

Le Cauchemar d'Alek

Vous êtes debout au milieu d'un champ de maïs, complètement perdu, l'esprit confus. Impossible de vous échapper de cette mer d'épis marron desséchés: aussi loin que vous marchiez, dans quelque direction que ce soit, vous êtes toujours entouré par ce maïs omniprésent. La nuit étoilée brille à l'horizon d'une lueur étrange, comme celle d'un grand feu. Mais vous ne pouvez approcher du foyer: chaque fois que vous détournez des yeux, même une seconde, la lumière semble se déplacer. Frustré, furieux, vous criez rageusement et partez en courant à travers le mur de plantes mortes.

Vous vous retrouvez dans une clairière. Quelqu'un d'autre est avec vous, votre ami Jeromy Wolfe. En vous avançant vers lui, vous voyez qu'il est accroché à un poteau de bois, les bras écartés. Il ouvre la bouche pour parler mais s'étrangle. Vous voulez aller vers lui mais vous restez paralysé, tressaillant d'horreur, alors que sa tête s'arrache de son cou pour plonger vers le sol humide avec un "plop" abominable.

La tête coupée de Jeromy s'ouvre en deux, une masse verte d'épines, de vignes et de branches s'en échappe et commence à vous étrangler, vous attirant vers la terre tandis que vous hurlez de terreur. L'étreinte se resserre, vous écrase et vous tire de plus en plus profond dans le sol tendre. Vous essayez d'arracher les plantes, sans succès, et vous vous retrouvez plongé jusqu'à la taille dans le champ humide. Des racines ou des tentacules s'enroulent autour de vos jambes ensevelies tandis que vous plongez dans les profondeurs de la terre... Vous voyez le corps sanglant de Jeromy, surmonté d'une citrouille illuminée qui arbore un rictus maléfique. Une dernière traction violente vous fait sombrer en entier dans votre tombe d'humus...

C'est là que vous vous réveillez.