

Horde de

Rôle

Echelle

Masse

© 2014 Ludo de la Horde

VITESSE

SUR LE SOL	À LA NAGE
EN VOL	EN CREUSANT

Protection

Pénal. Armure

Défense de Base

+ [ECHELLE]

[BONUS]

[PÉNALITÉ D'ARMURE]

SAN

	n°1	n°2	n°3	n°4	n°5	n°6	n°7	n°8	n°9	n°10
	MOD.	MOD.	MOD.	MOD.	MOD.	MOD.	MOD.	MOD.	MOD.	MOD.
FOR										
ENDU CON										
TAI										
IDÉE INT										
CHAN POU										
RÉFL DEX										
	INITIATIVE	INITIATIVE	INITIATIVE	INITIATIVE	INITIATIVE	INITIATIVE	INITIATIVE	INITIATIVE	INITIATIVE	INITIATIVE
AU DÉPOURVU										
BASE [-DEX]										
DÉFENSE										
[+DEX]										
BONUS DOM.										
FOR & TAI										

	n°1	n°2	n°3	n°4	n°5	n°6	n°7	n°8	n°9	n°10
ARMES										
			Boxe = FOR		Armes de contact = FOR					Armes à distance (Lancer) = DEX +1
LUTTE										
[BOXE]										
	Portée:	Critique:	Dégâts:							
	Portée:	Critique:	Dégâts:							
	Portée: 3 m	Critique:	Dégâts:							
	Portée:	Critique:	Dégâts:							
	Portée:	Critique:	Dégâts:							
	Portée:	Critique:	Dégâts:							

	n°1	n°2	n°3	n°4	n°5	n°6	n°7	n°8	n°9	n°10
PV										
Coups encaissés :										

COMP.

Physique

Nager*

Sauter*

Grimper*

[for-1]

[for-1]

[for+2]

Perception

Ecouter

Observer

[= T.O.C.]

[= T.O.C.]

Divers

.

.

.