compréhension.

Éditions Sans Détour - 144 pages - 27 €

## Brèves de Goules....

- Dessins : Goomi - Textes : Le Doc -

www.goominet.com



www.LUDIK O'BAZAR.COM  
LE PREMIER SITE DE DESTOCKAGE DE JEUX DE SIMULATIONS



Découvrez le kit de campagne  
sur [www.sans-detour.com](http://www.sans-detour.com)

facebook

Retrouvez le Doc Mag' sur sa  
page Facebook :

<https://www.facebook.com/LeDocMag>

Contact mail :

[ledocmag@gmail.com](mailto:ledocmag@gmail.com)

Rédac-chef & maître de la tyrannie  
Le Doc.

Articles et tous les trucs où y a des lettres  
Le Doc. & Sempaï

Illustrations & dessins supers sympas

Goomi

[www.goominet.com](http://www.goominet.com)

## Le XM-25



**Type de l'arme :** Fusil d'assaut semi-automatique à guidage laser

**Chargement :** par chargeur

**Munition :** 25 x 40 mm

**Dégâts :** 2D8+5

**Modificateur de précision :** +10%

**Cadence :** 1

**Enrayement :** 100

**Portée :** 500 à 700 m

**Solidité :** 15

**Capacité :** 4

**Poids :** 6.35 kg à vide

Cinq exemplaires de cette arme ont été testés en Afghanistan depuis octobre

2010 par les soldats américains. Le XM-25, ou Counter defilade Target Engagement System ou plus poétiquement « The punisher », est doté d'une visée laser permettant ainsi de faire exploser la munition de 25 mm précisément à la distance désirée, c'est-à-dire le plus souvent derrière un obstacle de type mur, rocher, etc.).

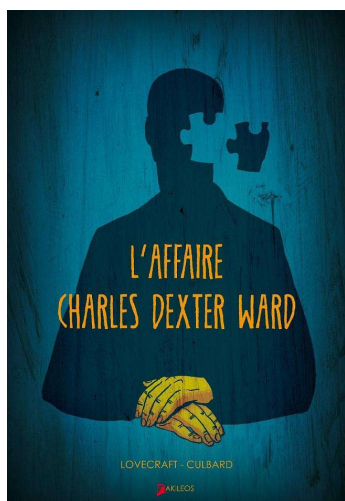
Le XM-25 est un bijou de technologie possédant une carte mère de visée laser, un module thermique, un dispositif de vision nocturne, une diode laser émettrice (TX), un récepteur laser (photodiode RX). L'ensemble du processus de vision-acquisition-tir ne prend pas plus d'une dizaine de seconde passant par une mesure laser de la distance de l'objectif, la validation/transmission vers la puce informatique se trouvant dans la munition de la distance d'explosion choisie pour finalement être tirée et exploser en tenant compte du nombre de rotations effectuées par la munition.

Les munitions sont réalisées à la main,

coûtant plusieurs centaines de dollars. Plusieurs types de balles sont en développement, des perce-blindages, antipersonnel, mais également non létales (étourdissantes, fusantes).



## Du livre à la BD !



de départ de l'histoire c'est-à-dire la disparition de Charles de sa chambre d'aliéné.

Tous les ingrédients, qu'affectionnent les adeptes du poulpe, sont réunis dans les cases qui composent ce livre : la lente perte de contact avec la réalité, les livres impies, les savoirs interdits, etc.

Malgré cela, un bémol est à apporter à cette BD : le dessin. Culbard a un trait simple, très simple, trop simple selon moi pour instaurer la peur. Le personnage de Charles est pratiquement mono-expressif, présentant une allure plus proche de celle d'un simplet que d'un dément. Ce dessin conduit le lecteur à prendre de la distance avec l'œuvre là où il devrait être happé jusqu'au dénouement final.

Cette adaptation ne révolutionnera pas le genre. Elle sera indispensable au collectionneur, pour les autres, vous passerez tout de même un moment agréable avec cet album même s'il vous faudra aller au-delà du dessin pour en ressortir l'essence même de cette œuvre.

Après avoir adapté Les Montagnes Hallucinées en janvier 2011, les éditions Akileos s'attaquent à un autre texte important d'H.P.L. à savoir L'Affaire Charles Dexter Ward. Disponible depuis le 18 mai 2012, I.N.J. Culbard nous propose une adaptation de ce récit mêlant enquête, fantastique et épouvante en bandes dessinées.

Au fil des pages, le Dr Willett va nous conter l'histoire de ce jeune homme qu'est Charles Dexter ayant peu à peu basculé dans la folie, jusqu'à se voir interné. L'évolution de l'histoire se fait par d'habiles flashbacks pour finir par revenir au point



## La case de l'oncle Sam



### Atomic-Age Cthulhu



Durant les années 1950 aux États-Unis la vie est paisible. La guerre la plus destructrice dans l'histoire humaine est finie et les USA se sont installés comme une superpuissance mondiale. Le G.I. est rentré à la maison, de nouvelles voitures font leurs apparitions, les maisons en banlieue fleurissent, les jets, la télévision deviennent communs et la conquête spatiale commence à occuper les esprits. L'avenir est très brillant en effet. Du moins, en surface.

Enlevez le mince vernis ensoleillé et vous trouvez la pourriture, la crainte et la paranoïa. On a laissé sortir le génie nucléaire de la lampe et pour la première fois, l'humanité a la capacité d'assassiner le monde entier. La Menace Rouge est également partout. Ils ont coupé l'Europe en deux, ont pris sur la Chine, ont envahi un certain pays inconnu appelé la Corée et ont même conquis le cosmos avec leur Spoutnik. Pire encore, les Communistes impies sont déjà ici ! Ils peuvent être vos stars de cinéma, des auteurs, des journalistes ou même vos voisins. Ils pourraient tous être un d'entre eux. Et il y a la corruption lente, stable de la jeunesse par le rock, les magazines de bandes dessinées choquants faits d'êtres horribles et surnaturels. Jamais auparavant notre mode de vie n'avait comporté autant de menaces.

Ce sont les années 50 aux États-Unis et tout semble rose et parfait en l'extérieur, mais en-dessous, la vérité est moins idyllique. Bref, c'est le cadre parfait pour un peu d'Appel de Cthulhu.

Dans Atomic-Age Cthulhu vous trouverez des renseignements sur la façon de diriger les parties durant les années 50. Vous y trouverez de nouvelles professions, de nouvelles compétences et pour finir, sept scénarios concluent l'ouvrage.