

Horde de *Profonds*

Rôle

Culte dans la grotte

Echelle +0 Masse

+0

Cthulhu d20@ version d20d100

VITESSE	SUR LE SOL <i>9 m</i>	À LA NAGE <i>12 m</i>	Protection <input type="text" value="1"/>	Défense de Base <input type="text" value="15"/> = 15 + <input type="text"/> + <input type="text"/>	[BONUS] [PÉNALITÉ D'ARMURE]
SAN <input type="text" value="0 / 1d6"/>	EN VOL —	EN CREUSANT —	Pénal. Armure <input type="text"/>	+ [ECHELLE] <input type="text"/> + <input type="text"/>	

[BOXE]	Portée:	Critique:	Dégâts:								
<i>Griffes</i>	+ 4	+ 3	+ 0	- 1	+ 6	+ 3	+ 1	+ 3	- 1	+ 2	
	Portée:	Critique: x3	Dégâts:	2d6 (modif. dom. non appliqué)							
<i>Trident</i>	- 1	+ 1	- 1	+ 2	- 2	+ 1	- 1	+ 0	- 2	- 1	
	Portée: 3 m	Critique: x3	Dégâts:	1d10 (modif. dom. non appliqué)							
	Portée:	Critique:	Dégâts:								
	Portée:	Critique:	Dégâts:								

COMP.	<u>Physique</u>	Nager*	<u>_____</u> [for-1]	<u>_____</u> [for-1]	<u>Perception</u>	Ecouter	<u>+7</u> [= T.O.C.]	<u>+7</u> [= T.O.C.]	<u>Divers</u>	. Dépl. Silencieux	<u>+5</u>
		Sauter*	<u>_____</u> [for-1]	<u>_____</u> [for-1]		Observer	<u>+7</u> [= T.O.C.]	<u>+7</u> [= T.O.C.]		. Se Cacher	<u>+7</u>
		Grimper*	<u>+10</u> [for+2]	<u>_____</u> [for+2]						.	<u>_____</u>